

## DAFTAR PUSTAKA

- Almeida, L. S., & Wechsler, S. M. (2021). Creativity in education: A review of recent research. *Journal of Creative Behavior*, 55(1), 51-69.
- Anafi, M., dkk. (2021). Penggunaan Model ADDIE dalam Pengembangan Bahan Ajar. <https://halma.uemsida.ac.id/index.php/nalaga/article/view/1563>
- Anafi, M., dkk. (2021). Validitas Produk Pembelajaran Sebelum Uji Coba. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 12(1), 88-102.
- Amanda, M., & Prasetyo, L. (2022). Analisis kendala penerapan pembelajaran berbasis kewirausahaan di sekolah menengah. *Jurnal Pendidikan dan Teknologi*, 14(2), 102-115.
- Dwiantara, G. A., & Masi, L. (2016). Pengaruh penggunaan pendekatan pembelajaran open-ended terhadap peningkatan kemampuan berpikir kreatif matematika siswa kelas XI IPA SMA Negeri 2 Kendari. *Jurnal Penelitian Pendidikan Matematika*, 4(1), 57-63.
- Fatin, N. & Yunianti, R. (2019). Kualitas Bahun Ajar Ditinjau dari Ketepatan Isi dan Kebahasaan Berorientasi Direct Instruction. *Jurnal Pendidikan Bahasa Indonesia*, 7(3), 67-80. Diakses dari repository.um-srakarya.ac.id.
- Florida, R. (2022). The role of creativity in economic development. *Journal of Urban Affairs*, 44(1), 55-73. doi:10.1080/07352166.2021.1947209.
- Gibb, A. (2023). *Entrepreneurship and small business management: Theory and practice*. McGraw-Hill Education.
- Hidayati, F. (2020). Membangun Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Melalui Literasi Digital Berbasis STEM pada Masa Pandemik Covid 19. *Cendekiawan*, 2(2), 69-72.
- Handayani, S. (2023). Implementasi Modul Berbasis Entrepreneurship dalam Pembelajaran IPA di Sekolah Menengah. *Jurnal Sains dan Pendidikan*, 11(3), 78-91.
- Hennessey, B. A., & Amabile, T. M. (2020). *Creativity: Annual Review of Psychology*, 71, 549-573.

- Hidayah, N., Supriyadi, S., & Hamidah, H. (2022). Integrating entrepreneurship education in science learning to enhance students' creativity. *Journal of Science Education and Technology*, 31(4), 643-658, doi:10.1007/s10956-022-10078-0.
- Hidayati, N., & Santoso, B. (2021). Model pembelajaran berbasis entrepreneurship dalam sains. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 10(3), 85-97.
- Irwandi, 2020. *Strategi Pembelajaran Biologi*. Bandung: Pustaka Reka Cipta
- Jones, C., & Matlay, H. (2022). Understanding the impact of entrepreneurship education on creativity and innovation in secondary schools. *Journal of Small Business and Enterprise Development*, 29(2), 243-261.
- Kuratko, D. F. (2021). *Entrepreneurship: Theory, process, and practice (7th ed.)*. Cengage Learning.
- Kusuma, H., & Prasetyo, B. (2023). Strategi implementasi pembelajaran IPA terintegrasi kewirausahaan di sekolah menengah. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 12(2), 167-182.
- Lackeus, M. (2015). *Entrepreneurship in education: What, why, when, how*. OECD Publishing.
- Leistar, D., & Kurniawan, F. (2022). Pembelajaran IPA Berbasis Entrepreneurship: Membumikan Jiwa Inovatif dan Solutif pada Siswa. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Sains*, 10(1), 34-47.
- Neck, H. M., & Greene, P. G. (2011). Entrepreneurship education: Known worlds and new frontiers. *Journal of Small Business Management*, 49(1), 55-70.
- Nesri, F. D. P., & Kristanto, Y. D. (2020). Pengembangan Modul Ajar Berbantuan Teknologi untuk Mengembangkan Kecakapan Abad 21 Siswa. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 9(3), 480.
- Nugraha, R., Dewi, I. P., & Kurniasih, T. (2022). Penerapan Model Pembelajaran IPA Berbasis Kewirausahaan dalam Meningkatkan Kemandirian dan Kreativitas Siswa. *Jurnal Pendidikan dan Teknologi*, 15(2), 98-110.
- Nugroho, A., & Astuti, D. (2024). Project-based learning in science education: Connecting theory and practice through entrepreneurship. *Journal of Science Education and Practice*, 5(1), 45-56, doi:10.5678/jsep.v5i1.123.

- Nurulhasari, N., & Syustina, A. (2017). Development of Soft Scaffolding Strategy to Improve Student's Creative Thinking Ability in Physics. *Journal of Physics: Conference Series*, 909(1), 012053.
- Priyatama, D., dkk. (2020). Kelayakan Bahan Ajar Ditinjau dari Aspek Bahasa dan Materi. *Jurnal Inovasi Pendidikan*, 8(3), 121-135.
- Prasetyo, B., Utami, D. R., & Widodo, A. (2022). Integrasi Kewirausahaan dalam Model Pembelajaran IPA untuk Membentuk Pola Pikir Inovatif Siswa. *Jurnal Inovasi Pendidikan*, 14(1), 45-58.
- Prastowo, A. (2021). Pengembangan bahan ajar tematik: *Tujuan teoritis dan praktik*. Kencana.
- Pratintru, A., Susilowati, S., & Wibowo, R. (2023). Integrasi elemen kewirausahaan dalam pembelajaran sains: Studi pengembangan modul. *Jurnal Pendidikan Sains*, 11(4), 312-327.
- Putra, I. B., & Santoso, M. A. (2023). Enhancing creative thinking skills through entrepreneurship-based education in science learning. *Indonesian Journal of Educational Science*, 8(1), 22-35. doi:10.21831/ijes.v8i1.47334
- Putri, R., & Hakim, L. (2022). Pengaruh modul entrepreneurship terhadap sikap inovatif siswa. *Jurnal Pendidikan dan Ekonomi Kreatif*, 9(1), 77-89.
- Rahman, A., & Faizan, R. (2021). The role of entrepreneurial education in developing students' creative thinking skills. *International Journal of Educational Research*, 20(2), 87-96. doi:10.1016/j.ijer.2021.101292.
- Rahman, F., & Sari, N. (2024). Efektivitas model IPA berbasis entrepreneurship dalam meningkatkan kreativitas siswa. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Sains*, 13(1), 78-93.
- Rahmawati, D., & Santoso, B. (2023). Penerapan pembelajaran IPA berbasis kewirausahaan dalam meningkatkan kreativitas siswa. *Jurnal Pendidikan dan Sains*, 12(1), 45-56.
- Rahmawati, D., & Sulistyowati, E. (2023). Integrasi pembelajaran IPA dan kewirausahaan: Analisis kebutuhan dan dampak pembelajaran. *Jurnal Inovasi Pendidikan*, 10(2), 156-171.

- Rahmawati, S. (2021). Penerapan pembelajaran berbasis entrepreneurship untuk meningkatkan kemampuan berpikir kreatif siswa SMP. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 28(2), 45-56.
- Ramadhan, A., & Hidayati, T. (2022). Pengembangan e-modul interaktif berbasis multimedia dalam pembelajaran IPA. *Jurnal Inovasi Pembelajaran IPA*, 10(1), 45-58.
- Ramadhan, A., Suryani, T., & Hidayat, R. (2021). Pengembangan Model IPA Berbasis Kewirausahaan untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, 9(2), 120-132.
- Reeves, T. C., & Hedberg, J. G. (2014). *Interactive Learning Systems Evaluation: Educational Technology Publications*.
- Ruocco, M. A. (2020). Creativity: Theories and themes. *Journal of Creative Behavior*, 54(1), 1-14, doi:10.1002/jocb.374.
- Santoso, B., Wijaya, C., & Hartanto, D. (2024). Studi longitudinal implementasi modul IPA berbasis entrepreneurship di sekolah menengah. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 15(1), 25-38.
- Santoso, R., Prasetyo, Z. K., & Rahayu, D. (2020). Kepraktisan bahan ajar dalam meningkatkan efektivitas pembelajaran IPA. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, 8(2), 120-130.
- Scott, G., Leritr, L. E., & Mumford, M. D. (2020). The effectiveness of creativity training: A quantitative review. *Creativity Research Journal*, 32(1), 1-19.
- Setiawan, R., & Prasetyo, L. (2022). Integrasi sains dan kewirausahaan dalam pembelajaran IPA. *Jurnal Pendidikan Sains*, 15(2), 112-125.
- Soviana, M., Gununah, S., & Habiburrahman, L. (2017). Pengembangan Model Berbasis Masalah untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kreatif Siswa. *Jurnal Kependidikan Fisika*, 5(2), 41-47.
- Sternberg, R. J. (2022). *The nature of human creativity*. Cambridge University Press.
- Suryosubroto, B. (2022). *Sistem pembelajaran dengan modul*. Bumi Aksara.
- Susanto, A. (2021). Tamangan dalam penerapan modul IPA berbasis entrepreneurship. *Jurnal Teknologi Pembelajaran*, 5(3), 120-135.

- Tan, C., Van der Molen, H. T., & Schmidt, H. G. (2020). *A measure of professional identity development for professional education*. Studies in Higher Education, 45(6), 1138-1152.
- Torrance, E. P. (2020). *The Torrance tests of creative thinking: Norms-technical manual*. Scholastic Testing Service.
- Wahyuni, A., & Kurniawan, D. (2020). Strategi pembelajaran IPA berbasis kewirausahaan untuk meningkatkan kemandirian siswa. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 8(2), 67-78.
- Wahyuni, S., & Kurniawan, A. (2023). Pengembangan dan implementasi modul IPA terintegrasi nilai-nilai kewirausahaan. *Jurnal Pendidikan Sains dan Teknologi*, 12(3), 267-282.
- Widodo, A., & Permatasari, R. (2023). Peran guru dalam implementasi modul IPA berbasis entrepreneurship. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 14(1), 89-104.
- Wijaya, D., & Hartono, S. (2024). Systematic review: Tren pengembangan modul IPA berbasis entrepreneurship 2020-2024. *Jurnal Review Pendidikan Sains*, 16(1), 1-16.
- Wulandari, R., & Sari, E. (2023). Efektivitas modul pembelajaran berbasis entrepreneurship dalam meningkatkan keterampilan berpikir kreatif siswa SMP di Sumatra. *Jurnal Inovasi Pendidikan*, 15(3), 278-290.
- Yuliani, D., & Susanto, H. (2020). Pengembangan modul interaktif berbasis projek untuk meningkatkan kreativitas siswa SMP. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 37(1), 67-80.
- Zulharfi, T., & Sari, M. (2023). Respon siswa terhadap modul IPA berbasis entrepreneurship. *Jurnal Inovasi Pendidikan Sains*, 12(3), 112-125.

L

A

M

P

I

R

A

N

## LEMBAR VALIDASI MODUL AHLI MEDIA

---

Nama Validator : Dr. Rizki Setiana, M.Pd  
NIP/NIDN : 0209148302

---

Judul Penelitian : Pengembangan Modul IPA Berbasis Entrepreneurship Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif dan Sikap Kewirausahaan Siswa

Peneliti : Istantini

Dosen Pembimbing : 1. Dr. Irwandi, M.Pd  
2. Dr. Nopriyeni, M.Pd

---

Dengan hormat,

Seluruh dengan pengembangan media pembelajaran berupa Modul yang peneliti lakukan, maka melalui instrumen ini dimohon Bapak/Ibu selaku validator untuk memberi penilaian terhadap media pembelajaran berupa Modul tersebut. Penilaian dari Bapak/Ibu akan digunakan sebagai validasi dan masukan untuk memperbaiki dan meningkatkan kualitas media pembelajaran sehingga diketahui layak atau tidak digunakan pada materi bioteknologi.

### A. Tujuan

Tujuan penggunaan instrumen ini untuk mengukur kevalidan Modul dalam pelaksanaan pembelajaran IPA.

### B. Petunjuk

1. Bapak/Ibu validator dimohon untuk memberikan penilaian dengan memberikan tanda checklis (✓) pada kolom skala penilaian yang tersedia. Adapun deskripsi skala penilaian sebagai berikut:
  - 1 = Sangat Kurang (Tidak memenuhi semua kriteria)
  - 2 = Kurang (Tidak memenuhi sebagian besar kriteria)
  - 3 = Cukup (Memenuhi kriteria secara minimal)
  - 4 = Baik (Memenuhi sebagian besar kriteria dengan baik)
  - 5 = Sangat Baik (Memenuhi semua kriteria dengan sempurna)
2. Jika ada yang perlu dikomentar atau disampaikan untuk perbaikan, mohon ditulis secara singkat dan jelas pada kolom yang disediakan.

### C. Aspek Penilaian

#### 1. Kesiapanan Isi dan Materi

No	Aspek yang Dialihai	1	2	3	4	5	Komentar
<b>A. Kesiapanan Materi dengan Kurikulum</b>	Kesesuaian dengan KI (Kompetensi Inti)					✓	
	Kesesuaian dengan KD (Kompetensi Dasar)					✓	
	Kesesuaian dengan tujuan pembelajaran					✓	
<b>B. Keakuratan Materi</b>	Keakuratan konsep dan definisi					✓	
	Keakuratan fakta dan data					✓	
	Keakuratan contoh dan kasus					✓	
	Keakurutan gambar, diagram, dan ilustrasi					✓	
<b>C. Kompatibilitas dan Kontekstualitas</b>	Kompatibilitas dengan perkembangan ilmu					✓	
	Contoh dan kasus aktual					✓	
	Gambar, diagram dan ilustrasi aktual					✓	
	Menggunakan contoh kasus di kehidupan sehari-hari					✓	

#### 2. Aspek Entrepreneurship dan Kreativitas

No	Aspek yang Dialihai	1	2	3	4	5	Komentar
<b>A. Integrasi Nilai Entrepreneurship</b>	Memuat nilai-nilai kewirausahaan (inovasi, kemandirian, dll)					✓	
	Mengembangkan sikap entrepreneurship					✓	
	Memberikan contoh aplikasi IPA dalam wirausaha					✓	
	Memuat aktivitas berbasis projek kewirausahaan					✓	
<b>B. Pengembangan</b>	Mendorong pemikiran yang original					✓	

<b>Berpikir Kreatif</b>	Merangsang Tuensi (kemunculan) berpikir						
	Mengembangkan fleksibilitas berpikir						
	Melalui elaborasi dalam perencanaan mandiri						
<b>C. Konteks Kewirausahaan</b>	Relevansi dengan dunia usaha						
	Aplikasi praktis dalam kehidupan						
	Potensi pengembangan produk/jasa						

### 3. Kelayakan Penyajian dan Bahasa

No	Aspek yang Dinilai	1	2	3	4	5	Komentar
<b>A. Teknik Penyajian</b>	Konsistensi sistematika penyajian						
	Keruntutan konsep						
	Kesesuaian antar bab/subbab						
<b>B. Pendekung Penyajian</b>	Contoh soal dan latihan						
	Kunci jawaban dan feedback						
	Pengantar dan ringkasan						
<b>C. Aspek Bahasa</b>	Keterbacaan						
	Kejelasan informasi						
	Kesesuaian dengan kaidah bahasa Indonesia						
	Penggunaan bahasa secara efektif dan efisien						

### 4. Aspek Grafika dan Media

No	Aspek yang Dinilai	1	2	3	4	5	Komentar
<b>A. Desain</b>	Konsistensi ukuran modul						
	Desain sampul modul						
	Desain isi modul						
<b>B. Kualitas Media</b>	Kualitas gambar dan ilustrasi						
	Kualitas grafik dan tabel						
	Kementerikan layout						
<b>C. Fungsionalitas</b>	Kemudahan penggunaan						
	Interaktivitas modul						
	Kelengkapan komponen modul						

#### D. Komentar dan Saran Umum

##### 1. Kelebihan:

Media Warna , Animasi

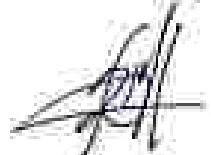
Materi 'Bab Jesus' di Jangat Baik

##### 2. Kekurangan:

##### 3. Saran Perbaikan:

Bengkulu, Januari 2025

Validator,



Dr. Rikha Rachma, M.Pd

NIP/NIDN: 0205129702

## INSTRUMEN VALIDASI SIKAP KEWIRAKUSAHAAN

---

Nama Validator : Dr. Rully Widiana, M.Pd

NIP/NIDN : 0102197021

---

Judul Penelitian : Pengembangan Modul IPA Berbasis Entrepreneurship Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif dan Sikap Kewirausahaan Siswa

Peneliti : Istimewa

Dosen Pembimbing :  
1. Dr. Irwandi, M.Pd  
2. Dr. Nopriyenti, M.Pd

---

### Petunjuk Pengisian

1. Mohon memberikan penilaian pada setiap aspek dengan menuliskan tanda centang (✓) pada kolom skor
2. Rentang skor penilaian:  
1 = Sangat Kurang  
2 = Kurang  
3 = Cukup  
4 = Baik  
5 = Sangat Baik

### A. Aspek Motivasi Berwirausaha

No.	Indikator	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Modul mendorong minat siswa untuk berwirausaha					✓
2	Modul memumbuhkan semangat untuk mencoba membuat produk					✓
3	Modul membangun kepercayaan diri dalam berwirausaha					✓
4	Modul memberikan gambaran peluang usaha yang realistis					✓

## B. Aspek Kreativitas dan Inovasi Produk

No	Indikator	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Modul mendorong pengembangan varian produk tape singkong					✓
2	Modul mendorong inovasi dalam pembuatan tempe					✓
3	Modul mendorong kreativitas dalam pembuatan donat					✓
4	Modul memfasilitasi eksperimen pengembangan produk					✓

## C. Aspek Pemahaman Proses Produksi

No	Indikator	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Modul menjelaskan proses fermentasi tape singkong dengan jelas					✓
2	Modul menjelaskan proses pembuatan tempe secara sistematis					✓
3	Modul menjelaskan proses pembuatan donat dengan detail					✓
4	Modul menekankan pentingnya kontrol kualitas produksi					✓

## D. Aspek Manajemen Usaha

No	Indikator	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Modul memantau perputaran biaya produksi					✓
2	Modul menjelaskan penentuan harga jual					✓
3	Modul membahas strategi pemasaran produk					✓
4	Modul mengajarkan pengolahan keuangan sederhana					✓

## E. Aspek Keamanan Pangan

No	Indikator	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Modul menekankan aspek kebersihan dalam produksi					✓
2	Modul menjelaskan cara pengemasan yang aman					✓
3	Modul membahas cara penyimpanan produk					✓
4	Modul mengajarkan standar keamanan pangan					✓

#### F. Aspek Pelayanan Konsumen

No	Indikator	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Modul mengajarkan pentingnya kepuasan pelanggan					✓
2	Modul memberi cara membangun kepuasan pelanggan					✓
3	Modul mendorong pemberian layanan yang baik					✓
4	Modul mengajarkan cara berkomunikasi dengan pelanggan					✓

#### Perhitungan Skor

Total Skor = (Jumlah skor yang diperoleh / Skor maksimal) × 100

#### Kriteria Penilaian:

- 85-100 : Sangat Layak
- 70-84 : Layak
- 55-69 : Cukup Layak
- 40-54 : Kurang Layak
- < 40 : Tidak Layak

#### Komentar dan Saran Perbaikan

Judul Sangat Baik & Layak Digunakan

#### Kesimpulan

Modul ini dinyatakan : (lingkari salah satu)

- ① Layak digunakan tanpa revisi
- ② Layak digunakan dengan revisi
- ③ Tidak layak digunakan

Bengkulu, Januari 2025

Validator,

Dr. Eka Putera, M.Pd

NIP/NIDN. 01071989.2

## LEMBAR VALIDASI BERPIKIR KREATIF

Nama Validator	: Dr. Dwi Gunawan, M.Pd
NIP/NIDN	: 02.0915.920.2
Judul Penelitian	: Pengembangan Modul IPA Berbasis Entrepreneurship Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif dan Sikap Kewirausahaan Siswa
Peneliti	: Imanaini
Dosen Pembimbing	: 1. Dr. Irwandi, M.Pd 2. Dr. Nopriyeni, M.Pd

### PETUNJUK PENGISIAN

1. Mohon kesedian Bapak/Ibu untuk memberikan penilaian terhadap soal untuk mengukur berpikir kreatif yang telah dikembangkan.
2. Lembar validasi ini dimaksudkan untuk mendapatkan informasi terkait dengan kelayakan soal berpikir kreatif.
3. Berilah tanda centang (✓) pada kolom skor penilaian sesuai dengan penilaian Bapak/Ibu.
4. Berilah poin 1-4 pada kolom skor penilaian sesuai dengan penilaian Bapak/Ibu.
5. Kriteria penilaian:
  - Skor 4 = Sangat Baik
  - Skor 3 = Baik
  - Skor 2 = Cukup
  - Skor 1 = Kurang

### I. Aspek Validasi Konstruksi Soal

#### A. Konstruksi Soal

Kriteria	Sesuai	Tidak Sesuai	Catatan
Kesesuaian dengan indikator berpikir kreatif	✓		
Kejelasan bahasa	✓		
Tingkat kesulitan sesuai jenjang SMP	✓		

#### B. Materi Entrepreneurship

Kriteria	Sesuai	Tidak Sesuai	Catatan
Sesuai Kompetensi Dasar IPA	✓		
Mengembangkan jiwa kewirausahaan	✓		
Berbasis produk lokal	✓		

## 2. Indikator Berpikir Kreatif

Aspek	Deskriptor	Skor (1-4)	Keterangan
<i>Fluency</i> (Kelancaran)	Kemampuan menghasilkan ide produk/inovasi	4	
<i>Flexibility</i> (Keluwasan)	Variasi pendekatan pengembangan produk	4	
<i>Originality</i> (Keaslian)	Keunikan konsep kewirausahaan	4	
<i>Elaboration</i> (Elaborasi)	Kemampuan merinci rencana pengembangan	4	
<i>Evaluation</i> (Penilaian)	Kemampuan mengkritisi dan mengevaluasi ide	4	

## 3. Kriteria Penilaian Entrepreneurship

Aspek	Indikator	Skor (1-4)	Catatan
Inovasi Produk	Kebaruan ide produk	4	
Analisis Pasar	Pemahaman potensi pasar	4	
Strategi Bisnis	Rencana pengembangan usaha	4	
Nilai Ekonomi	Potensi keuntungan	4	

## 4. Kesimpulan

- Layak digunakan tanpa revim
- Layak digunakan dengan revisi
- Tidak layak digunakan

Bengkulu, Januari 2025

Validator,

Dr. Sigit Pramono, MM.

NIP/NIDN. 01098701

## LEMBAR VALIDASI AHLI MATERI

---

Nama Validator : Dr. Erzbi Triaswita, M.Pd  
NIP/NIDN : 0208119301

---

Judul Penelitian : Pengembangan Modul IPA Berbasis Entrepreneurship Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif dan Sikap Kewirausahaan Siswa

Peneliti : Isnampini

Dosen Pembimbing :  
1. Dr. Irwandi, M.Pd  
2. Dr. Nopriyeni, M.Pd

---

### PETUNJUK PENGISIAN

1. Mohon kesedianan Bapak/Ibu untuk memberikan penilaian terhadap modul IPA berbasis entrepreneurship yang telah dikembangkan.
2. Lembar validasi ini dimaksudkan untuk mendapatkan informasi terkait dengan kelayakan modul.
3. Berilah tanda centang (✓) pada kolom skor penilaian sesuai dengan penilaian Bapak/Ibu.
4. Kriteria penilaian:  
Skor 5 = Sangat Baik  
Skor 4 = Baik  
Skor 3 = Cukup  
Skor 2 = Kurang  
Skor 1 = Sangat Kurang

### ASPEK PENILAIAN

#### 1. Kelayakan Isi:

No	Indikator Penilaian	1	2	3	4	5
1.	Kesesuaian materi dengan KD (Kompetensi Dasar)					✓
2.	Kekuratan konsep bioteknologi				✓	
3.	Kedalaman materi bioteknologi pangan				✓	
4.	Keterkaitan materi dengan aplikasi entrepreneurship					✓
5.	Kesesuaian contoh produk (tape singkong dan tempe donat)					✓

## 2. Aspek Entrepreneurship

No	Indikator Penilaian	1	2	3	4	5
1.	Pengintegrasian nilai-nilai kewirausahaan					✓
2.	Stimulus untuk berpikir kreatif					✓
3.	Panduan praktis pembuatan produk					✓
4.	Analisis peluang usaha				✓	
5.	Perhitungan analisis ekonomi				✓	

## 3. Penyajian Pembelajaran

No	Indikator Penilaian	1	2	3	4	5
1.	Keterlibatan peserta didik					✓
2.	Kerentutan penyajian materi					✓
3.	Kejelasan petunjuk kegiatan					✓
4.	Variasi kegiatan pembelajaran					✓
5.	Pengembangan kemampuan berpikir kreatif					✓

## KOMENTAR DAN SARAN PERBAIKAN

Modul Aspek Entrepreneurship ini bagusnya

## KESIMPULAN

Modul ini dinilai \*)

- ① Layak digunakan tanpa revisi
- 2. Layak digunakan dengan revisi
- 3. Tidak layak digunakan

\*) Lingkari salah satu

Bengkulu, Januari 2025

Validator:

Dr. Prof. Piteron, M.Pd

NIP A10410 05121962

## INSTRUMEN VALIDASI SIKAP KEWINAUSAHAAN

---

Nama Validator	: Sugiyanti, M.Pd, Si
NIP/NIMN	: 1637011520022003
Judul Penelitian	: Pengembangan Modul IPA Berbasis Entrepreneurship Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif dan Sikap Kewinausahaan Siswa
Peneliti	: Ismamunni
Dosen Pembimbing	: 1. Dr. Irwandi, M.Pd 2. Dr. Nopriyeni, M.Pd

---

### Petunjuk Pengisian

1. Mohon memberikan penilaian pada setiap aspek dengan memberi tanda centang (✓) pada kolom skor.
2. Rentang skor penilaian:  
1 = Sangat Kurang  
2 = Kurang  
3 = Cukup  
4 = Baik  
5 = Sangat Baik

### A. Aspek Motivasi Berwirausaha

No	Indikator	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Modul mendukung minat siswa untuk berwirausaha					✓
2	Modul menumbuhkan semangat untuk mencoba membuat produk					✓
3	Modul membangun kepercayaan diri dalam berwirausaha					✓
4	Modul memberikan gambaran peluang usaha yang realistik					✓

## B. Aspek Kreativitas dan Inovasi Produk

No	Indikator	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Modul mendukung pengembangan varian produk tape singkong					✓
2	Modul mendukung inovasi dalam pembuatan tempe					✓
3	Modul mendukung kreativitas dalam pembuatan donat					✓
4	Modul memfasilitasi eksperimen pengembangan produk					✓

## C. Aspek Penulisan Proses Produksi

No	Indikator	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Modul menjelaskan proses fermentasi tape singkong dengan jelas					✓
2	Modul menjelaskan proses pembuatan tempe secara sistematis					✓
3	Modul menjelaskan proses pembuatan donat dengan detail					✓
4	Modul menekankan pentingnya kontrol kualitas produksi					✓

## D. Aspek Manajemen Usaha

No	Indikator	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Modul memuat cara perhitungan biaya produksi					✓
2	Modul menjelaskan persentase harga jual					✓
3	Modul memberikan strategi penjualan produk					✓
4	Modul mengajarkan pengelolaan keuangan sederhana					✓

## E. Aspek Keamanan Pangan

No	Indikator	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Modul menekankan aspek kebernilahan dalam produksi					✓
2	Modul menjelaskan cara pengemasan yang aman					✓
3	Modul memberikan cara penyimpanan produk					✓
4	Modul mengajarkan aturan keselamatan pangan					✓

**F. Aspek Pelayanan Konsumen**

No	Indikator	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Modul mengajarkan pentingnya kepuasan pelanggan					✓
2	Modul membahas cara menangani keluhan pelanggan					✓
3	Modul memberi pengertian pemberian layanan yang baik					✓
4	Modul mengajarkan cara berkomunikasi dengan pelanggan					✓

**Perhitungan Skor**

Total Skor = (Jumlah skor yang diperoleh / Skor maksimal) × 100

**Kriteria Penilaian:**

- 85-100 : Sangat Layak
- 70-84 : Layak
- 55-69 : Cukup Layak
- 40-54 : Kurang Layak
- < 40 : Tidak Layak

**Komentar dan Saran Perbaikan**

---



---

**Kesimpulan**

Modul ini dinyatakan : (Tingkari salah satu)

1. Layak digunakan tanpa revisi
2. Layak digunakan dengan revisi
3. Tidak layak digunakan

Bengkulu, Januari 2025

Validator,



J. Syahputra, M.Pd, S.  
NIP/NIK: 19730215 2003 01 001  
Tanggal: 10/01/2025

## LEMBAR VALIDASI BERPIKIR KREATIF

Nama Validator	: Jayasari, M.Pd. E-
NIP/NIK	: 15290215200303203
Judul Penelitian	: Pengembangan Model IPA Berbasis Entrepreneurship Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif dan Sikap Kewirausahaan Siswa
Peneliti	: Ibu Nuraini
Dosen Pembimbing	: 1. Dr. Irwandi, M.Pd 2. Dr. Nopriyani, M.Pd

### PETUNJUK PENGISIAN

1. Mahasiswa Bapak/Ibu untuk memberikan penilaian terhadap soal untuk mengukur berpikir kreatif yang telah dikembangkan.
2. Lembar validasi ini dimaksudkan untuk mendapatkan informasi terkait dengan kesulitan saat berpikir kreatif.
3. Berilah tanda centang (✓) pada kolom skor penilaian sesuai dengan penilaian Bapak/Ibu.
4. Berilah poin 1-4 pada kolom skor penilaian sesuai dengan penilaian Bapak/Ibu.
5. Kriteria penilaian:
  - Skor 4 = Sangat Baik
  - Skor 3 = Baik
  - Skor 2 = Cukup
  - Skor 1 = Kurang

#### I. Aspek Validasi Konstruktif Soal

##### A. Konstruktif Soal

Kriteria	Sesuai	Tidak Sesuai	Catatan
Kesesuaian dengan indikator berpikir kreatif	✓		
Kejelasan bahasa	✓		
Tingkat kesulitan sesuai jenjang SMP	✓		

#### B. Materi Entrepreneurship

Kriteria	Sesuai	Tidak Sesuai	Catatan
Sesuai Kompetensi Dasar IPA	✓		
Mengembangkan jiwa kewirausahaan	✓		
Berbasis produk lokal	✓		

## 2. Indikator Berpikir Kreatif

Aspek	Deskriptor	Skor (1-4)	Keterangan
<i>Fluency</i> (Keluacuran)	Kemampuan menghasilkan ide produk/innovasi	4	
<i>Flexibility</i> (Keluwasan)	Variasi pendekatan pengembangan produk	4	
<i>Originality</i> (Kreativitas)	Keunikan konsep kewirausahaan	4	
<i>Elaboration</i> (Elaborasi)	Kemampuan merinci rencana pengembangan	4	
<i>Evaluation</i> (Penilaian)	Kemampuan mengkritisi dan mengevaluasi ide	4	

## 3. Kriteria Positif Entrepreneurship

Aspek	Indikator	Skor (1-4)	Catatan
Inovasi Produk	Kebutuhan ide produk	4	
Analisis Pasar	Pemahaman potensi pasar	4	
Strategi Bisnis	Rencana pengembangan usaha	4	
Nilai Ekonomi	Potensi keuntungan	4	

## 4. Kesimpulan

- Layak digunakan tanpa revisi
- Layak digunakan dengan revisi
- Tidak layak digunakan

Bengkulu, Januari 2025

Validator:



Agusti, M.Pd, S.I.  
NIP/NIK: 197302152001203

## LEMBAR VALIDASI AHLI MATERI

Nama Validator : Syaanti, M.Pd. S.I.

NIP/NIMN : 19790216200902203

Judul Penelitian : Pengembangan Modul IPA Berbasis Entrepreneurship Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif dan Sikap Kewirausahaan Siswa

Peneliti : Ismarwini

Dosen Pembimbing :  
1. Dr. Irwandi, M.Pd  
2. Dr. Nopriyoni, M.Pd

### **PETUNJUK PENGISIAN**

1. Mohon kesedian Bapak/Ibu untuk memberikan penilaian terhadap modul IPA berbasis entrepreneurship yang telah dikembangkan.
2. Lembar validasi ini dimaksudkan untuk mendapatkan informasi terkait dengan kelayakan modul.
3. Berilah tanda centang (✓) pada kolom skor penilaian sesuai dengan penilaian Bapak/Ibu.
4. Kriteria penilaian:  
Skor 5 = Sangat Baik  
Skor 4 = Baik  
Skor 3 = Cukup  
Skor 2 = Kurang  
Skor 1 = Sangat Kurang

### **ASPEK PENILAIAN**

#### 1. Kelayakan Isi

No	Indikator Penilaian	1	2	3	4	5
1.	Kesesuaian materi dengan KD (Kompetensi Dasar)					✓
2.	Keakuratan konsep bioteknologi					✓
3.	Kedalaminan materi bioteknologi pangan					✓
4.	Keterkaitan materi dengan aplikasi entrepreneurship					✓

5.	Kesesuaian contoh produk (tipe: singkong dan tempe donat)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
----	-----------------------------------------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	-------------------------------------

## 2. Aspek Entrepreneurship

No	Indikator Penilaian	1	2	3	4	5
1.	Pengintegrasian nilai-nilai kewirausahaan					✓
2.	Stimulus untuk berpikir kreatif					✓
3.	Panduan praktis pembuatan produk					✓
4.	Analisis peluang usaha					✓
5.	Perhitungan analisis ekonomi					✓

## 3. Persepsi Pembelajaran

No	Indikator Penilaian	1	2	3	4	5
1.	Keterlibatan peserta didik					✓
2.	Kerurusan persepsi materi					✓
3.	Kejelasan petunjuk kegiatan					✓
4.	Variasi kegiatan pembelajaran					✓
5.	Pengembangan kemampuan berpikir kreatif					✓

## KOMENTAR DAN SARAN PERBAIKAN

---



---



---



---

## KESIMPULAN

Modul ini dinyatakan \*)

- 1. Layak digunakan tanpa revisi
- 2. Layak digunakan dengan revisi
- 3. Tidak layak digunakan

\*) Lingkari salah satu

Bengkulu, Januari 2025

Validator,



Ir. Syamsi, M.Pd. b.  
NIP. 19790215200102203

## LEMBAR VALIDASI MODUL

Nama Validator	: <b>Riyanto, M.Pd. S.</b>
NIP/NIK	: <b>1979031520012403</b>
Judul Penelitian	: Pengembangan Modul IPA Berbasis Entrepreneurship Untuk Meningkatkan Kompetensi Berpikir Kreatif dan Sikap Kewirausahaan Siswa
Peneliti	: <b>Iwanwati</b>
Dosen Pembimbing	: 1. Dr. Irwandi, M.Pd 2. Dr. Nopriyeni, M.Pd

Dengan hormat,

Selubung dengan pengembangan media pembelajaran berupa Modul yang peneliti lakukan, maka melalui instrumen ini dimohon Bapak/Ibu selaku validator untuk memberi penilaian terhadap media pembelajaran berupa Modul tersebut. Penilaian dari Bapak/Ibu akan digunakan sebagai validasi dan masukan untuk memperbaiki dan meningkatkan kualitas media pembelajaran sehingga diketahui banyak atau tidak digunakan pada tujuan bimbingan.

### A. Tujuan

Tujuan penggunaan instrumen ini untuk mengukur Kevalidan Modul dalam pembelajaran IPA:

### B. Petunjuk

1. Bapak/Ibu validator dimohon untuk memberikan penilaian dengan memberikan tanda checklist (✓) pada kolom skala penilaian yang tersedia. Adapun deskripsi skala penilaian sebagai berikut:
  - 1 = Sangat Kurang (Tidak memenuhi semua kriteria)
  - 2 = Kurang (Tidak memenuhi sebagian besar kriteria)
  - 3 = Cukup (Memenuhi kriteria secara minimal)
  - 4 = Baik (Memenuhi sebagian besar kriteria dengan baik)
  - 5 = Sangat Baik (Memenuhi semua kriteria dengan sempurna)
2. Jika ada yang perlu dikomentari atau disesuaikan untuk perbaikan, mohon ditulis secara singkat dan jelas pada kolom yang disediakan.

### C. Aspek Penilaian

#### 1. Kelayakan Isi dan Materi

No	Aspek yang Dinilai	1	2	3	4	5	Komentar
A. Kesesuaian Materi dengan Kurikulum	Kesesuaian dengan KI (Kompetensi Inti)					✓	
	Kesesuaian dengan KD (Kompetensi Dasar)					✓	
	Kesesuaian dengan tujuan pembelajaran					✓	
B. Keakuratan Materi	Keakuratan konsep dan definisi					✓	
	Keakuratan fakta dan data					✓	
	Keakuratan contoh dan kasus					✓	
	Keakuratan gambar, diagram, dan ilustrasi					✓	
C. Kemutakhiran dan Kontekstualitas	Kesesuaian dengan perkembangan ilmu					✓	
	Contoh dan kasus aktual					✓	
	Gambar, diagram dan ilustrasi aktual					✓	
	Menggunakan contoh kasus di kehidupan sehari-hari					✓	

#### 2. Aspek Entrepreneurship dan Kreativitas

No	Aspek yang Dinilai	1	2	3	4	5	Komentar
A. Integrasi Nilai Entrepreneurship	Mewujud nilai-nilai kewirausahaan (inovasi, kemandirian, dll)					✓	
	Mengembangkan sikap entrepreneurship					✓	
	Memberikan contoh aplikasi IPA dalam wirausaha					✓	
	Mewujud aktivitas berbasis proyek kewirausahaan					✓	
B. Pengembangan	Mendorong pemikiran yang original					✓	

Berpikir Kreatif	Menanggung theme (kelebihan) berpikir				<input checked="" type="checkbox"/>	
	Mengembangkan fleksibilitas berpikir				<input checked="" type="checkbox"/>	
	Melahirkan ide baru dalam pemecahan masalah				<input checked="" type="checkbox"/>	
C. Konteks Kewirausahaan	Relevant dengan dunia nyata				<input checked="" type="checkbox"/>	
	Aplikasi praktis dalam kehidupan				<input checked="" type="checkbox"/>	
	Potensi pengembangan produk/jasa				<input checked="" type="checkbox"/>	

#### 3. Kelayakan Penyajian dan Bahasa

No	Aspek yang Diambil	1	2	3	4	5	Komentar
A. Teknik Penyajian	Konsistensi sistematika penyajian					<input checked="" type="checkbox"/>	
	Konsistensi konsep					<input checked="" type="checkbox"/>	
	Kesinambungan antar bahasan/bahasan					<input checked="" type="checkbox"/>	
B. Pendekatan Penyajian	Cara anak soal dan tuntutan					<input checked="" type="checkbox"/>	
	Kunci jawaban dan feedback					<input checked="" type="checkbox"/>	
	Pengantar dan ringkasan					<input checked="" type="checkbox"/>	
C. Aspek Bahasa	Keterbacaan					<input checked="" type="checkbox"/>	
	Kejelasan informasi					<input checked="" type="checkbox"/>	
	Kesesuaian dengan kaidah bahasa Indonesia					<input checked="" type="checkbox"/>	
	Penggunaan bahasa secara efektif dan efisien					<input checked="" type="checkbox"/>	

#### 4. Aspek Grafika dan Media

No	Aspek yang Diambil	1	2	3	4	5	Komentar
A. Desain	Kesesuaian ukuran modul					<input checked="" type="checkbox"/>	
	Desain sampul modul					<input checked="" type="checkbox"/>	
	Desain isi modul					<input checked="" type="checkbox"/>	
B. Kualitas Media	Kualitas gambar dan ilustrasi					<input checked="" type="checkbox"/>	
	Kualitas grafik dan tabel					<input checked="" type="checkbox"/>	
	Kemerenakan layout					<input checked="" type="checkbox"/>	
C. Fungsionalitas	Kemudahan penggunaan					<input checked="" type="checkbox"/>	
	Interaktivitas modul					<input checked="" type="checkbox"/>	
	Kelengkapan komponen modul					<input checked="" type="checkbox"/>	

D. Komentar dan Saran Umum

1. Kelebihan:

---

---

2. Kekurangan:

---

---

3. Saran Perbaikan:

---

---

Bengkulu, Januari 2025

Validasi  


SAYANTI, M.Pd.Gi  
NIP/NIK: 19790215200302203

## LEMBAR VALIDASI MODUL

Nama Validator	:	JAYANTYARI, M.Pd
NIP	:	13210521201401
Judul Penelitian	:	Pengembangan Modul IPA Berbasis Entrepreneurship Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif dan Sikap Kewirausahaan Siswa
Peneliti	:	Ismail
Dosen Pembimbing	:	1. Dr. Irwandi, M.Pd 2. Dr. Nopriyenti, M.Pd

Dengan hormat,

Selanjutnya dengan pengembangan media pembelajaran berupa Modul yang peneliti lakukan, maka melalui instrumen ini dimohon Bapak/Ibu selaku validator untuk memberi penilaian terhadap media pembelajaran berupa Modul tersebut. Penilaian dari Bapak/Ibu akan digunakan sebagai validasi dan manukan untuk memperbaiki dan meningkatkan kualitas media pembelajaran sehingga diketahui layak atau tidak digunakan pada materi bioteknologi.

### A. Tujuan

Tujuan penggunaan instrumen ini untuk mengevaluasi kevalidan Modul dalam pelaksanaan pembelajaran IPA.

### B. Petunjuk

1. Bapak/Ibu validator dimohon untuk memberikan penilaian dengan memberikan tanda checklist (✓) pada kolom skala penilaian yang tersedi. Adapun deskripsi skala penilaian sebagai berikut:
  - 1 = Sangat Kurang (Tidak memenuhi semua kriteria)
  - 2 = Kurang (Tidak memenuhi sebagian besar kriteria)
  - 3 = Cukup (Memenuhi kriteria secara minimal)
  - 4 = Baik (Memenuhi sebagian besar kriteria dengan baik)
  - 5 = Sangat Baik (Memenuhi semua kriteria dengan sempurna)
2. Jika ada yang perlu dikomentari atau disarankan untuk perbaikan, mohon dituliskan secara singkat dan jelas pada kolom yang disediakan.

### C. Aspek Penilaian

#### 1. Kelayakan Isi dan Materi

No	Aspek yang Dinilai	1	2	3	4	5	Komentar
A. Kesesuaian Materi dengan Kurikulum	Kesesuaian dengan KI (Kompetensi Inti)					✓	
	Kesesuaian dengan KD (Kompetensi Dasar)					✓	
	Kesesuaian dengan tujuan pembelajaran						
B. Keakuratan Materi	Keakuratan konsep dan definisi					✓	
	Keakuratan fakta dan data						
	Keakuratan contoh dan kasus						
	Keakuratan gambar, diagram, dan ilustrasi						
C. Kemutakhiran dan Kontekstualitas	Kesesuaian dengan perkembangan ilmu					✓	
	Contoh dari kelas aktual					✓	
	Gambar, diagram, dan ilustrasi aktual					✓	
	Menggunakan contoh kasus di kehidupan sehari-hari					✓	

#### 2. Aspek Entrepreneurship dan Kreativitas

No	Aspek yang Dinilai	1	2	3	4	5	Komentar
A. Integrasi Nilai Entrepreneurship	Memuat nilai-nilai kewirausahaan (inovasi, kemandirian, dll)					✓	
	Mengembangkan sikap entrepreneurship					✓	
	Memberikan contoh aplikasi IPA dalam wirausaha					✓	
	Memuat aktivitas berbasis proyek kewirausahaan					✓	
B. Pengembangan	Mendorong pemikiran yang original					✓	

Berpikir Kreatif	Meningkatkan fluensi (kelancaran) berpikir				✓	
	Mengembangkan fleksibilitas berpikir				✓	
	Melatih elaborasi dalam penyelesaian masalah				✓	
C. Konteks Kewirausahaan	Relevansi dengan dunia nyata				✓	
	Aplikasi praktis dalam kehidupan				✓	
	Potensi pengembangan produk/jasa				✓	

### 3. Kelayakan Penyajian dan Bahasa

No	Aspek yang Dinilai	1	2	3	4	5	Komentar
A. Teknik Penyajian	Konsistensi sistematika penyajian				✓		
	Keruanganan konsep				✓		
	Keseimbangan antara bahasan				✓		
B. Pendukung Penyajian	Contoh soal dan latihan				✓		
	Kunci jawaban dan feedback				✓		
	Pergantian dan rangkuman				✓		
C. Aspek Bahasa	Keterbacaan				✓		
	Kejelasan informasi				✓		
	Kesesuaian dengan kaidah bahasa Indonesia				✓		
	Penggunaan bahasa secara efektif dan efisien				✓		

### 4. Aspek Grafika dan Media

No	Aspek yang Dinilai	1	2	3	4	5	Komentar
A. Desain	Kesesuaian ukuran modul				✓		
	Desain sampul modul				✓		
	Desain isi modul				✓		
B. Kualitas Media	Kualitas gambar dan ilustrasi				✓		
	Kualitas grafik dan tabel				✓		
	Kemudahan layout				✓		
C. Fungsionalitas	Kemudahan penggunaan				✓		
	Interaktivitas modul				✓		
	Kelengkapan komponen modul				✓		

## D. Komentar dan Saran Umum

### 1. Kelebihan:

.....

### 2. Kekurangan:

.....

### 3. Saran Perbaikan:

.....

Bengkulu, 1 Januari 2025

Validator,

  
Harwell Yani, M.M.  
NIP. 19720521200609 005

## INSTRUMEN VALIDASI SIKAP KEWIRAUSAHAAN

---

Nama Validator : HAMDI YUSUFI, M.Pd  
NIP/NIDN : 19720512 2006 03 200

---

Judul Penelitian : Pengembangan Modul IPA Berbasis Entrepreneurship Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif dan Sikap Kewirausahaan Siswa

Peneliti : Ismail

Dosen Pembimbing :  
1. Dr. Irwandi, M.Pd  
2. Dr. Nopriyeni, M.Pd

---

### Petunjuk Pengisian

1. Mohon memberikan penilaian pada setiap aspek dengan memberi tanda centang (✓) pada kolom skor
2. Rentang skor penilaian:  
1 = Sangat Kurang  
2 = Kurang  
3 = Cukup  
4 = Baik  
5 = Sangat Baik

### A. Aspek Motivasi Berwirausaha

No	Indikator	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Modul mendorong minat siswa untuk berwirausaha					✓
2	Modul mengembangkan semangat untuk mencoba membuat produk					✓
3	Modul membangun kepercayaan diri dalam berwirausaha					✓
4	Modul memberikan gambaran peluang usaha yang realistik					✓

### B. Aspek Kreativitas dan Inovasi Produk

No	Indikator	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Modul mendorong pengembangan varian produk tipe singkong					✓
2	Modul mendorong inovasi dalam pembuatan tempe					✓
3	Modul mendorong kreativitas dalam pembuatan donat					✓
4	Modul memfasilitasi eksperimen pengembangan produk					✓

### C. Aspek Pemahaman Proses Produk

No	Indikator	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Modul menjelaskan proses fermentasi tipe singkong dengan jelas					✓
2	Modul menjelaskan proses pembuatan tempe secara sistematis					✓
3	Modul menjelaskan proses pembuatan donat dengan detail					✓
4	Modul menekankan pentingnya kontrol kualitas produksi					✓

### D. Aspek Manajemen Usaha

No	Indikator	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Modul memberi cara perhitungan biaya produksi					✓
2	Modul menjelaskan penentuan harga jual					✓
3	Modul membahas strategi penjualan produk					✓
4	Modul mengajarkan pengelolaan Leverage sederhana					✓

### E. Aspek Keamanan Pangan

No	Indikator	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Modul menekankan aspek kebernilahan dalam produksi					✓
2	Modul menjelaskan cara pengemasan yang aman					✓
3	Modul membahas cara penyimpanan produk					✓
4	Modul mengajarkan standar keamanan pangan					✓

## F. Aspek Pelayanan Konsumen

No	Indikator	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Modul mengajarkan pentingnya kepuasan pelanggan					✓
2	Modul membahas cara meningkatkan kepuasan pelanggan					✓
3	Modul mendorong pemberian bayaran yang baik					✓
4	Modul mengajarkan cara berkomunikasi dengan pelanggan					✓

### Perhitungan Skor

Total Skor = (Jumlah skor yang diperoleh / Skor maksimal) × 100

### Kriteria Penilaian:

- 85-100 : Sangat Layak
- 70-84 : Layak
- 55-69 : Cukup Layak
- 40-54 : Kurang Layak
- < 40 : Tidak Layak

### Komentar dan Saran Perbaikan

---



---



---

### Kesimpulan

Modul ini diujicobakan : (lingkari salah satu)

1. Layak digunakan tanpa revisi
2. Layak digunakan dengan revisi
3. Tidak layak digunakan

Bengkulu, Januari 2025

Validator,

  
 Hasmeliyah, M.Pd, S.I.  
 NIP/NIK: 19720521200609 2005

## LEMBAR VALIDASI SOAL BERPIKIR KREATIF

Nama Validator	:	H. Aswelly, M.Pd
NIP/NIDN	:	1999021 Feb 2005
Judul Penelitian	:	Pengembangan Modul IPA Berbasis Entrepreneurship Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif dan Sikap Kewirausahaan Siswa
Peneliti	:	Istamaini
Dosen Pembimbing	:	1. Dr. Irwandi, M.Pd 2. Dr. Nopriyeni, M.Pd

### PETUNJUK PENGISIAN

1. Mohon kesedianan Bapak/Ibu untuk memberikan penilaian terhadap soal untuk mengukur berpikir kreatif yang telah dikembangkan.
2. Lembar validasi ini dimaksudkan untuk mendapatkan informasi terkait dengan kelayakan soal berpikir kreatif.
3. Berilah tanda centang (✓) pada kolom skor penilaian sesuai dengan penilaian Bapak/Ibu.
4. Berilah poin 1-4 pada kolom skor penilaian sesuai dengan penilaian Bapak/Ibu.
5. Kriteria penilaian:  
 Skor 4 = Sangat Baik;  
 Skor 3 = Baik;  
 Skor 2 = Cukup;  
 Skor 1 = Kurang

### I. Aspek Validasi Konstruksi Soal

#### A. Konstruksi Soal

Kriteria	Sesuai	Tidak Sesuai	Catatan
Kesesuaian dengan indikator berpikir kreatif	✓		Sesuai
Kejelasan bahasan	✓		
Tingkat keaitan sesuai jenjang SMP	✓		

#### B. Materi Entrepreneurship

Kriteria	Sesuai	Tidak Sesuai	Catatan
Sesuai Kompetensi Dasar IPA	✓		Jenis
Mengembangkan jiwa kewirausahaan	✓		Makna
Berbasis produk lokal	✓		

## 2. Indikator Berpikir Kreatif

Aspek	Deskripsi	Skor (1-4)	Keterangan
Fluency (Kelancaran)	Kemampuan menghasilkan ide produk/innovasi	✓	
Flexibility (Kebiasaan)	Variasi pendekatan pengembangan produk	✓	
Originality (Kesalahan)	Keunikan konsep kewirausahaan	✓	
Elaboration (Elaborasi)	Kemampuan merinci rencana pengembangan	✓	
Evaluation (Penilaian)	Kemampuan mengkritisi dan mengevaluasi ide	✓	

## 3. Kriteria Penilaian Entrepreneurship

Aspek	Indikator	Skor (1-4)	Catatan
Inovasi Produk	Keharusan ide produk	3	
Analisis Pasar	Pemahaman potensi pasar	3	
Strategi Bisnis	Rencana pengembangan usaha	3	
Nilai Ekonomi	Potensi keuntungan	3	

## 4. Kesimpulan

- Layak digunakan tanpa revisi
- Layak digunakan dengan revisi
- Tidak layak digunakan

Bengkulu, Januari 2025

Validator,

Harmedjan M.Pd. Si

NIP/NIDN: 15720512200604 2005

## LEMBAR VALIDASI AHLI MATERI

---

Nama Validator : Hasmury, M.Pd.

NIP : 1972.05.21.31604.005.

---

Judul Penelitian : Pengembangan Modul IPA Berbasis Entrepreneurship Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif dan Sikap Kewirausahaan Siswa

Peneliti : Istiawaini

Dosen Pembimbing : 1. Dr. Irwandi, M.Pd  
2. Dr. Nopriyeni, M.Pd

---

### PETUNJUK PENGISIAN

1. Mohon kesedianan Bapak/Ibu untuk memberikan penilaian terhadap modul IPA berbasis entrepreneurship yang telah dikembangkan.
2. Lembar validasi ini dimaksudkan untuk mendapatkan informasi terkait dengan kelayakan modul.
3. Berilah tanda centang (✓) pada kolom skor penilaian sesuai dengan penilaian Bapak/Ibu.
4. Kriteria penilaian:

Skor 5 = Sangat Baik

Skor 4 = Baik

Skor 3 = Cukup

Skor 2 = Kurang

Skor 1 = Sangat Kurang

### ASPEK PENILAIAN

#### 1. Kelsyakan Isi

No	Indikator Penilaian	1	2	3	4	5
1.	Kesesuaian materi dengan KD (Kompetensi Dasar)					✓
2.	Kekuratan konsep bioteknologi					✓
3.	Kedidemanan materi bioteknologi pangan					✓
4.	Keterkaitan materi dengan aplikasi entrepreneurship					✓

5.	Kesiapanan contoh produk (wujud singkong dan tempe dorot)					
----	-----------------------------------------------------------	--	--	--	--	--

## 2. Aspek Entrepreneurship

No.	Indikator Penilaian	1	2	3	4	5
1.	Pengintegrasian nilai-nilai kewirausahaan					✓
2.	Stimulus untuk berpikir kreatif					✓
3.	Panduan praktis pembuatan produk					✓
4.	Analisis peluang usaha					✓
5.	Perhitungan analisis ekonomi					✓

## 3. Penyajian Pembelajaran

No.	Indikator Penilaian	1	2	3	4	5
1.	Keterlibatan peserta didik					✓
2.	Kerustutuan penyajian materi					✓
3.	Kejelasan penerusukan kegiatan					✓
4.	Variasi kegiatan pembelajaran					✓
5.	Pengembangan kemampuan berpikir kreatif					✓

## KOMENTAR DAN SARAN PERBAIKAN

.....

.....

.....

.....

## KESIMPULAN

Modul ini dinyatakan \*):

- ① Layak digunakan tanpa revisi ✓
- 2. Layak digunakan dengan revisi
- 3. Tidak layak digunakan

\*) Lingkari salah satu

Bengkulu, Januari 2025

Validator,

  
Hafizel Geni, M.Pd  
NIP 167205212006092005

## LEMBAR VALIDASI AHLI MATERI

---

Nama Validator : *Jetti Syahrial, S.Pd*  
NIP : *W6903241982022004*

---

Judul Penelitian : Pengembangan Modul IPA Berbasis Entrepreneurship Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif dan Sikap Kewirausahaan Siswa

Pemeliti : *Ismail*

Dosen Pembimbing :  
1. Dr. Irwandi, M.Pd  
2. Dr. Nopriyeni, M.Pd

---

### **PETUNJUK PENGISIAN**

1. Mohon kesedian Bapak/Ibu untuk memberikan penilaian terhadap modul IPA berbasis entrepreneurship yang telah dikembangkan.
2. Lembar validasi ini dimaksudkan untuk mendapatkan informasi terkait dengan kelayakan modul.
3. Berilah tanda centang (✓) pada kolom skor penilaian sesuai dengan penilaian Bapak/Ibu.
4. Kriteria penilaian:  
Skor 5 = Sangat Baik  
Skor 4 = Baik  
Skor 3 = Cukup  
Skor 2 = Kurang  
Skor 1 = Sangat Kurang

### **ASPEK PENILAIAN**

#### 1. Kelayakan Isi

No	Indikator Penilaian	1	2	3	4	5
1.	Kesesuaian materi dengan KD (Kompetensi Dasar)					✓
2.	Kekuristan konsep bioteknologi					✓
3.	Kedalaman materi bioteknologi pangan					✓
4.	Keterkaitan materi dengan aplikasi entrepreneurship					✓

5. Kesiuaian contoh produk (tape singkong dan tempe donat)

## 2. Aspek Entrepreneurship

No.	Indikator Penilaian	1	2	3	4	5
1.	Pengintegrasian nilai-nilai kewirausahaan					✓
2.	Stimulus untuk berpikir kreatif					✓
3.	Panduan praktis pembuatan produk					✓
4.	Analisis peluang usaha					✓
5.	Perhitungan analisis ekonomi					✓

## 3. Penyajian Pembelajaran

No.	Indikator Penilaian	1	2	3	4	5
1.	Keterlibatan peserta didik					✓
2.	Kerunutan penyajian materi					✓
3.	Kejelasan petunjuk kegiatan					✓
4.	Variasi kegiatan pembelajaran					✓
5.	Pengembangan kemampuan berpikir kreatif					✓

## KOMENTAR DAN SARAN PERBAIKAN

.....  
.....  
.....  
.....  
.....

## KESIMPULAN

Model ini dinyatakan \*):

- ① Layak digunakan tanpa revisi
- 2. Layak digunakan dengan revisi
- 3. Tidak layak digunakan

\* ) Lingkari salah satu

Bengkulu, Januari 2025

Validator,



YETI Sri Rahayu, S.Pd

NIP 19790620 20072 204

**ANGKET KEPRAKTISAN MODUL IPA BERBASIS ENTREPRENEURSHIP  
UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF DAN SIKAP  
KEWIRASAHAAN**

**Identitas Responden**

- |                     |                        |
|---------------------|------------------------|
| • Nama              | : HASNEL YESSI, M.Pd   |
| • NIP               | : 19920531 2016 04 205 |
| • Institusi/Sekolah | : SMP N 17 Seluma      |
| • Mata Pelajaran    | : IPS                  |
| • Tanggal Pengisian | : _____                |

**Petunjuk Pengisian**

1. Mohon memberikan penilaian terhadap kepraktisan modul IPA berbasis entrepreneurship dengan mengisi kolom penilaian yang tersedia.
2. Gunakan skala penilaian berikut:  
4 = Sangat Setuju (SS)  
3 = Setuju (S)  
2 = Kurang Setuju (KS)  
1 = Tidak Setuju (TS)
3. Berikan tanda centang (✓) pada kolom yang sesuai.
4. Berikan komentar dan saran pada tempat yang telah disediakan

**Aspek Penilaian**

No	Pertanyaan	SS	S	KS	TS
<b>A. Kemudahan Penggunaan</b>					
1	Petunjuk penggunaan modul jelas dan mudah dipahami	✓			
2	Bahasa yang digunakan dalam modul mudah dipahami	✓			
3	Materi disajikan secara sistematis dan rapi	✓			
4	Modul dapat digunakan secara mandiri oleh siswa	✓			
<b>B. Keterkaitan dengan Entrepreneurship</b>					
5	Contoh-contoh yang diberikan relevan dengan konsep kewirausahaan	✓			
6	Aktivitas pembelajaran mendorong sikap kewirausahaan	✓			
7	Materi IPA diintegrasikan dengan baik dalam konteks wirausaha	✓			

8	Modul membantu mengembangkan mindset wirausaha	<input checked="" type="checkbox"/>		
<b>C. Pengembangan Kemampuan Berpikir Kreatif</b>				
9	Tugas dan aktivitas merangsang pemikiran kreatif	<input checked="" type="checkbox"/>		
10	Modul mendorong siswa menghasilkan ide-ide baru	<input checked="" type="checkbox"/>		
11	Latihan yang diberikan mengembangkan kemampuan memecahkan masalah	<input checked="" type="checkbox"/>		
12	Modul memfasilitasi eksplorasi berbagai alternatif solusi	<input checked="" type="checkbox"/>		
<b>D. Efektivitas Pembelajaran</b>				
13	Waktu yang dialokasikan sesuai dengan cakupan materi	<input checked="" type="checkbox"/>		
14	Media dan ilustrasi membantu pemahaman konsep	<input checked="" type="checkbox"/>		
15	Evaluasi pembelajaran sesuai dengan tujuan pembelajaran	<input checked="" type="checkbox"/>		
16	Modul memotivasi siswa untuk belajar aktif	<input checked="" type="checkbox"/>		
<b>E. Manfaat</b>				
17	Modul membantu mencapai tujuan pembelajaran	<input checked="" type="checkbox"/>		
18	Modul mendukung pengembangan kreativitas dan inovasi	<input checked="" type="checkbox"/>		
19	Modul meningkatkan pemahaman hubungan IPA dengan kewirausahaan	<input checked="" type="checkbox"/>		
20	Modul bermanfaat untuk pengembangan diri siswa	<input checked="" type="checkbox"/>		

#### Komentar dan Saran

Mohon berikan komentar dan saran untuk perbaikan modul:

1. Kelebihan modul:

- Memudahkan kreatif pada siswa
- Mengajak siswa berpikir kreatif kewirausahaan

2. Kekurangan modul:

---



---

3. Saran perbaikan:

---



---

#### Kesimpulan

Modul IPA berbasis entrepreneurship ini dinyatakan: (pilih salah satu)

- Sangat praktis untuk digunakan

- Praktis untuk digunakan
- Kurang praktis untuk digunakan
- Tidak praktis untuk digunakan

Bengkulu, Januari 2025

Guru



HASMAWATI, M.Pd.

NIP. 067205219609205

**ANGKET KEPRAKTISAN MODUL IPA BERBASIS ENTREPRENEURSHIP  
UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF DAN SIKAP  
KEWIRAUSAHAAN**

**Identitas Responden**

• Nama : Jetti Syahaya Ju, S.Pd  
• NIP : 1979 01 20 2001 01 2009  
• Institusi/Sekolah : SMPN 7 Soplana  
• Mata Pelajaran : IPA  
• Tanggal Pengisian : \_\_\_\_\_

**Petunjuk Pengisian**

1. Mohon memberikan penilaian terhadap kepraktisan modul IPA berbasis entrepreneurship dengan mengisi kolom penilaian yang tersedia
2. Gunakan skala penilaian berikut:  
4 = Sangat Setuju (SS)  
3 = Setuju (S)  
2 = Kurang Setuju (KS)  
1 = Tidak Setuju (TS)
3. Berikan tanda centang (✓) pada kolom yang sesuai
4. Berikan komentar dan saran pada tempat yang telah disediakan.

**Aspek Penilaian**

No	Pernyataan	SS	S	KS	TS
<b>A. Kemudahan Penggunaan</b>					
1	Petunjuk penggunaan modul jelas dan mudah dipahami	✓			
2	Bahasa yang digunakan dalam modul mudah dipahami	✓			
3	Materi disajikan secara sistematis dan rantak	✓			
4	Modul dapat digunakan secara mandiri oleh siswa	✓			
<b>B. Keterkaitan dengan Entrepreneurship</b>					
5	Contoh-contoh yang diberikan relevan dengan konsep kewirausahaan	✓			
6	Aktivitas pembelajaran mendorong sikap kewirausahaan	✓			
7	Materi IPA dilintasdisiplin dengan baik dalam konteks wirausaha	✓			

8	Modul memberi pengembangan mindset wiraswara	✓		
<b>C. Pengembangan Kemampuan Berpikir Kreatif</b>				
9	Tugas dan aktivitas merangsang pemikiran kreatif	✓		
10	Modul mendorong siswa menghasilkan ide-ide baru	✓		
11	Latihan yang diberikan mengembangkan kemampuan memecahkan masalah	✓		
12	Modul memfasilitasi eksplorasi berbagai alternatif solusi	✓		
<b>D. Efektivitas Pembelajaran</b>				
13	Waktu yang dialokasikan sesuai dengan cakupan materi	✓		
14	Media dan ilustrasi membantu pemahaman konsep	✓		
15	Evaluasi pembelajaran sesuai dengan tujuan pembelajaran	✓		
16	Modul memotivasi siswa untuk belajar aktif	✓		
<b>E. Manfaat</b>				
17	Modul membantu mencapai tujuan pembelajaran	✓		
18	Modul mendukung pengembangan kreativitas dan inovasi	✓		
19	Modul meningkatkan pemahaman hubungan IPA dengan kehidupan sehari-hari	✓		
20	Modul bermanfaat untuk pengembangan diri siswa	✓		

#### Komentar dan Saran

Mohon berikan komentar dan saran untuk perbaikan modul:

1. Kelebihan modul:

Mengajak siswa lebih aktif  
Mewujudkan hasil penemuan, teori yang diajarkan  
Bisa Berinteraksi.

2. Kekurangan modul:

—

3. Saran perbaikan:

—

#### Kesimpulan

Modul IPA berbasis entrepreneurship ini dinyatakan: (pilih salah satu)

- Sangat praktis untuk digunakan ✓

- Praktis untuk digunakan
- Kurang praktis untuk digunakan
- Tidak praktis untuk digunakan

Bengkulu, Januari 2025

Guru



YETI SRI RAHAYU S.PD  
NIP. 19740102 2005 01

**ANGKET RESPON SISWA**  
**Modul IPA Berbasis Entrepreneurship**

**Identitas Responden**

- Nama : Ni Zula Devia
- Kelas : 7D
- No. Absen : 20

**Petunjuk Pengisian**

1. Bacalah setiap pernyataan dengan teliti
2. Berilah tanda centang (✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat Anda
3. Kriteria penilaian:
  - o SS = Sangat Setuju
  - o S = Setuju
  - o TS = Tidak Setuju
  - o STS = Sangat Tidak Setuju
4. Jawablah dengan jujur karena angket ini tidak mempengaruhi nilai akademik

**A. Aspek Berpikir Kreatif**

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Modul ini mendorong saya menghasilkan banyak ide tentang aplikasi bioteknologi		✓		
2	Saya dapat mengembangkan ide-ide baru tentang produk bioteknologi setelah mempelajari modul ini	✓			
3	Modul ini membantu saya menemukan solusi unik untuk masalah yang berkaitan dengan bioteknologi		✓		
4	Saya termotivasi untuk menghasilkan ide produk bioteknologi yang berbeda dari yang sudah ada	✓			
5	Modul ini membantu saya menghubungkan konsep bioteknologi dengan kehidupan sehari-hari	✓			
6	Saya dapat mengembangkan detail-detail ide produk bioteknologi dengan lebih baik		✓		

**B. Aspek Sikap Kewirausahaan**

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Modul ini meningkatkan minat saya dalam berwirausaha di bidang bioteknologi	✓			
2	Saya menjadi lebih percaya diri dalam mengembangkan ide bisnis berbasis bioteknologi		✓		
3	Modul ini membantu saya memahami peluang usaha di bidang bioteknologi	✓			
4	Saya termotivasi untuk memulai usaha yang berkaitan dengan produk bioteknologi		✓		

5	Modul ini mengajarkan saya tentang perhitungan ekonomi dalam produk bioteknologi	<input checked="" type="checkbox"/>		
6	Saya memahami pentingnya inovasi dalam pengembangan produk bioteknologi	<input checked="" type="checkbox"/>		

### C. Aspek Penyajian Modul

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Materi dalam modul diajukan dengan bahasa yang mudah dipahami	<input checked="" type="checkbox"/>			
2	Contoh-contoh dalam modul membantu pemahaman saya tentang bioteknologi	<input checked="" type="checkbox"/>			
3	Dessain dan tampilan modul menarik		<input checked="" type="checkbox"/>		
4	Aktivitas pembelajaran dalam modul membantu saya memahami materi	<input checked="" type="checkbox"/>			
5	Modul ini memotivasi saya untuk belajar bioteknologi	<input checked="" type="checkbox"/>			
6	Pendahuluan praktikum dalam modul mudah dilakukan	<input checked="" type="checkbox"/>			

### Saran dan Komentar

Tuliskan saran dan komentar Anda untuk perbaikan modul ini:

Dengan modul bioteknologi berbasis mikroorganisme kini lebih kreatif dan memberi motivasi bagi penemuan dan supaya semangat dan minat belajar bertambah.

Bengkulu, Februari 2025  
Sienna



**ANGKET RESPON SISWA**  
**Modul IPA Berbasis Entrepreneurship**

**Identitas Responden**

- Nama : Dianira Mayra Nuraini
- Kelas : 11C
- No. Absen : 05

**Petunjuk Pengisian**

1. Bacalah setiap pernyataan dengan teliti.
2. Berilah tanda centang (✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat Anda.
3. Kriteria penilaian:
  - o SS = Sangat Setuju
  - o S = Setuju
  - o TS = Tidak Setuju
  - o STS = Sangat Tidak Setuju
4. Jawablah dengan jujur karena angket ini tidak mempengaruhi nilai akademik.

**A. Aspek Berpikir Kreatif**

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Modul ini mendorong saya menghasilkan banyak ide tentang aplikasi bioteknologi	✓			
2	Saya dapat mengembangkan ide-ide baru tentang produk bioteknologi setelah mempelajari modul ini		✓		
3	Modul ini membantu saya menemukan solusi unik untuk masalah yang berkaitan dengan bioteknologi	✓			
4	Saya termotivasi untuk menghasilkan ide produk bioteknologi yang berbeda dari yang sudah ada	✓	*		
5	Modul ini membantu saya menghubungkan konsep bioteknologi dengan kehidupan sehari-hari		✓		
6	Saya dapat mengembangkan detail-detail ide produk bioteknologi dengan lebih baik	✓			

**B. Aspek Sikap Kewirausahaan**

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Modul ini meningkatkan minat saya dalam berwirausaha di bidang bioteknologi		✓		
2	Saya menjadi lebih percaya diri dalam mengembangkan ide bisnis berbasis bioteknologi		✓		
3	Modul ini membantu saya memahami peluang usaha di bidang bioteknologi	✓			
4	Saya termotivasi untuk memulai usaha yang berkaitan dengan produk bioteknologi	✓			

5	Modul ini mengajarkan saya tentang perhitungan ekonomi dalam produk bioteknologi	<input checked="" type="checkbox"/>		
6	Saya memahami pentingnya inovasi dalam pengembangan produk bioteknologi	<input checked="" type="checkbox"/>		

### C. Aspek Penyajian Modul

No	Persyataan	SS	S	TS	STS
1	Materi dalam modul disajikan dengan bahasa yang mudah dipahami		<input checked="" type="checkbox"/>		
2	Contoh-contoh dalam modul membantu pemahaman saya tentang bioteknologi	<input checked="" type="checkbox"/>			
3	Desain dan tampilan modul menarik		<input checked="" type="checkbox"/>		
4	Aktivitas pembelajaran dalam modul membantu saya memahami materi	<input checked="" type="checkbox"/>			
5	Modul ini memotivasi saya untuk belajar bioteknologi	<input checked="" type="checkbox"/>			
6	Panduan praktikum dalam modul mudah diikuti		<input checked="" type="checkbox"/>		

### Saran dan Komentar

Tuliskan saran dan komentar Anda untuk perbaikan modul ini:

Anggaran dana tidak dibutuhkan karena diketahui bahwa teknologi bioteknologi ini masih belum dikenal dan saya sendiri senang mencarinya sendiri tanpa menggunakan bantuan orang lain.

Saran: yg mengajarkan kunci ikon yang kreatif lagi dan yg  
mudah diingat. Maka akan mudah memahaminya.

Bengkulu, 1 Februari 2025  
Siswa



**ANGKET RESPON SISWA**  
**Modul IPA Berbasis Entrepreneurship**

**Identitas Responden**

- Nama : Firdaus
- Kelas : 9C
- No. Absen :

**Petunjuk Pengisian**

1. Bacalah setiap pernyataan dengan teliti
2. Berilah tanda centang (✓) pada kolom yang sesuai dengan pendapat Anda
3. Kriteria penilaian:
  - o SS = Sangat Setuju
  - o S = Setuju
  - o TS = Tidak Setuju
  - o STS = Sangat Tidak Setuju
4. Jawablah dengan jujur karena angket ini tidak mempengaruhi nilai akademik

**A. Aspek Berpikir Kreatif**

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Modul ini mendorong saya menghasilkan banyak ide tentang aplikasi bioteknologi	✓			
2	Saya dapat mengembangkan ide-ide baru tentang produk bioteknologi setelah mempelajari modul ini	✓			
3	Modul ini membantu saya menemukan solusi unik untuk masalah yang berkaitan dengan bioteknologi	✓	✓		
4	Saya termotivasi untuk menghasilkan ide produk bioteknologi yang berbeda dari yang sudah ada		✓		
5	Modul ini membantu saya menghubungkan konsep bioteknologi dengan kehidupan sehari-hari		✓		
6	Saya dapat mengembangkan detail-detail ide produk bioteknologi dengan lebih baik	✓			

**B. Aspek Sikap Kewirausahaan**

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Modul ini meningkatkan minat saya dalam berwirausaha di bidang bioteknologi		✓		
2	Saya menjadi lebih percaya diri dalam mengembangkan ide bisnis berbasis bioteknologi	✓			
3	Modul ini membantu saya memahami peluang usaha di bidang bioteknologi	✓			
4	Saya termotivasi untuk memulai usaha yang berkaitan dengan produk bioteknologi		✓		

5	Modul ini mengajarkan saya tentang perhitungan ekonomi dalam produk bioteknologi	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Saya memahami pentingnya inovasi dalam pengembangan produk bioteknologi	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### C. Aspek Penyajian Modul

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Materi dalam modul disajikan dengan bahasa yang mudah dipahami	<input checked="" type="checkbox"/>			
2	Contoh-contoh dalam modul membantu pemahaman saya tentang bioteknologi		<input checked="" type="checkbox"/>		
3	Desain dan tampilan modul menarik		<input checked="" type="checkbox"/>		
4	Aktivitas pembelajaran dalam modul membantu saya memahami materi	<input checked="" type="checkbox"/>			
5	Modul ini memotivasi saya untuk belajar bioteknologi	<input checked="" type="checkbox"/>			
6	Panduan praktikum dalam modul mudah diikuti	<input checked="" type="checkbox"/>			

### Saran dan Komentar

Tuliskan saran dan komentar Anda untuk perbaikan modul ini:

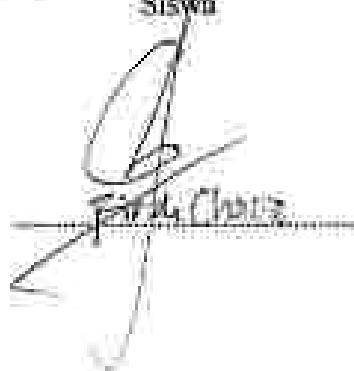
Oleh: Muliyo Haryanto, berasal dari Kelas XI IPS 10. Saya ingin mengucapkan terimakasih banyak atas penjelasan dan contoh yang sangat baik dalam pembelajaran bioteknologi ini. Terimakasih.

Saran

Isi pengetahuan kami dan kisi-kisi juga dapat ditambah berbagai macam hal-hal lainnya.

Bengkulu, Februari 2025

Siswa



## ANGKET HERPIKU KREATIF SISWA

Nama : \_\_\_\_\_  
Kelas : \_\_\_\_\_  
Sekolah : \_\_\_\_\_  
Tanggal : \_\_\_\_\_

### Petunjuk Penggerjaan:

- Bacalah setiap soal dengan seksama sebelum menjawab.
- Jawablah ditulis dengan jelas, rapih, dan menggunakan bahasa yang baik dan benar.
- Periksa kembali jawaban Anda sebelum dikomputerkan untuk memastikan tidak ada kesalahan.

### Pertanyaan :

1. Jelaskan prinsip dasar bioteknologi yang digunakan dalam pembuatan makanan fermentasi tempe. Sebutkan tiga manfaat dari makanan fermentasi? (Poin 15)
2. Jelaskan tiga perbedaan antara bioteknologi konvensional dan bioteknologi modern. Berikan satu contoh penerapan dari masing-masing jenis bioteknologi yang bisa digunakan dalam wirausaha? (Poin 15)
3. Sebutkan tiga produk yang diperoleh dari bioteknologi konvensional. Jelaskan bagaimana cara kamu memproduksi produk tersebut dalam sebuah usaha? (Poin 15)
4. Pilih salah satu produk bioteknologi konvensional yang ada di sekitar kamu (misalnya tempe, tape singkong, atau donat berbasis fermentasi). Buatlah ide produk baru yang berbeda dari produk tersebut namun masih menggunakan prinsip dasar bioteknologi konvensional. jelaskan secara singkat pembuatannya? (Poin 25)
5. Bagaimana cara kamu menyajikan produk bioteknologi konvensional yang telah dibuat agar bisa dikenali oleh masyarakat? (Poin 25)
6. Jelaskan cara memasarkan produk agar bisa bersaing dengan produk lain di pasar? (Poin 20)

## KISI-KISI INSTRUMEN BERPIKIR KREATIF

Berpikir Kreatif	Indikator Berpikir Kreatif	No Soal	Soal	Kunci Jawaban	Skor Maksimal
Berpikir Inovatif (Fluency)	Menjelaskan Prinsip dasar bioteknologi	1	Jelaskan prinsip dasar bioteknologi yang digunakan dalam pembuatan makanan fermentasi tempe. Sebutkan tiga manfaat dari makanan fermentasi?	<p>Prinsip dasar bioteknologi dalam pembuatan makanan fermentasi (tempe)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Proses fermentasi menggunakan mikroorganisme, seperti jamur Rhizopus oligosporus, untuk mengubah kedelai menjadi tempe. Mikroorganisme ini membantu memecah senyawa kompleks dalam kedelai menjadi senyawa yang lebih sederhana, sehingga menghasilkan tekstur, aroma, dan rasa yang khas.</li> <li>• Fermentasi juga meningkatkan kandungan gizi dan membuat tempe lebih mudah dicerna oleh tubuh.</li> </ul> <p>Tiga manfaat makanan fermentasi:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Memperpanjang daya tahan produk.</li> <li>2. Meningkatkan nilai gizi.</li> <li>3. Memiliki peluang pasar luas.</li> </ol>	15
	Menjelaskan perbedaan bioteknologi konvensional dengan bioteknologi modern	2	Jelaskan tiga perbedaan antara bioteknologi konvensional dan bioteknologi modern. Berikan satu contoh penerapan dari masing-masing jenis bioteknologi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bioteknologi konvensional menggunakan mikroorganisme secara alami, seperti fermentasi.</li> <li>• Bioteknologi modern menggunakan teknik canggih, seperti rekayasa genetika dan DNA rekombinan.</li> </ul> <p>Contoh penerapan dalam wirausaha:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bioteknologi konvensional: Produksi tempe</li> </ul>	15

		yang bisa dijuruk dalam wawancara.	untuk dijual sebagai makanan sehat dan bergizi. • Bioteknologi modern: Produk bibit padi tahan hama untuk mempermudah petani meningkatkan hasil panen.	
Berpikir luwes (Flexibility)	Menjelaskan pengetahuan bioteknologi dalam mendukung kelonggaran hidup manusia	3	Sebutkan tiga produk yang dibuatkan dari bioteknologi konvensional. Jelaskan bagaimana cara kamu memanfaatkan produk tersebut dalam sebuah usaha?	Tiga produk yang dibuatkan dari bioteknologi konvensional: 1. Tempe: o Cara memanfaatkan dalam usaha: Tempe dapat dijadikan produk utama tempe goreng, tempe bacem atau tempe krispi, yang bisa dijual di pasar atau online. 2. Tape Singkong: o Cara memanfaatkan dalam usaha: Tape singkong dapat dijadikan makanan ringan dengan berbagai varian rasa atau bentuk. 3. Donat Fermentasi: o Cara memanfaatkan dalam usaha: dapat menjual donat dengan berbagai rasa dan topping yang kreatif, baik secara langsung di toko atau melalui penjualan online. Inovasi seperti donat rumi.
Berpikir Oriasini (Originality)	Memilih salah satu produk bioteknologi konvensional yang	4	Pilih salah satu produk bioteknologi konvensional yang ada di sekitar kamu	Produk Bioteknologi Konvensional: Tempe Ide Produk: Bant: Tempe Krispi (Tempe Goreng Tepung)

	ada di lingkungan sekitar	(misalnya tempe, tahu singkong, atau donat berbasis fermentasi). Buatlah ide produk baru yang berbeda dari produk tersebut namun masih menggunakan prinsip dasar bioteknologi konvensional. jelaskan secara singkat pembuatannya?	<p>Prinsip dasar bioteknologi konvensional yang digunakan:</p> <p>Fermentasi, menggunakan jamur Rhizopus oligosporus untuk mengubah kedelai menjadi tempe.</p> <p>Pembuatannya:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Siapkan tempe yang sudah fermentasi.</li> <li>2. Iris tempe menjadi potongan kecil atau tipis sesuai selera.</li> <li>3. Campurkan tepung terigu, tepung beras, sedikit garam, dan bumbu penyedap dalam wadah terpisah.</li> <li>4. Celupkan potongan tempe ke dalam adonan tepung dan pastikan tempe terbalut rata.</li> <li>5. Goreng dalam minyak panas hingga tempe krispi berwarna keemasan dan renyah.</li> <li>6. Tiriskan tempe goreng dan biarkan minyaknya hilang.</li> <li>7. Sajikan tempe krispi sebagai camilan sehat yang bisa dijual.</li> </ol>	
Berpikir memperinci (Elaboration)	Menyajikan produk bioteknologi konvensional yang telah buat	5	<p>Bagaimana cara kamu menyajikan produk bioteknologi konvensional yang telah dibuat agar bisa dikenal oleh masyarakat?</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Buat Nama dan Logo yang Menarik: Pilih nama produk yang mudah diingat dan logo yang unik.</li> <li>• Gunakan Media Sosial: Promosikan produk di media sosial seperti Instagram, Facebook, atau TikTok.</li> <li>• Bergabung dengan Acara atau Pameran:</li> </ul>	25

				mengikuti pameran makanan di sekolah, pasar, atau komunitas.	
Berpikir menjelaskan (evaluasi)	Memanfaatkan produk bioteknologi konvensional yang telah bantuan	6	Jelaskan cara memasarkan produk agar bisa bersaing dengan produk lain di pasar?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Beri Sampel atau Coba Gratise: Berikan sampel produk secara gratis kepada orang-orang untuk mencoba.</li> <li>• Gunakan Testimoni Pelanggan: Jika ada orang yang sudah mencoba dan suka dengan produkmu, minta mereka memberikan testimoni atau ulasan yang bisa dibagikan ke orang lain.</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengenali Target Pasar: misalnya anak muda, keluarga, atau orang yang peduli dengan kesehatan.</li> <li>• Menggunakan Media Sosial: Promosikan produk di media sosial seperti Instagram atau Facebook.</li> <li>• Buat Kemasan yang Menarik: Kemasan yang bagus dan unik akan membuat produk lebih mudah dikenali dan menarik pembeli.</li> <li>• Beri Promo: Berikan diskon atau hadiah untuk pembeli pertama atas pelanggan setia, agar lebih banyak orang tertarik untuk membeli.</li> <li>• Memperbaiki Kualitas Produk</li> <li>• Menjual Produk di Banyak Tempat: toko, pasar, atau online.</li> </ul>	20

## LEMBAR WAWANCARA ANALISIS KEBUTUHAN SISWA

### A. IDENTITAS RESPONDEN

- Nama Siswa : \_\_\_\_\_
- Kelas : \_\_\_\_\_
- Sekolah : \_\_\_\_\_
- Tanggal Wawancara : \_\_\_\_\_

### B. PETUNJUK WAWANCARA

1. Wawancara dilakukan secara tatap muka dengan siswa
2. Prewawancara mengajukan pertanyaan sesuai dengan daftar pertanyaan yang tersedia
3. Jawaban siswa dicatat dengan lengkap pada kolom yang tersedia
4. Hasil wawancara akan digunakan sebagai data analisis kebutuhan pengembangan modul

### C. DAFTAR PERTANYAAN

#### 1. Pembelajaran IPA

1. Bagaimana pendapat Anda tentang pembelajaran IPA selama ini? Jawaban:

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

2. Kesulitan apa yang Anda alami dalam mempelajari IPA? Jawaban:

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

.....  
.....  
.....  
.....

#### 2. Sumber Belajar dan Media Pembelajaran

1. Apa saja sumber belajar yang Anda gunakan untuk belajar IPA? Jawaban:

.....  
.....  
.....

2. Apakah bahan ajar yang telah dihadirkan oleh maestro IPA dapat membantu Anda memahami materi IPA? Jawaban:

.....  
.....  
.....

3. Menurut Anda, bagaimana seharusnya materi IPA disajikan agar mudah dipahami? Jawaban:

.....  
.....  
.....

**3. Keterkaitan IPA dengan Kewirausahaan**

1. Apakah Anda pernah mengetahui hubungan antara IPA dengan kewirausahaan?

Jawaban:

---

---

---

2. Memang Anda, apakah pembelajaran IPA dapat dikaitkan dengan kewirausahaan?

Jawaban:

---

---

---

3. Apakah Anda tertarik untuk belajar IPA yang dikaitkan dengan kewirausahaan?

Jawaban:

---

---

---

**4. Kemampuan Berpikir Kreatif**

1. Apakah Anda sering mengajukan ide-ide baru dalam pembelajaran? Jawaban:

---

---

---

2. Bagaimana cara Anda menyelesaikan masalah dalam pembelajaran? Jawaban:

---

---

---

3. Apakah pembelajaran IPA selama ini mendorong Anda untuk berpikir kreatif?

Jawaban:

---

---

---

**5. Sikap Kewirausahaan**

1. Apakah Anda memiliki minat dalam berwirausaha? Jawaban:

---

---

---

2. Apa yang Anda ketahui tentang sikap-sikap yang harus dimiliki seorang wirausahawan? Jawaban:

---

---

---

3. Apakah Anda pernah terlibat dalam kegiatan kewirausahaan? Jawaban:

---

---

---

#### **6. Harapan terhadap Modul**

1. Konten apa yang Anda harapkan ada dalam modul IPA berbasis entrepreneurship?

Jawaban:

---

---

---

2. Aktivitas pembelajaran seperti apa yang Anda inginkan dalam modul tersebut?

Jawaban:

---

---

---

3. Bagaimana bentuk penyajian modul yang menurut Anda akan memudahkan pelajarannya nantinya? Jawaban:

---

---

---

#### **D. CATATAN TAMBAHAN**

---

---

---

---

---

---

---

---

#### **E. KESIMPULAN PEWAWANCARA**

Selama,

December 2024

Siswa

---

---

---

## LEMBAR WAWANCARA

Nama Guru : HAMIDYAH, M.Pd.  
Jabatan : Guru IPA  
Institusi : SMP N 7 SELUNI  
Hari/Tanggal : \_\_\_\_\_

### A. DAFTAR PERTANYAAN WAWANCARA

#### 1. Pembelajaran IPA dan Kurikulum

1. Bagaimana pendapat Bapak/Ibu tentang pembelajaran IPA saat ini, khususnya pada materi bioteknologi konvensional?

Pembelajaran IPA masih luang-luang. Kreativitas masih belum condong ke teknis dan kurang aktif. Siswa membutuhkan konsep dapat lebih jauh perluasan ilmu pengetahuan dengan subdosen Chem-Ind dan Politeknik terkaitnya. Siswa Pindahan yang lebih aktif dan kritisitas untuk menyelesaikan permasalahan dan masalah.

2. Apa saja kendala yang Bapak/Ibu hadapi dalam mengajarkan materi bioteknologi konvensional?

Kendala dalam mengajar bioteknologi konvensional : \* Perbaikan buku untuk perkulum. \* Kisi-kisi contoh soal dari direktoriat. \* Direktorat kurikulum tidak memberikan bantuan. \* Direktorat kurikulum tidak memberikan bantuan \* Keterbatasan fasilitas Praktikum.

3. Bagaimana respon siswa terhadap pembelajaran bioteknologi konvensional selama ini?

Respon siswa secara umum cukup bagus. Siswa-siswi aktif dengan materi bioteknologi. Respon kurang termotivasi karena pembelajaran yang monoton. Siswa lebih antusias dan ada keinginan praktikum atau dituntut tentang produk-produk bioteknologi di Sekitar mereka.

#### 2. Bahan Ajar dan Media Pembelajaran

4. Apakah bahan ajar yang tersedia sudah mendukung pembelajaran bioteknologi konvensional?

Bahan ajar yang tersedia masih belum optimal menurut pengetahuan bahan ajar bioteknologi konvensional. Materi dalam buku teks terlalu teoretis dan kurang menyentuh praktis.

Bab V: Kewirausahaan, ditutupkan bahwa ada yang lebih kompetitif dan apakah

3. Bagaimana pendapat Bapak/Ibu tentang kebutuhan model pembelajaran berbasis entrepreneurship?

Makna kewirausahaan berbasis entrepreneurship sangat dibutuhkan untuk :

- Mengintegrasikan konsep kewirausahaan dengan kewirausahaan manajerial dan teknologi siswa.
- Memberikan pengalaman praktis.
- Memotivasi dan membentuk sikap.
- Mempertajamkan teknologi informasi dan teknologi.

6. Apa saja kriteria modul yang Bapak/Ibu harapkan untuk mendukung pembelajaran?

Kriteria modul yang diharapkan : • Materi yang konten dan praktis. • Panduan praktikum yang jelas. • Contoh-contoh produk bisnis yang ideal. • Model kewirausahaan yang terintegrasi. • Isi dalam yang mendekati kerajinan. • Evaluasi yang komprehensif.

### 3. Aspek Entrepreneurship

7. Bagaimana pendapat Bapak/Ibu tentang integrasi entrepreneurship dalam pembelajaran IPA?

Integrasi entrepreneurship dalam Pembelajaran IPA sangat relevan dan penting. Hal ini dapat memberikan siswa melihat Potensi Bisnis dari konten IPA yang diberikan dan memfasilitasi siswa tentang dunia kewirausahaan berbasis teknologi.

8. Menurut Bapak/Ibu, apa manfaat mengintegrasikan entrepreneurship dalam pembelajaran IPA?

Manfaat mengintegrasikan entrepreneurship : • meningkatkan motivasi belajar.

- Mengembangkan kreativitas.
- Memberikan ekstrakurikuler praktis.
- Dampingi dan mendukung siswa untuk masa depan.

9. Bagaimana cara Bapak/Ibu memotivasi siswa untuk berpikir kreatif dan berwirausaha?

Oleh sebabnya siswa : • Memberikan contoh sukses wirausaha berbasis teknologi.

- Melakukan praktikum Pembelajaran IPA.
- Mengadakan diskusi tentang peluang usaha.

## I. Membentuk Projek Inovatif Mengajak Siswa Mengalami Teknologi Pangan

### 4. Evaluasi dan Penilaian

10. Bagaimana sistem evaluasi yang Bapak/Ibu terapkan dalam pembelajaran bioteknologi?

Sistem evaluasi yang diterapkan : \* Penilaian Kemampuan konten

\* Keterampilan Praktikum \* Kreativitas dalam Pengembangan Produk

\* Kemampuan analisis Penulisan usaha \* Presentasi usaha penelitian

11. Apakah Bapak/Ibu mengalami kesulitan dalam menilai kemampuan berpikir kreatif siswa?

Kesulitan dalam menilai kemampuan berpikir kreatif terutama pada :

\* Mengukur prilaku kreatif siswa dalam kegiatan kognitif

\* Mengukur Kemampuan kreativitas \* Manfaat Proses Inovatif

\* Objektivitas Penilaian

12. Bagaimana cara Bapak/Ibu mensukseskan kewirausahaan siswa?

Pembelahan Siswa kewirausahaan melalui : \* Observasi Praktis

\* Penilaian Projek \* Portofolio kewirausahaan \* Presentasi usaha bisnis

\* Self - Assessment

### 5. Pengembangan Modul

13. Apa saran Bapak/Ibu untuk pengembangan modul IPA berbasis entrepreneurship?

Saran Pengembangan Modul : \* Fokus Pada Produk bioteknologi lokal

\* Integrasikan aspek bisnis yang realistik \* Pendekatan Praktikum yang detail

\* Contoh - Contoh Usaha mikro/milidaya \* aktivitas yang menuntun

\* Kreativitas.

14. Menurut Bapak/Ibu, apa saja konten yang perlu ditambahkan dalam modul?

Konten yang perlu ditambahkan : \* analisis Pasar Produk bioteknologi

\* Perhitungan Ekonomi Sirkular \* Studi Kasus UMKM

\* Panduan Penilaian Produk \* Ipa Pengembangan Usaha

15. Bagaimana harapan Bapak/Ibu terkait implementasi modul ini di kelas?

Harapan implementasi : meningkatkan minat belajar siswa

• mengembangkan kreativitas dan inovasi

• memberikan keterampilan praktis

• menciptakan empatangan yang berminat

## B. KESIMPULAN WAWANCARA

Pengembangan modul IPA sebagai entrepreneurship sangat dibutuhkan untuk meningkatkan kreativitas pembelajaran teknologi tradisional. Modul ini diharapkan dapat meningkatkan minat serta dengan kreativitas, meningkatkan kemampuan berpikir kritis dan mewujudkan sikap kepemimpinan siswa. Implementasi modul perlu didekati dengan positif, cerita nyata, dan evaluasi yang komprehensif.

Bengkulu, Januari 2025

Guru,

  
Hasmidzani, M.Pd.Si.

NIP/WIBM, 19720521200609 2005

### LEMBAR VALIDASI MODUL AHLI MEDIA

No	Nama Validator	Berdasarkan kriteria																				Jumlah	Rata-rata	Kesimpulan
		Pengembangan dan desain					Ringkasan isi dan penyelesaian					Pengetahuan dan pemahaman					Metode penulisan dan media							
1	Pd. Muli Prayoga, M.Pd.	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	20
2	Hamidah, M.Pd.	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	20
3	Yusni, M.Pd.	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	20
4	Amirah, M.Pd.	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	20
	Total	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	80
		100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%

$$\text{Persentase} = \frac{\text{Jumlah benar}}{\text{Jumlah total}} \times 100\% = 100\%$$

$$\text{Persentase} = \frac{160}{160} \times 100\% = 100\%$$

## LEMBAR VALIDASI AHLI MATERI

No	Nama Validator	Aspek Yang Dinilai															Kriteria		
		Kelebihan Isi					Aspek Entrepreneurship					Penyajian Pembelajaran							
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5			
1	Dr. Ricki Pratama, M.Pd	5	4	4	3	5	5	5	5	4	4	5	5	5	5	5	71		
2	Hasmaweni, M.Pd	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	75		
3	Suryanti, M.Pd	5	4	4	5	5	5	5	5	4	4	5	5	5	5	5	71		
4	Yedi Sriapayu, S.Pd	5	5	5	3	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	75		
total		96					96					100					293		
percentage		100%					100%					100%							

$$\text{Persentase} = \frac{\sum \text{Skor yang diberikan}}{\sum \text{Banyak Matematik}} \times 100\%$$

$$\text{Persentase} = \frac{293}{300} \times 100\% = 97\%$$

# LEMBAR VALIDASI BERPIKIR KREATIF

No	Nama Validator	Sikap yang Dimiliki															Jumlah	Nilai	Kriteria			
		Konstrukt Scale			Entrepreneurship			Indikator Berpikir Kreatif			Kriteria Penilaian Entrepreneurship											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15						
1	Dr. Rizki Pramana, M.Pd	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	60	100%	Sangat Valid			
2	Hannafiyah, M.Pd	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	60					
3	Sayyid, M.Pd	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	60					
4	Yetti Sripathyati, S.Pd	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	60					
	Total	48			48			80			64			240								
	Persentase	100%			100%			100%			100%											

$$\text{Persentase} = \frac{\sum \text{Sikap yang dimiliki}}{\sum \text{Sikap Maksimal}} \times 100\%$$

$$\text{Persentase} = \frac{240}{240} \times 100\% = 100\%$$

## INSTRUMMEN VALIDASI SIKAP KEWIRAUUSAHAAN

No	Nama Validator	Sikap yang Dicoba																								Jumlah	Nilai	Kriteria			
		Aspek Motivasi Berkewirausahaan				Aspek Kreativitas dan Inovasi Produk				Aspek Pengetahuan Proses Produksi				Aspek Manajemen Usaha				Aspek Keamanan Pangan				Aspek Perilaku Konsumen									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24						
1	Dr. Rizki Pratama, M.Pd	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	120	100%	Sangat Valid			
2	Hasmalyeni, M.Pd	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	120					
3	Suryanti, M.Pd	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	120					
4	Yelli Sripanahayu, S.Pd	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	120					
<b>Total</b>		<b>80</b>				<b>80</b>				<b>80</b>				<b>80</b>				<b>80</b>				<b>80</b>				480					
<b>Presentase</b>		<b>100%</b>				<b>100%</b>				<b>100%</b>				<b>100%</b>				<b>100%</b>				<b>100%</b>									

$$\text{Presentase} = \frac{\Sigma \text{skor yang diberikan}}{\Sigma \text{skor maksimal}} \times 100\%$$

$$\text{Presentase} = \frac{480}{480} \times 100\% = 100\%$$

### UJI KEPRAKTISAN GURU

No.	Nama Guru	Kesiapsiapkan																			Total	Rata-rata	
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		
1	WIDAYANTI M.Pd	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	72	36%
2	YUDI RAJYAHAYA S.Pd	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	79	39%

Persentase =  $\frac{\text{Jumlah pertanyaan benar}}{\text{Jumlah pertanyaan}} \times 100\% = 36\%$

Persentase =  $\frac{72}{20} \times 100\% = 90\%$

Persentase =  $\frac{79}{20} \times 100\% = 98\%$

### UJI KEPRAKTISAN SISWA

No.	Nama Siswa	Kesiapsiapan																				Total	Rata-rata		
		Aspek Persiapan	Aspek Pengembangan	Aspek Pengembangan Siswa																					
1	SUMINAHYAH MULYONO	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%	
2	ARIFAH CANANGWIWIWI S.Pd	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	100	50%
3	INDRIYANAHYAH RAHMAHANI	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
4	SHAFIAH ALYAHYA	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
5	SIHAMAHYAH YAHYA	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
6	MIRAHAH YAHYA	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
7	INDAH RAHMAHANI	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
8	MIRAHAH YAHYA	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
9	FERDIANTO YAHYA	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
10	SITI HUSSAINAH YAHYA	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
11	FERDIANTO YAHYA	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
12	FERDIANTO YAHYA	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
13	KARINA RAHMAHANI	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
14	FERDIANTO YAHYA	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
15	MIRAHAH YAHYA	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
16	MIRAHAH YAHYA	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
17	FERDIANTO YAHYA	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
18	SITI HUSSAINAH YAHYA	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
19	KARINA RAHMAHANI	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
20	SITI HUSSAINAH YAHYA	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
21	FERDIANTO YAHYA	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
22	KARINA RAHMAHANI	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
23	SITI HUSSAINAH YAHYA	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
24	FERDIANTO YAHYA	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
25	KARINA RAHMAHANI	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
26	SITI HUSSAINAH YAHYA	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
27	FERDIANTO YAHYA	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
28	KARINA RAHMAHANI	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
29	SITI HUSSAINAH YAHYA	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
30	FERDIANTO YAHYA	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
31	KARINA RAHMAHANI	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%
32	SITI HUSSAINAH YAHYA	-	-	-	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	99	49%

Persentase =  $\frac{\text{Jumlah pertanyaan benar}}{\text{Jumlah pertanyaan}} \times 100\% = 49\%$

Persentase =  $\frac{99}{200} \times 100\% = 99\%$





## UJI TERBATAS NGAIN KEMAMPUAN MENINGKATKAN BERFIKIR KREATIF

NO.	Nama Siswa	Pretest	Posttest	N-Gain
1	ABDUL MUTTA SETIAWAN	50	87	0,70
2	ATHURA SAHRA KHADIRUNISA	53	92	0,83
3	BANDUN MAULUYO SAPUTRA	50	85	0,70
4	CITRA DINI PURNAMA	50	88	0,71
5	DATEA APITARTO	55	89	0,76
6	DILIA SOFTANI	50	85	0,70
7	DILIA URNANTASYA	40	92	0,87
8	EDO AMGRIAH	56	85	0,66
9	EDO DINI SAPUTRA	51	86	0,71
10	FAHWA AL HANYAH	57	89	0,74
11	FIRDA AKEEYAH RAMADHANI	58	94	0,85
12	GAYAH LESPIRA SANI	55	85	0,67
13	INDAH ATI RAMADHANI	54	86	0,70
14	IGRIMAH BINTANG RAHMI	52	88	0,75
15	KENIA ARRICIANIYAR	49	87	0,75
16	KETLA HUA KAHIFAH	60	97	0,93
17	LIMA DUSTANIA	54	89	0,76
18	M. RABBY HUA RAMADHANI	53	91	0,81
19	MARZIA HADYA AZZURA	60	95	0,88
20	MANDA RUDITYA	47	86	0,74
21	MUHAMMAD AL FAJRI	50	95	0,90
22	MATLA AZZAH SITI FORTUNA RAMADHAP	55	87	0,71
23	NICHOLAS FERNANDO ABIMA PUTRA	50	94	0,88
24	NUROL AYSAH	57	89	0,74
25	OLIVIA CARINA SANTINI	50	93	0,82
26	PARNITAHLI AL ALAMIN PASIHUDIN	52	89	0,77
27	SELEN DWINA PUTRI	55	93	0,84
28	TEGAH HU WINTORDI	53	89	0,77
29	WARDI SEJAHN MARDANI	47	89	0,79
30	YOHANNIS GIGIH PETRAWA	45	91	0,84
<b>Rata - Rata</b>		<b>52,73</b>	<b>89,60</b>	<b>0,78</b>

N-Gain =	SKOR POSTTEST - SKOR PRETEST	36,87	0,779972	
	SKOR IDEAL - SKOR PRETEST	47,27		

### PEMBAGIAN SKOR GAIN

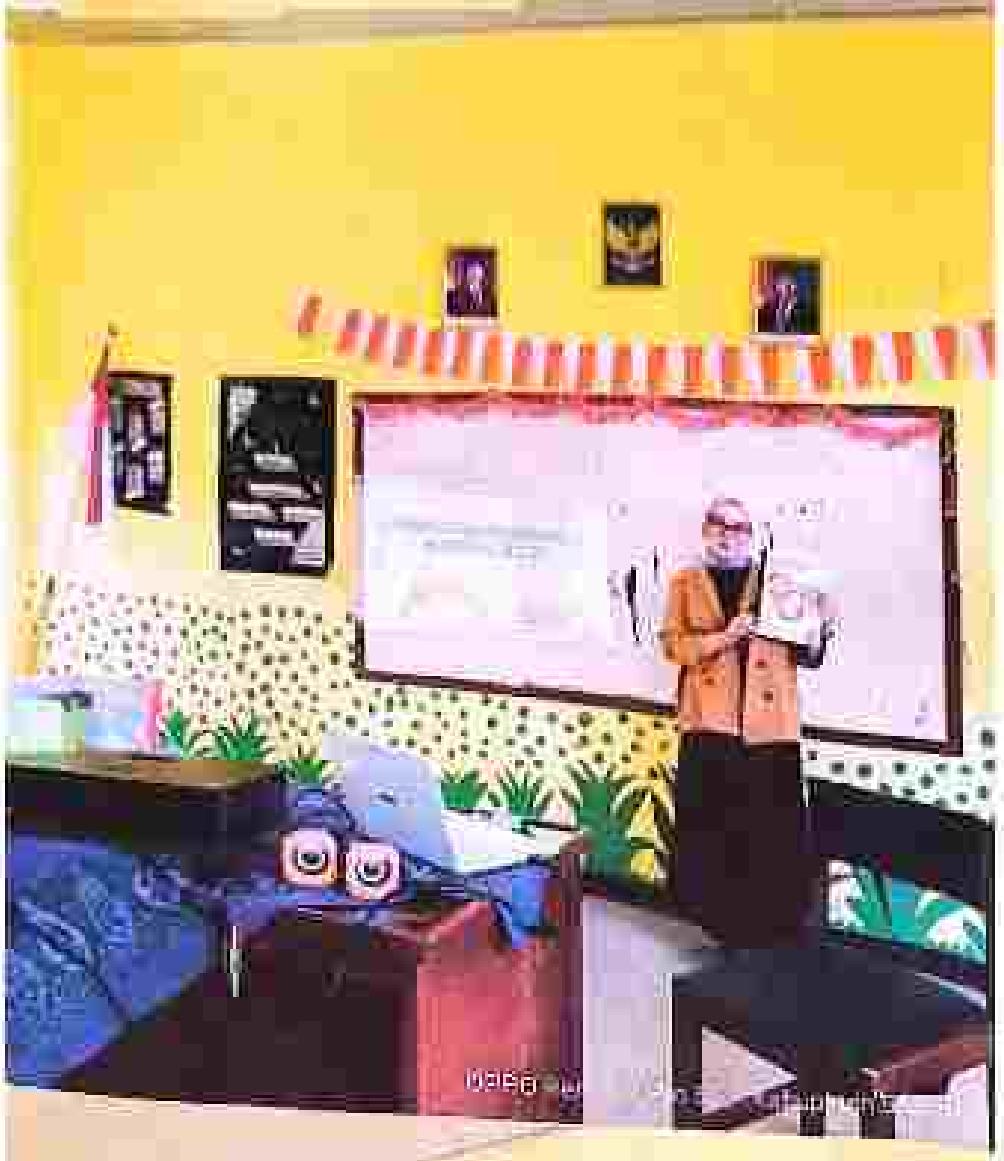
NILAI N-GAIN	Kategori
$G > 0,7$	Tinggi
$0,3 \leq g \leq 0,7$	Sedang
$G < 0,3$	Rendah

DESCRIPTIVE VARIABLES=SOA1N  
/STATISTICS=MEAN STDDEV MIN MAX.

## Descriptives

Descriptive Statistics

	N	Minimum	Maximum	Mean	Std. Deviation
SOA1N	30	.00	.50	.7793	.07409
Valid N (listwise)	30				













## BIODATA DIRI



Penulis bernama **Ismaili, S.Si** yang biasa di panggil Isma, lahir di Semendo Kabupaten Muara Enim Sumatra Selatan pada tanggal 25 Mei 1985. Anak ketiga dari Lima Bersaudara pasangan Bapak Alm. H. Astakri dan Ibu Hj. Mulyannah. Menikah dengan Rozi Arifin Lahir di Bengkulu yang merupakan keturunan minang dan sudah dikaruniai 3 orang putri bernama Almh. Najwa Sifa Zivana yang telah berada di Surganya, Fathin Aqilah Arifin, dan Aeryn Hanifa Arifin yang keduanya masih di bangku Sekolah Dasar kelas 5 dan 3.

Menyelesaikan Pendidikan SI di Universitas Islam As-syafi'iyah Jakarta Timur Fakultas MIPA Jurusan Biologi tahun 2003-2008 dan Akta IV. Selama kuliah SI mendapatkan beasiswa Nagao Natural Environment Foundation (NAGAO Jepang) dan Lulus sebagai Wisudawan Terbaik Tingkat Universitas pada Tahun 2008. Kemudian sekarang berstatus sebagai mahasiswa Pasca Sarjana (S2) Pendidikan Biologi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Bengkulu. Pengalaman mengajar tahun 2004-2008 mengabdi sebagai Guru MTs IT Fadbur Rahman Jati Waringin Kota Bekasi, Guru SMP Yatama Pesantren Tradisional As-Syafi'iyah Jakarta Timur, 2008-2010 mengajar di SMKN 1 Kota Bengkulu dan SMKS 4 PGRI Kota Bengkulu, 2008-2010 sebagai guru bimbingan belajar (Bimbel) Primagema Kota Bengkulu. 2010-2016 mengajar di SMPN 6 Seluma, 2016-Sekarang mengajar di SMP Negeri 7 Seluma Provinsi Bengkulu.