

DAFTAR PUSTAKA

- Anis, Y., Mukti, A.B. and Rosyid, A.N. (2023) "Penerapan Model Waterfall Dalam Pengembangan Sistem Informasi Aset Destinasi Wisata Berbasis Website," *Media Online*, 4(2), pp. 1134–1142. Available at: <https://doi.org/10.30865/klik.v4i2.1287>.
- Aziz, A., Safaat, N.H. and Affandes, M. (2022) "Rancang Bangun Aplikasi Layanan Pemesanan Tiket pada Objek Wisata Agro Nadiin Berbasis Android," *JUKI: Jurnal Komputer dan Informatika*, 4(2), pp. 107–120. Available at: <https://ioinformatic.org/index.php/JUKI/article/view/124>.
- Desiani, A. *et al.* (2022) "Application of the Waterfall Method in Software Design on Android-Based Programming Language Course Applications," *Journal of Informatics and Telecommunication Engineering*, 6(1), pp. 235–246. Available at: <https://doi.org/10.31289/jite.v6i1.6995>.
- Kusyadi, I. *et al.* (2022) "Penerapan Metode Waterfall dalam Perencanaan Sistem Informasi Penjualan Buku berbasis Aplikasi Website (Studi Kasus: Penjual Buku Toko 21 Jombang)," *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, 5(4), pp. 268–277. Available at: <https://doi.org/10.32493/jtsi.v5i4.21378>.
- Nurhidayah, L., Salsabillah, A. and Yanti, F.R. (2023) "Perancangan Aplikasi Pemesanan Tiket Bioskop di Kota Medan Berbasis Android," *Jurnal Komputer Teknologi Informasi dan Sistem Informasi (JUKTISI)*, 2(2), pp. 305–314. Available at: <https://doi.org/10.62712/juktisi.v2i2.76>.
- Nurwansyah, A., Faizah, N. and Ginting, W. (2023) "Aplikasi Pemesanan E-Ticket di Kolam Renang Primer Koperasi Angkatan Laut (Primkopal) Lanmar Jakarta Berbasis Android dengan Metode First Come First Serve Menggunakan Android Studio dan Firebase," *Computer Journal*, 1(1), pp. 42–52. Available at: <https://doi.org/10.58477/cj.v1i1.63>.
- Pranata, I.P.A. *et al.* (2024) "Sistem Informasi E-Ticket pada Objek Wisata di Kabupaten Badung berbasis Android," 1(3), pp. 12–17.
- Rahayu, Y.S., Saputra, Y. and Irawan, D. (2024) "Implementasi Metode Waterfall Pada Pengembangan Sistem Informasi Mobile E-Disarpus," *ZONasi: Jurnal Sistem Informasi*, 6(2), pp. 523–534. Available at: <https://doi.org/10.31849/zn.v6i2.20538>.
- Suparwo, A. *et al.* (2023) "Perancangan Sistem Booking Kolam Renang Di Wilayah Bandung Timur Berbasis Web," *Jompa Abdi: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(4), pp. 263–269. Available at: <https://doi.org/10.57218/jompaabdi.v1i4.557>.
- Zulyanto, Y. and Saepudin, A. (2024) "Sistem Pemesanan Tiket Online Berbasis Android Menggunakan Metode Waterfall Pada PT. Kerinci Wisata Ekspres," *Simpatik: Jurnal Sistem Informasi dan Informatika*, 4(1), pp. 63–70. Available at: <https://doi.org/10.31294/simpatik.v4i1.3203>.

LAMPIRAN

Lampiran 1 observasi langsung di lokasi



Lampiran 2 wawancara pengelola