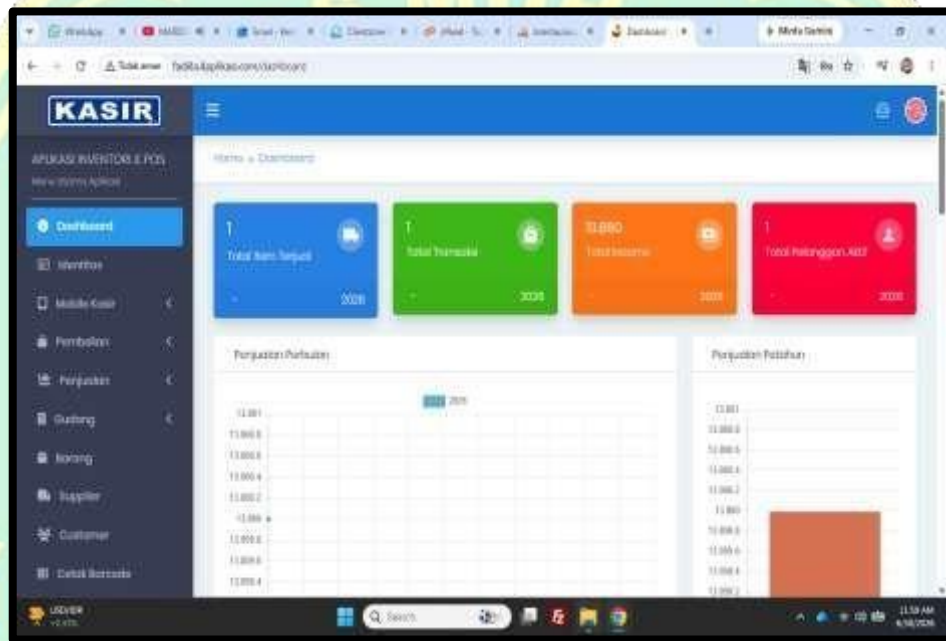


BAB IV

IMPLEMENTASI DAN UJI COBA

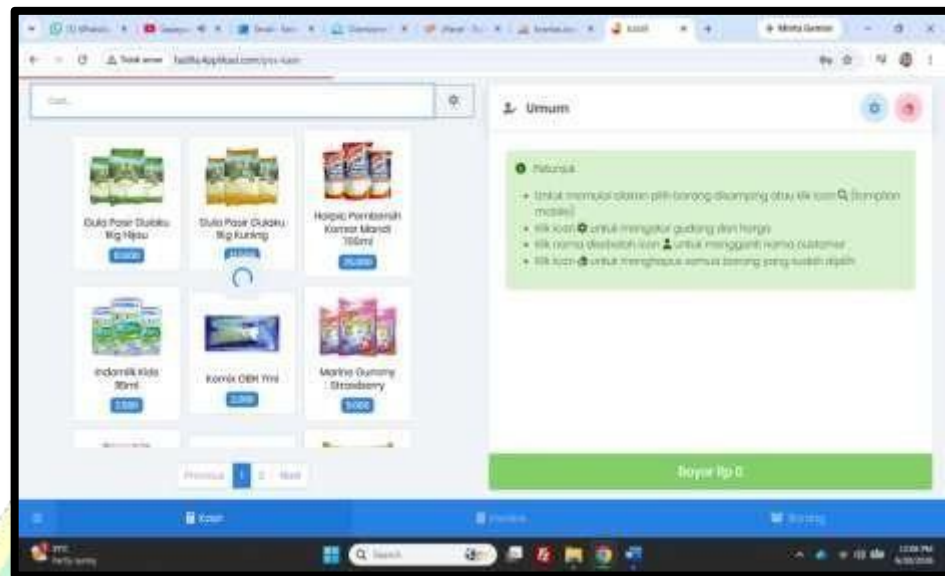
4.1 Hasil

Penelitian ini menghasilkan Aplikasi Point Of Sale berbasis web dengan fitur barcode untuk Mini Market Fadilla, yang telah berjalan sesuai rancangan yang dibuat. Untuk mengelola data toko, admin perlu masuk ke aplikasi terlebih dahulu. Setelah login berhasil menggunakan akun admin, sistem akan secara otomatis mengarahkan pengguna ke halaman utama admin, seperti yang ditampilkan pada gambar berikut:



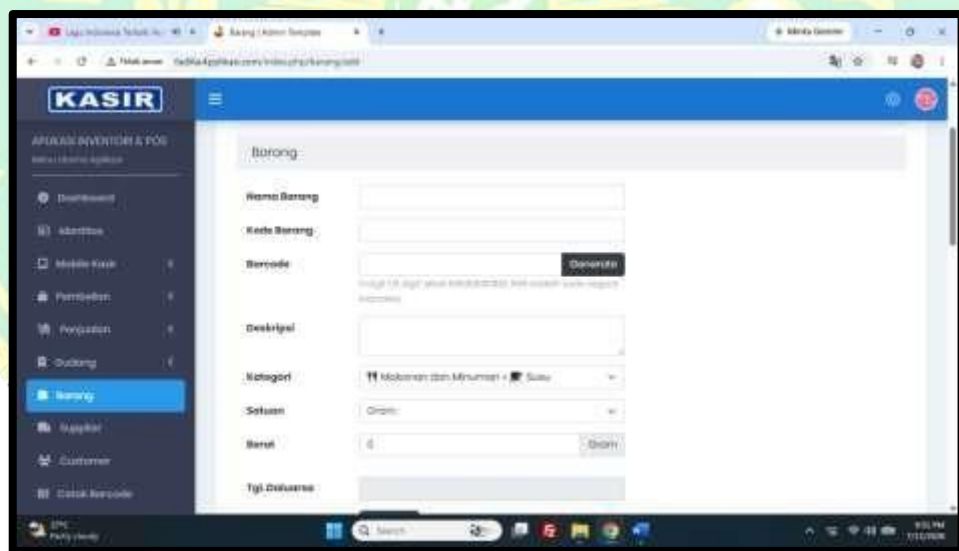
Gambar 4. 1 Tampilan Halaman Dashboard admin

Sedangkan jika melakukan login menggunakan akun kasir akan langsung pada menu penjualan, adapun tampilan penjualan, dapat dilihat pada tampilan gambar dibawah ini:



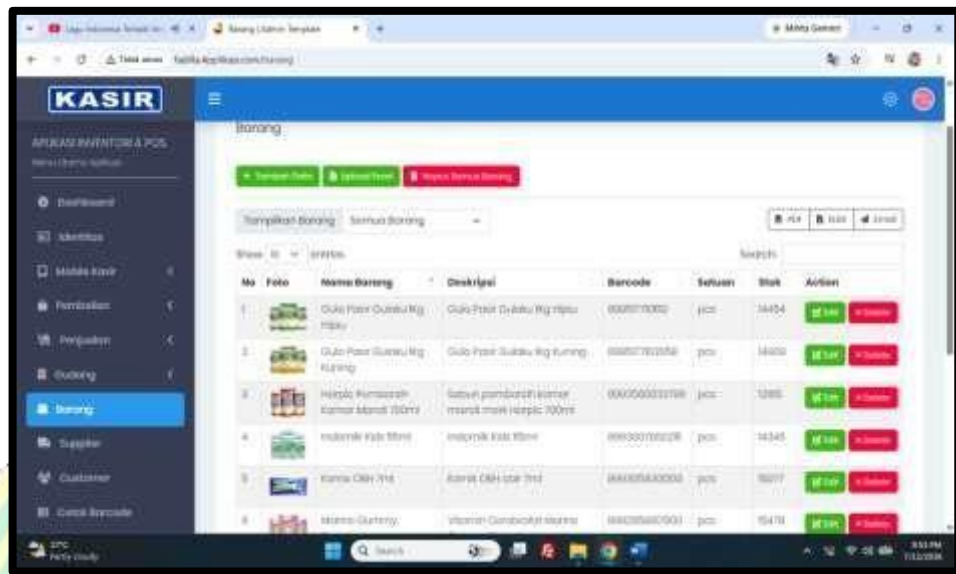
Gambar 4. 2 Tampilan Halaman Dashboard Karyawan

Untuk melakukan input barang dapat memilih menu Barang, kemudian pilih sub menu tambah data, selanjut isi data sesuai dengan barang yang akan di input, seperti dapat dilihat pada tampilan gambar dibawah ini:



Gambar 4. 3 Tampilan Form input data barang

Untuk barang yang berhasil di input akan tampil popup yang menyatakan berhasil melakukan input barang, selanjtnya barang akan otomatis masuk kedalam daftar barang, seperti dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 4. 4 Tampilan Data Hasil Input Barang

4.2 Pembahasan

Pada tahap pembuatan aplikasi Point Of Sale berbasis web untuk Mini Market Fadilla, digunakan beberapa perangkat pendukung sebagai berikut.

a) Perangkat Keras

Perangkat keras (*Hardware*) yang di gunakan dalam penelitian ini adalah:

- 1) Laptop
- 2) Hanphone

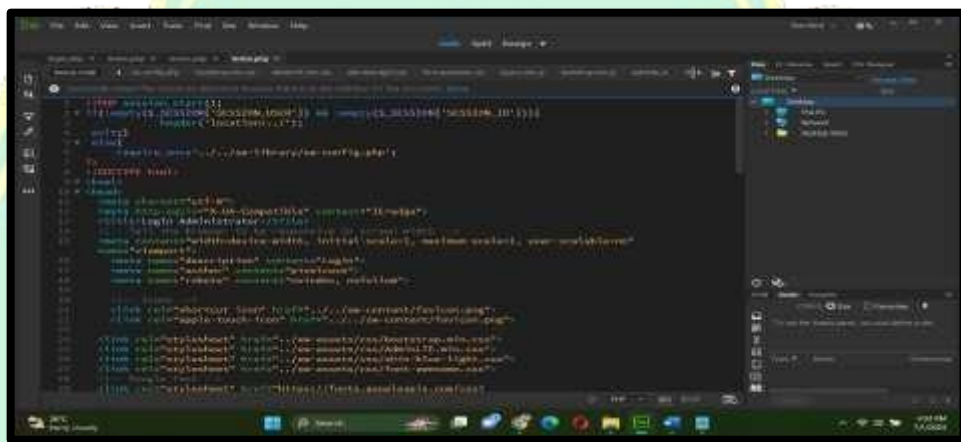
b) Perangkat Lunak (*Software*) yang di gunakan dalam penelitian ini adalah:

- 1) Sistem Operasi Windows 10
- 2) Wampserver atau Xampp
- 3) Dreamweaver

4) Web Browser (Google Chrome)

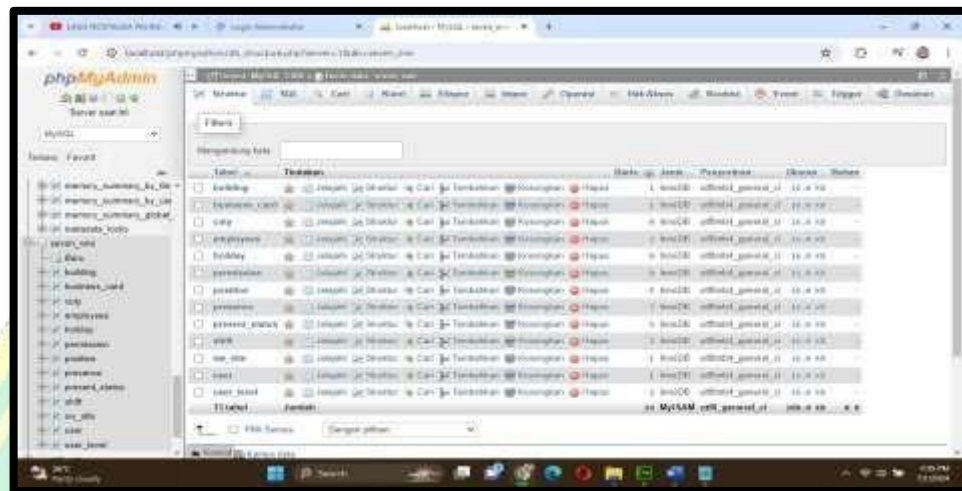
4.3 Implementasi

Aplikasi dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Untuk pembuatan script PHP menggunakan Aplikasi *dreamweaver*, seperti dapat dilihat pada tampilan gambar dibawah ini:



Gambar 4. 5 Tampilan Pembuatan Coding Dengan Dreamweaver

Sedangkan untuk *database* yang digunakan pada aplikasi absensi karyawan dengan menggunakan Kode QR, dapat dilihat pada tampilan dibawah ini:



Gambar 4. 6 Tampilan PhpMyAdmin

4.4 Hasil Pengujian

4.4.1 Pengujian Halaman Login

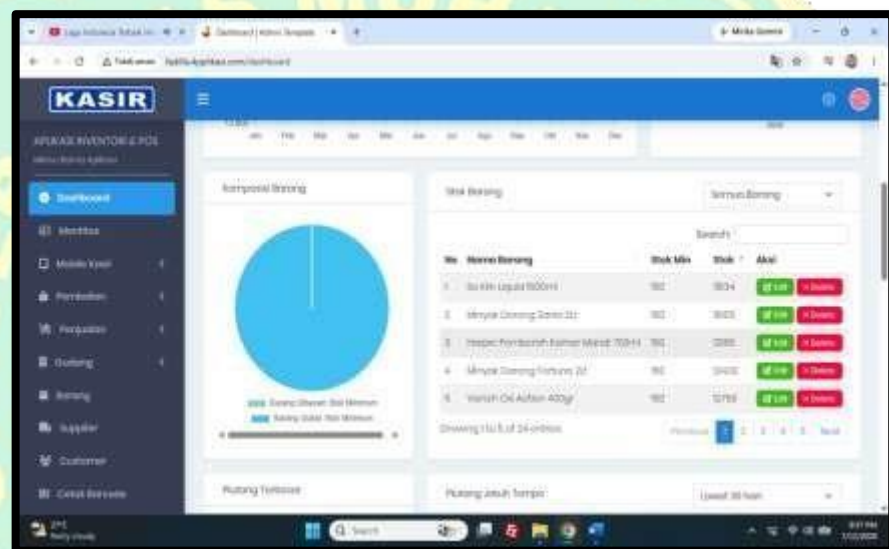
Untuk pengujian halaman login ada 2 macam halaman login, yaitu halaman login karyawan dan halaman login admin. Adapun tampilan halaman login karyawan, dapat dilihat pada tampilan gambar dibawah ini:



Gambar 4. 7 Tampilan Halaman Login

4.4.2 Pengujian Dashboard (Berhasil Melakukan Login)

Untuk pengujian halaman dashboard ada 2 macam halaman, yaitu halaman *dashboard* karyawan dan halaman *dashboard* admin. Adapun tampilan halaman *dashboard* karyawan, dapat dilihat pada tampilan gambar dibawah ini:



Gambar 4. 8 Tampilan Dashboard Admin

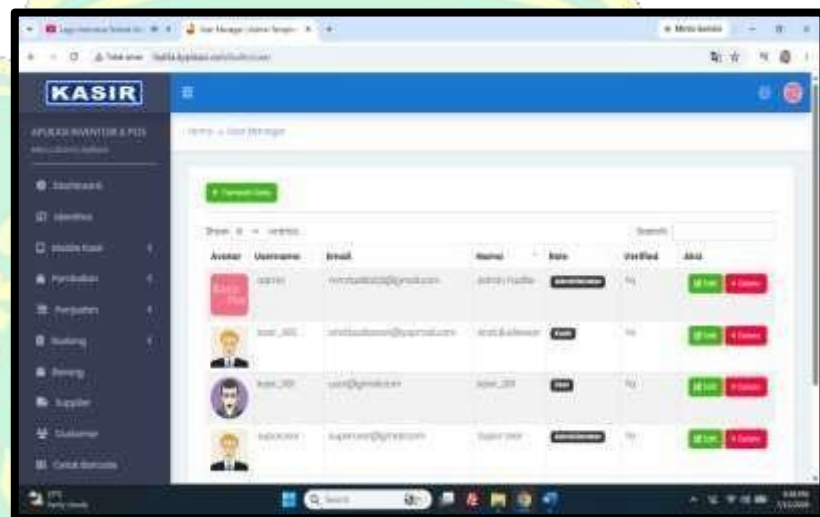
Sedangkan untuk halaman dashboard Karyawan, dapat dilihat pada tampilan gambar dibawah ini:



Gambar 4. 9 Tampilan Dashboard Karyawan

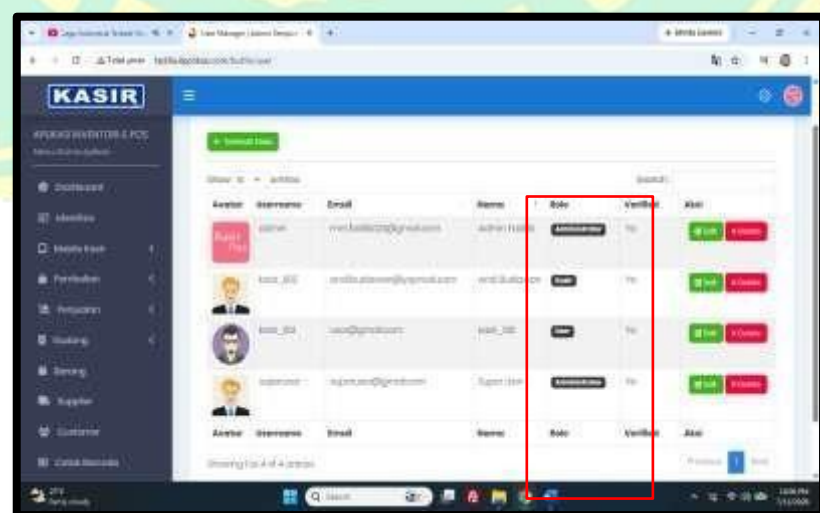
4.4.3 Pengujian Input Data Karyawan

untuk pengujian halaman input data karyawan hanya dapat dilakukan oleh admin, Adapun halaman data karyawan dapat dilihat pada tampilan gambar dibawah ini:



Gambar 4. 10 Tampilan Data Karyawan

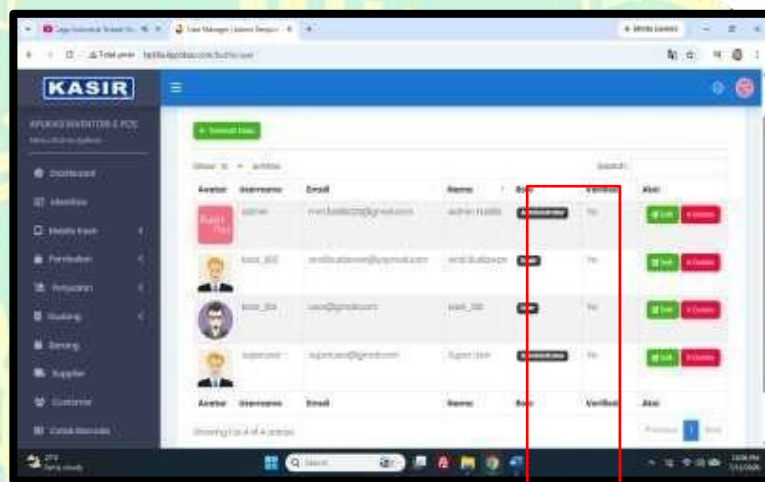
Sedangkan untuk menambahkan data karyawan dapat dilakukan pada menu tambah baru. Adapun tampilan input atau tambah data karyawan dapat dilihat pada tampilan gambar dibawah ini:



Gambar 4. 11 Tampilan Input Data Karyawan

4.4.4 Pengujian Input Data Jabatan

Untuk pengujian halaman input data jabatan hanya dapat dilakukan oleh admin pada menu master data– data jabatan, Adapun halaman data jabatan dapat dilihat pada tampilan gambar dibawah ini:



Gambar 4. 12 Tampilan Data Jabatan

4.4.5 Pengujian Laporan Penjualan

Untuk pengujian halaman input data penjualan hanya dapat dilakukan oleh admin pada menu penjualan, Adapun halaman penjualan dapat dilihat pada tampilan gambar dibawah ini:

