

DAFTAR PUSTAKA

Buku:

Abdi, Sofyan, Yeni Karneli, and S Artikel. "Kecanduan Game Online: Penanganannya Dalam Konseling Individual." *Guidance* 17, no. 02 (2020): 9–20.

Dyatmika, Teddy. *Ilmu Komunikasi*. Zahir Publishing, n.d.

Kustiawan, Andri Arif, M Or, Andy Widhiya Bayu Utomo, and M Or. *Jangan Suka Game Online: Pengaruh Game Online Dan Tindakan Pencegahan*. Cv. Ae Media Grafika, 2019.

Rahmawati, Rahmawati, and Muragmi Gazali. "Pola Komunikasi Dalam Keluarga." *Al-Munzir* 11, no. 2 (2018): 245–327.

Roem, Elva Ronaning. "Komunikasi Interpersonal." *Malang. CV. IRDH*, 2019.

Sekdes, Buku Sejarah desa Talang Beingin Kecamatan Seluma Utara Kabupaten Seluma, 2022-2024. Hal. 1-7.

Sumirdin, A. Ma, Sejarah singkat silek cekak { ulu ngalam } , 2024, hal. 1-3.

Tersiana, Andra. *Metode Penelitian*. Anak Hebat Indonesia, 2018.

Wibowo, Ari. "Pola Komunikasi Masyarakat Adat." *Khazanah Sosial* 1, no. 1 (2019): 15–31.

Jurnal:

Anggraini, Citra, Denny Hermawan Ritonga, Lina Kristina, Muhammad Syam, and Winda Kustiawan. "Komunikasi Interpersonal." *Jurnal Multidisiplin Dehasen (MUDE)* 1, no. 3 (2022): 337–42.

Area, Universitas Medan. "Kecanduan Game Online Di Desa Securai Skripsi Oleh : Ranti Kartika Putri Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik Universitas Medan Area Medan" 4 (2021): 1–72.

Baxter, Leslie A. "A Tale of Two Voices: Relational Dialectics Theory." *Journal of Family Communication* 4, no. 3–4 (October 1, 2022): 181–92.
<https://doi.org/10.1080/15267431.2004.9670130>.

Darvesh, Nazia, Amruta Radhakrishnan, Chantelle C Lachance, Vera Nincic, Jane P Sharpe, Marco Ghassemi, Sharon E Straus, and Andrea C Tricco. "Exploring the Prevalence of Gaming Disorder and Internet Gaming Disorder : A Rapid Scoping Review," 2020, 1–10.

Fachrezi, Muhammad Dhika, Bonardo Marulitua Aritonang, and Muhammad Ismail Alif. "Pola Komunikasi Keluarga Dalam Menghadapi Anak Kecanduan Game Mobile Legends Di Kelurahan Kebagusan," no. September (2025).

Fajar, Mochammad, Masyhuri Masyhuri, and Yuslenita Muda. "Kecanduan Game Online Pada Remaja." *Journal of Education Research* 5, no. 3 (2024): 3995–4001.
<https://doi.org/10.37985/jer.v5i3.1273>.

Fiscarina, Claudia, Naomi Soetikno, and Rita Idulfilastri. "KAJIAN META ANALISIS ALAT UKUR INTERNET GAMING DISORDER." *Jurnal Muara Ilmu Sosial*,

Humaniora, Dan Seni 4 (October 31, 2020): 504.
<https://doi.org/10.24912/jmishumsen.v4i2.9503.2020>.

Jafri, Yendrizal, Sinta Rahma Yuni, and Yuli Permata Sari. "BERMAIN GAME ONLINE DENGAN MOTIVASI BELAJAR PADA ANAK" 1, no. 1 (2018): 1–19.

Fitriyani, Anggun, and Iky Putri Aristhya. "STRATEGI KOMUNIKASI ORANG TUA DAN ANAK DALAM MENGATASI DAMPAK NEGATIF GAME ONLINE (Analisis Fenomenologi Pada Orangtua Di Desa Rejosari Kecamatan Karangawen Kabupaten Demak)." *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Unissula*, no. September (2024): 98–107.

Koerner, Ascan F, and Mary Anne Fitzpatrick. "Patterns Theory : A Social Cognitive Approach," 2018.

Prasanti, Ditha. "Perubahan Media Komunikasi Dalam Pola Komunikasi Keluarga Di Era Digital." *Jurnal Commed* 1, no. 1 (2016).

Putra, Fadly Firmansyah, Akbar Rozak, Gilang Virga Perdana, and Imas Maesharoh. "Dampak Game Online Terhadap Perubahan Perilaku Sosial Mahasiswa Telkom University." *Jurnal Politikom Indonesiana* 4, no. 2 (2019): 98–103.

Retnowati, Yuni, and A V S Hubeis. "Pola Komunikasi Orang Tua Tunggal Dalam Membentuk Kemandirian Anak (Kasus Di Kota Yogyakarta)." *Jurnal Komunikasi Pembangunan* 6, no. 1 (2008).

Rijali, Ahmad. "Analisis Data Kualitatif." *Alhadharah: Jurnal Ilmu Dakwah* 17, no. 33 (2018): 81–95

Sabarua, Jefrey Oxianus, and Imelia Mornene. "Komunikasi Keluarga Dalam Membentuk Karakter Anak." *International Journal of Elementary Education* 4, no. 1 (2020): 83–89

Surbakti, Krista. "Pengaruh Game Online Terhadap Remaja." *Jurnal Curere* 1, no. 1 (2017)

Syesharini, Rizka Aulia, Zifriyanthi Minanda Putri, and Yuanita Ananda. "Jurnal Kesehatan Medika Saintika Jurnal Kesehatan Medika Saintika." *Jurnal Kesehatan Medika Saintika* 11, no. 2 (2020): 253–57.

Tri, Wahyuni Yulya, Klara Audi Permata Hati, Nilam Putri Efendi, Muhammad FathanIlmi, Aldy Anugrah, Navisha Bella Arina, and Tri Ayu Wijaya. "Pengaruh Pola Asuh Otoriter Terhadap Self Esteem Pada Masa Transisi Anak Ke Remaja." *Educate : Journal Of Education and Learning* 1, no. 1 (2023): 25–31.
<http://jurnal.dokicti.org/index.php/educate/index>

Wiguna, Ganda Yogi, and Yohanes Kartika Herdiyanto. "Coping Pada Remaja Yang Kecanduan Bermain Game Online." *Jurnal Psikologi Udayana* 5, no. 2 (2018).

Yosiano, Florensia Vania. "Komunikasi Dalam Dialektika Relasional Pada Pasangan Jarak Jauh Beda Kewarganegaraan." *Widya Komunika* 12, no. 2 (2021): 1.
<http://jos.unsoed.ac.id/index.php/wk/article/view/4882>.

Skripsi:

Agustiawati, Isni. "Pengaruh Pola Asuh Orangtua Terhadap Prestasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Akuntansi Kelas XI IPS Di SMA Negeri 26 Bandung Universitas Pendidikan Indonesia." *UPI Repository*, 2014, 28. repository.upi.edu.

Chairunnisa, Julia R, and Maulana Rezi Ramadhana. "POLA KOMUNIKASI KELUARGA DALAM PENERAPAN FUNGSI KASIH SAYANG IBU PADA WARGA BINAAN WANITA (Studi Pada Warga Binaan Wanita Di Lembaga Pemasyarakatan Perempuan Sukamiskin Bandung)" 8, no. 1 (2021): 521–35.

Konseling, Bimbingan, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Surabaya, Wiryo Nuryono, S Pd, and M Pd. "Guntur Arisandy Putra," n.d.

Maret, Nomor, Yunita Choiriah, Wa Ode Asmawati, Ilmu Kesejahteraan Sosial, Fakultas Ilmu, Universitas Muhammadiyah, Alamat Jl, K H Ahmad Dahlan, Kec Ciputat Timur, and Kota Tangerang Selatan. "Dampak Toxic Parenting Pada Kesehatan Mental Remaja Akhir Di Tangerang Selatan Negatif Seperti Kekerasan Verbal , Kekerasan Fisik , Meremehkan Kemampuan Anak , Terhadap Perkembangan Anak Dan Remaja . Oktariani (2021) Menemukan Bahwa Anak Korban," 2023.

Prof, U I N, and K H Saifuddin Zuhri. "KOMUNIKASI INTERPERSONAL ORANG TUA DAN ANAK DALAM MENGATASI KETERGANTUNGAN PADA GAME ONLINE DI DESA SUMBANG KECAMATAN SUMBANG PROGRAM STUDI KOMUNIKASI DAN PENYIARAN ISLAM," 2025

Trisnani, Rischa Pramudia, and Silvia Yula Wardani. "STOP KECANDUAN GAME ONLINE Mengenal Dampak Ketergantungan Pada Game Online Serta Cara Mengurangnya." Unipma Press, 2018.

Internet:

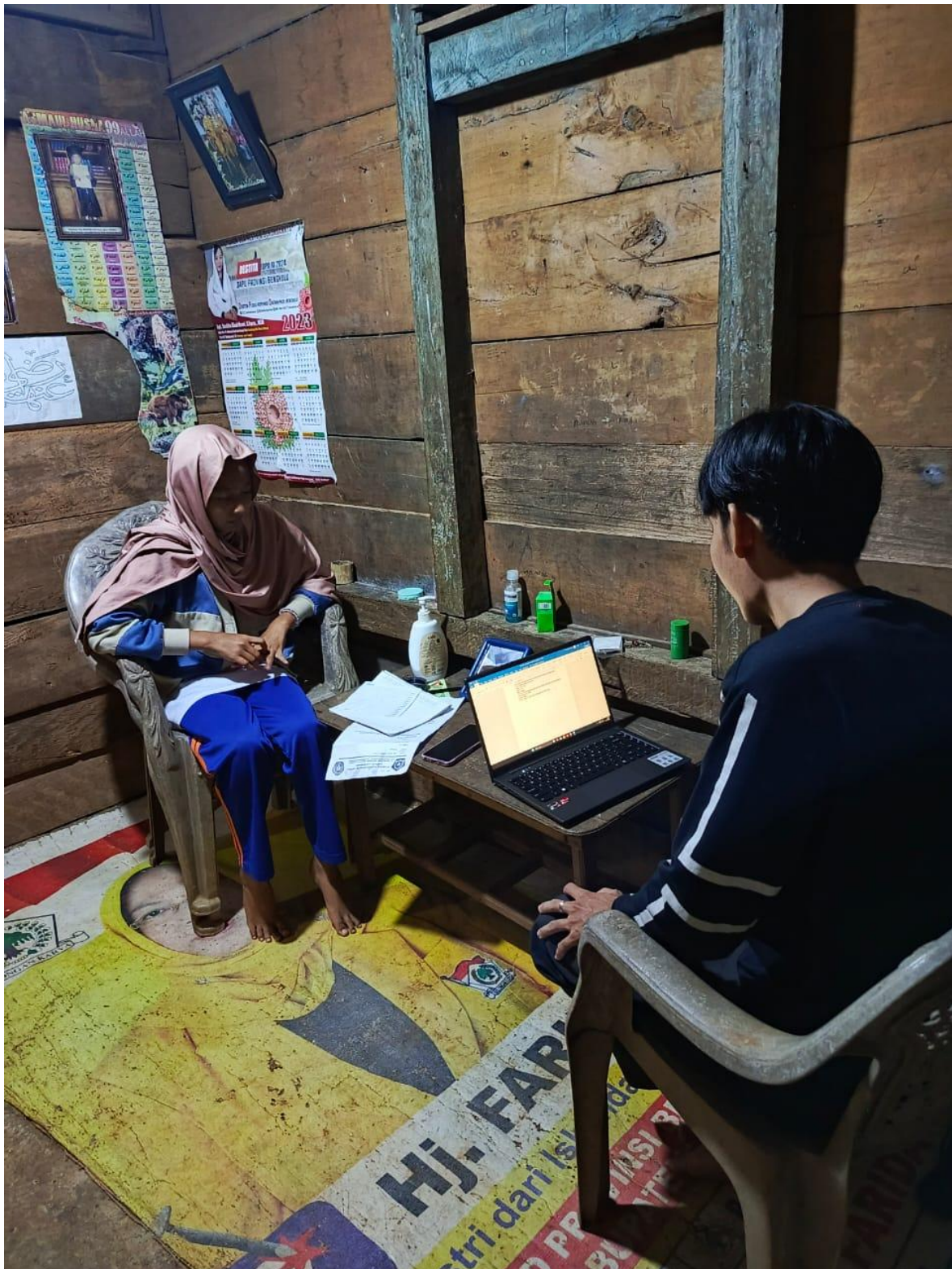
"No Title," 2026. <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/kecanduan>



LAMPIRAN

Lampiran 1: wawancara dengan saudari Metri



Lampiran 2: wawancara dengan saudari Nada Elesti**Lampiran 3: Wawancara Karen Salsabela**



Lampiran 4: Wawancara dengan saudara Fahri Alvian Saputra



Lampiran 5: Wawancara dengan saudara Beben Selur

Lampiran 6: wawancara dena saudara defri saputra

