

**PERANCANGAN SISTEM JASA JAHIT PAKAIAN
PADA BUCIK RENDO TAILOR MENGGUNAKAN
METODE PROTOTYPE**

SKRIPSI

**Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Kelulusan
Jenjang Strata Satu pada Program Studi Sistem Informasi**

Oleh

Bima Herbudi

2257201004



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH BENGKULU
2026**

LEMBAR PERSETUJUAN

PERANCANGAN SISTEM JASA JAHIT PAKAIAN PADA BUCIK RENDO TAILOR MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE

Oleh

Bima Herbudi
2257201004

Tugas Akhir Ini Telah Diterima dan Disahkan
untuk Memenuhi Persyaratan Mencapai Gelar
SARJANA KOMPUTER (S.Kom)

Pada

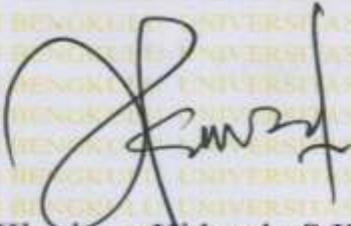
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH BENGKULU

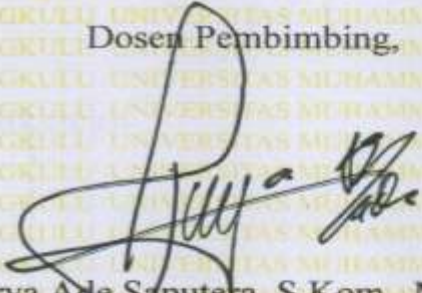
Bengkulu, 01 Juli 2026

Disetujui oleh

Ketua Program Studi,

Dosen Pembimbing,


Agung Kharisma Hidayah, S.Kom., M.Kom
NP. 199104192017101222


Surya Ade Saputera, S.Kom., M.Kom
NIDN.0214078603

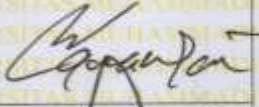
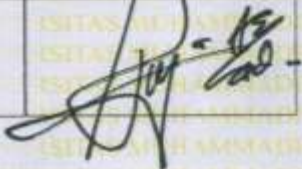
LEMBAR PERSETUJUAN HASIL REVISI

PERANCANGAN SISTEM JASA JAHIT PAKAIAN PADA BUCIK RENDO TAILOR MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE

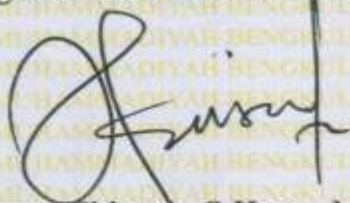
Oleh
Bima Herbudi
2257201004

Telah Melakukan Revisi Sesuai dengan Perubahan
dan Perbaikan yang Diminta Pada Saat Sidang Tugas Akhir.

Bengkulu, 13 Juli 2026
Menyetujui

No	Nama Dosen	Keterangan	Tanda Tangan
1.	Dr. Marissa Utami, S.Kom., M.Kom.	Ketua Penguji	
2.	Gunawan, S.Kom., M.Kom.	Penguji 1	
3.	Surya Ade Saputera, S.Kom., M.Kom.	Penguji 2	

 Mengetahui
Ketua Program Studi Sistem Informasi


Agung Kharisma Hidayah, S.Kom., M.Kom.
NP. 199104192017101222

LEMBAR PENGESAHAN

PERANCANGAN SISTEM JASA JAHIT PAKAIAN PADA BUCIK RENDO TAILOR MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE

SKRIPSI

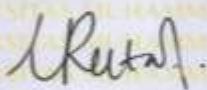
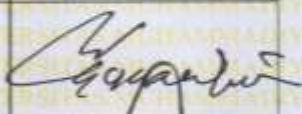
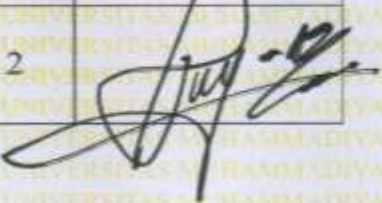
Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Kelulusan
Jenjang Strata Satu pada Program Studi Teknik Informatika

Oleh

Bima Herbudi

2257201004

Bengkulu, 13 Juli 2026

No	Nama Dosen	Keterangan	Tanda Tangan
1.	Dr. Marissa Utami, S.Kom., M.Kom.	Ketua Penguji	
2.	Gunawan, S.Kom., M.Kom.	Penguji 1	
3.	Surya Ade Saputera, S.Kom., M.Kom.	Penguji 2	

Mengesahkan
Dekan Fakultas Teknik



RG Guntur Alam, M.Kom., Ph.D
NP. 19730101 200004 1 040

SURAT PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

- 1) Naskah Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas Muhammadiyah Bengkulu maupun perguruan tinggi lainnya.
- 2) Skripsi ini murni merupakan karya penelitian saya sendiri dan tidak menjiplak karya pihak lain. Dalam hal ada bantuan atau arahan dari pihak lain maka telah saya sebutkan identitas dan jenis bantuannya di dalam lembar ucapan terima kasih.
- 3) Seandainya ada karya pihak lain yang ternyata memiliki kemiripan dengan karya saya ini, maka hal ini adalah di luar pengetahuan saya dan terjadi tanpa kesengajaan dari pihak saya.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terbukti adanya kebohongan dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik sesuai norma yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Bengkulu.

Bengkulu, 13 Juli 2026
Hormat Saya,



Bima Herbudi
2257201004

RIWAYAT HIDUP PENULIS

Identitas Pribadi



Nama : Bima Herbudi
Tempat, Tanggal Lahir : Bengkulu, 13 Maret 2004
Agama : Islam
Anak Ke : 2 (dua)
Alamat : Jl. Merapi 15E, Kec.Ratu
Agung, Kota Bengkulu

Orang Tua

1) Ayah

Nama : Bambang Budiman

Pekerjaan : Wiraswasta

2) Ibu

Nama : Herawati

Pekerjaan : Dinas Pertanian Kota

Riwayat Pendidikan Penulis

- a) SD Negeri 04 Mukomuko (2010-2016)
- b) SMP Negeri 01 Mukomuko (2016-2019)
- c) SMA Negeri 01 Mukomuko (2019-2022)
- d) Diterima Di Fakultas Teknik Program Studi Sistem Informasi,
Universitas Muhammadiyah Bengkulu

MOTTO

“Tidak perlu menjadi serba bisa, tekunilah satu bidang yang kamu bisa dan menjadi hebat dengannya”

“Untuk meraih kesuksesan, keinginanmu untuk sukses harus lebih besar daripada ketakutanmu terhadap kegagalan”

“Jangan bandingkan prosesmu dengan orang lain karena tak semua bunga tumbuh mekar bersamaan”

“Kejujuran adalah kesederhanaan yang paling mewah”

“Hal-hal besar tidak pernah datang dari zona nyaman”

“Lebih baik mencoba satu hal kemudian menyesalinya daripada menyesal tidak berbuat apa-apa”

(Bima Herbudi)

PERSEMBAHAN

Ku persembahkan skripsi ini untuk:

- 1) *Orang Tuaku tercinta (Ayahanda Bambang Budiman & Ibunda Herawati) yang menjadi motivator terbesar sepanjang hidupku dimana mereka tak kenal kata bosan dalam mendoakan, mendidik, dan menyayangiku hingga mengantarkan aku dengan sabar sampai ketitik ini, tak pernah bisaku membalas semua cinta ayah dan ibu kepadaku.*
- 2) *Kakak dan adikku yang tersayang (Rendi Herbudi dan Jesica Angelia Herbudi), terima kasih untuk semua inspirasi dan keceriaan yang kalian hadirkan dalam hidupku hingga ku mampu melalui hari-hari terberatku.*
- 3) *Keluarga besarku terutama Kakek dan Nenek (Baharudin dan Nurkamisah) terimakasih atas dukungan serta doanya selama ini .*
- 4) *Semua kakak dan adik sepupuku (Pedo, Gita, dan yang lainnya), terimakasih semua untuk kalian kakak dan adikku yang telah memberikan dukungan semangat kepadaku.*
- 5) *Para guru dan dosenku yang telah sabar mengajar dan mendidikku, tanpa kalian aku hanyalah sosok manusia yang tak memiliki ilmu.*
- 6) *Para teman dan sahabatku (Deby Arianto, Riski, Hardi, Okda Harika Ramadhan, Dede Hardian, Melisa Permata Sari, Rita Wati), terimakasih atas dukungan selama ini dan berbagai pengalaman dalam hidupku.*
- 7) *Teman-teman seperjuangan angkatan 22 Sistem Informasi UMB, terima kasih atas kerja sama dan kekompakan kita dalam 4 tahun ini.*
- 8) *Terimakasih teman-teman seperjuangan KKN Universitas Muhammadiyah Bengkulu tahun 2025 Kec. Ratu Agung tepatnya di Kebun Tebeng.*
- 9) *Terimakasih teman-teman seperjuangan PKL Fakultas Teknik yang berlokasi di SDN 04 Kota Bengkulu.*
- 10) *Dan terimakasih untuk Sherly Aprianti teman seperjuanganku, skripsi ini selesai berkat doa, kesabaran, dan semangat yang tak pernah lelah kamu berikan, terimakasih sudah bersedia berproses bersama dan menjadi saksi dalam setiap langkahku.*

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi jasa jahit pakaian pada Bucik Rendo Tailor menggunakan metode prototype. Permasalahan yang terjadi pada usaha jasa jahit ini adalah proses pengelolaan data yang masih dilakukan secara manual, seperti pencatatan data pelanggan, pesanan, transaksi pembayaran, dan laporan usaha. Kondisi tersebut menyebabkan sering terjadinya kesalahan pencatatan, kesulitan dalam pencarian data, serta lambatnya pelayanan kepada pelanggan. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, penelitian ini menggunakan metode prototype karena mampu membantu pengembang memahami kebutuhan pengguna secara lebih jelas melalui proses evaluasi dan perbaikan secara bertahap. Pengumpulan data dilakukan melalui observasi, wawancara, studi literatur, dan studi dokumentasi. Hasil penelitian berupa rancangan sistem yang meliputi Data Flow Diagram (DFD), Entity Relationship Diagram (ERD), perancangan basis data, dan rancangan antarmuka pengguna (user interface). Sistem yang dirancang memiliki fitur pengelolaan data pelanggan, produk, pesanan, transaksi, status pengerjaan, dan laporan. Dengan adanya perancangan sistem ini diharapkan dapat membantu meningkatkan efektivitas pengelolaan usaha jasa jahit pakaian, mempermudah pelayanan kepada pelanggan, serta menjadi acuan dalam pengembangan sistem informasi jasa jahit berbasis web pada tahap implementasi berikutnya.

Kata Kunci : Desain Sistem, Metode Prototipe, Layanan Menjahit Pakaian

ABSTRACT

This study aims to design a clothing sewing service information system at Bucik Rendo Tailor using the prototype method. The problem that occurs in this sewing service business is the data management process that is still done manually, such as recording customer data, orders, payment transactions, and business reports. This condition causes frequent recording errors, difficulties in data retrieval, and slow service to customers. To overcome these problems, this study uses the prototype method because it can help developers understand user needs more clearly through a gradual evaluation and improvement process. Data collection was carried out through observation, interviews, literature studies, and documentation studies. The results of the study are in the form of a system design that includes a Data Flow Diagram (DFD), Entity Relationship Diagram (ERD), database design, and user interface design. The designed system has features for managing customer data, products, orders, transactions, work status, and reports. With this system design, it is expected to help improve the effectiveness of clothing sewing service business management, facilitate service to customers, and serve as a reference in the development of a web-based sewing service information system in the next implementation stage.

Keywords: System Design, Prototype Method, Clothing Sewing Service

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum wr. wb.

Dengan mengucap puji syukur saya hanturkan kepada Allah SWT yang telah memberikan banyak nikmat, taufik dan hidayah. Sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Perancangan Sistem Jasa Jahir PakaiaN Pada Bucik Rendo Tailor Menggunakan Metode Prototype”**.

Skripsi ini disusun guna memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana strata satu Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Bengkulu. Dan penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam menyelesaikan skripsi ini masih banyak kekurangan dalam penyajian maupun dalam tata tulisan. Oleh karena itu, penulis dalam menyelesaikan skripsi ini, masih memerlukan bimbingan dan arahan dari berbagai pihak. Atas segala bantuannya penulis ucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Surya Ade Saputera, M.Kom selaku pembimbing yang telah banyak memberikan arahan dan bimbingan dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Bucik Rendo selaku pemilik usaha jasa jahit yang telah memperbolehkan melakukan penelitian terhadap usahanya.
3. Bapak RG. Guntur Alam, S.Pd, M.Kom selaku dekan dan Bapak Agung Kharisma Hidayah, M.Kom selaku kepala program studi sistem informasi Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Bengkulu.
4. Kedua orang tua dan seluruh keluarga penulis yang tak pernah bosan memberikan dukungan kepada penulis.
5. Teman dan sahabat yang selalu meluangkan waktunya ketika penulis dalam kesulitan.

Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan para pembaca. Akhirnya kepada semua pihak yang telah banyak membantu penyusunan skripsi ini penulis mengucapkan terimakasih. Semoga rahmat dan balasan yang setimpal dari Allah SWT. Amin.

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN HASIL REVISI.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
SURAT PERNYATAAN.....	v
RIWAYAT HIDUP.....	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN	viii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT.....	x
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Batasan Masalah.....	5
1.4. Tujuan Penelitian.....	5
1.5. Framework	5
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1. Perancangan Sistem Informasi	8
2.2. Digitalisasi UMKM.....	8
2.3. Usaha Jahit Pakaian.....	9
2.4. Metode Pengembangan Sistem	10
2.5. Prototype	10
2.6. Entity Relationship Diagram (ERD)	11
2.7. Data Flow Diagram (DFD)	12
2.8. Konsep Basis Data	13

2.9.	Desain user interface	13
2.10.	Penelitian Terdahulu	14
BAB III METODE PENELITIAN.....		16
3.1.	Lokasi dan Waktu Penelitian.....	16
3.2.	Metodologi Penelitian	16
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		20
4.1.	Gambaran Umum Lokasi Penelitian	20
4.2.	Hasil Analisis Kebutuhan Sistem.....	21
4.2.1.	Hasil Kebutuhan Analisis.....	22
4.2.2.	Kebutuhan Fungsional.....	23
4.2.3.	Kebutuhan Non-fungsional	25
4.3.	Perancangan Sistem	25
4.3.1.	Perancangan Data Flow Diagram (DFD)	26
4.3.2.	Perancangan Entity Relationship Diagram (ERD).....	33
4.3.3.	Perancangan Database	34
4.3.4.	Perancangan Antarmuka Pengguna (User Interface)	37
4.4.	Pembahasan	40
BAB V PENUTUP.....		44
5.1.	Kesimpulan	44
5.2.	Saran.....	44
DAFTAR PUSTAKA		45
Lampiran		48

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1. Alur prototype	16
Gambar 4.1 Diagram konteks	26
Gambar 4.2. DFD Level 0.....	27
Gambar 4.3. DFD Level 1 proses 1	28
Gambar 4.4. DFD Level 1 proses 2	29
Gambar 4.5. DFD Level 1 proses 3	30
Gambar 4.6. DFD Level 1 proses 4	31
Gambar 4.7. DFD Level 1 proses 5	32
Gambar 4.8. DFD Level 1 proses 6	33
Gambar 4.9. Entity Relationship Diagram (ERD)	37
Gambar 4.10. Halaman login	38
Gambar 4.11. Halaman utama.....	38
Gambar 4.12. Halaman pelanggan	39
Gambar 4.13. Halaman barang.....	39
Gambar 4.14. Halaman pesanan.....	39
Gambar 4.15. Halaman transaksi	40
Gambar 4.16. Halaman laporan	40
Gambar 6.1. Bucik rendok menjahit pakaian pelanggan	50
Gambar 6.2. Wawancara dengan budik rendo	50
Gambar 6.3. Foto bersama bucik rendo	51
Gambar 6.4. Penyerahan surat pernyataan penelitian	51

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1.1. kerangka kerja.....	5
Tabel 4.1. Tabel admin	34
Tabel 4.2. Tabel pelanggan	34
Tabel 4.3. Tabel jenis pakaian	35
Tabel 4.4. Tabel pesanan.....	35
Tabel 4.5. Tabel detail pesanan.....	36
Tabel 4.6. Tabel ukuran	36

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Usaha jasa jahit pakaian merupakan salah satu bentuk usaha mikro, kecil, dan menengah (UMKM) yang memiliki peran penting dalam memenuhi kebutuhan sandang masyarakat, khususnya di Kota Bengkulu. UMKM di bidang jasa jahit tidak hanya berkontribusi dalam penyediaan pakaian sesuai kebutuhan individu, tetapi juga berperan dalam meningkatkan perekonomian lokal melalui penciptaan lapangan kerja serta pemberdayaan masyarakat sekitar. Sebagai penyedia layanan jasa, pelaku usaha dituntut untuk meningkatkan ekspektasi konsumen. Namun, keterbatasan pengelolaan data yang masih bersifat manual menimbulkan berbagai permasalahan operasional, mulai dari risiko kesalahan pencatatan, sulitnya monitoring status pesanan, hingga hambatan dalam penyusunan laporan usaha (Nurjanah, 2023).

Bucik Rendo merupakan salah satu usaha jasa jahit yang beroperasi di Kota Bengkulu dan melayani berbagai kebutuhan pelanggan, seperti pembuatan pakaian, permak pakaian, serta pemesanan dalam jumlah tertentu. Usaha ini memiliki potensi yang cukup besar untuk berkembang mengingat tingginya kebutuhan masyarakat terhadap jasa jahit. Namun, berdasarkan kondisi yang ada, proses pengelolaan data pada Bucik Rendo Tailor masih dilakukan secara manual. Pencatatan data pelanggan, data pesanan, hingga transaksi dilakukan dengan menggunakan buku atau catatan sederhana (Riswanda D, 2023).

Di era modern ini, penerapan sistem informasi terintegrasi merupakan solusi mutlak untuk meningkatkan efisiensi bisnis tersebut. Meski demikian, transisi dari sistem konvensional-manual menuju sistem digital pada skala UMKM sering kali menghadapi benturan sosiotechno yang besar. Pemilik usaha kecil umumnya memiliki keterbatasan pemahaman teknis terkait

teknologi informasi (kognitif), keterbatasan waktu untuk merumuskan kebutuhan sistem secara detail di awal, serta keterbatasan biaya (Raihan & Ratnasari, 2023). Akibatnya, jika pengembangan sistem langsung dipaksakan ke tahap implementasi atau menggunakan metode konvensional yang kaku seperti *Waterfall*, risiko kegagalan sistem akibat ketidaksesuaian kebutuhan (*mismatch*) menjadi sangat tinggi. Pengguna sering kali baru menyadari kekurangan sistem setelah produk akhir selesai dibuat, yang berujung pada pemborosan sumber daya (Muliadi et al., 2020).

Oleh karena itu, titik krusial dalam menyelesaikan masalah ini terletak pada tahap perancangan sistem yang adaptif. Perancangan sistem bukan sekadar pembuat cetak biru, melainkan sebuah proses menjembatani kesenjangan komunikasi antara kebutuhan pengguna (pemilik jahit) dan pemahaman teknis pengembang (Fridayanthie et al., 2021). Guna mengatasi tingginya ketidakpastian kebutuhan (*vague requirements*) dari pelaku UMKM yang belum familier dengan sistem digital, diperlukan sebuah pendekatan metodologis yang interaktif, fleksibel, dan berbasis visualisasi konkret (Adella & Rio, 2021).

Salah satu langkah awal yang dapat dilakukan adalah melalui tahap perancangan sistem. Perancangan sistem merupakan tahap penting dalam pengembangan sistem informasi, yang bertujuan untuk menggambarkan bagaimana sistem akan bekerja (Bangun, Ritonga, Purnama, Pane, & Putra, 2020). Tahap ini meliputi analisis kebutuhan sistem, perancangan alur proses, perancangan struktur data, serta desain tampilan sistem. Dengan adanya perancangan yang baik, sistem yang akan dikembangkan di masa mendatang dapat lebih terarah dan sesuai dengan kebutuhan pengguna (Arianti et al., 2022).

Perancangan sistem juga berfungsi sebagai acuan bagi pengembang dalam membangun sistem yang sesungguhnya. Selain itu, tahap ini dapat membantu dalam mengidentifikasi potensi permasalahan sejak dini, sehingga dapat dilakukan perbaikan sebelum sistem diimplementasikan. Dengan

demikian, risiko kegagalan dalam pengembangan sistem dapat diminimalkan (Fristy, Anne Monika, 2022).

Dalam penelitian ini, metode *prototype* hadir sebagai Solusi metodologis yang paling relevan untuk mengatasi kendala tersebut. Metode *prototype* merupakan salah satu metode dalam pengembangan sistem yang memungkinkan pembuatan model awal sistem secara cepat (Jayanti et al., 2023). Model awal ini digunakan untuk menggambarkan kebutuhan pengguna secara lebih konkret, sehingga pengguna dapat memberikan masukan dan evaluasi terhadap sistem yang dirancang. Dengan adanya interaksi antara pengguna dan pengembang, sistem yang dihasilkan dapat lebih sesuai dengan kebutuhan pengguna (Bianglala, 2020).

Metode *prototype* memiliki beberapa keunggulan, di antaranya adalah fleksibilitas dalam pengembangan, kemudahan dalam melakukan perubahan, serta kemampuan untuk meminimalkan kesalahan dalam perancangan system (Pratama et al., 2021).Metode ini sangat cocok digunakan pada usaha kecil seperti jasa jahit, karena dapat disesuaikan dengan kondisi lapangan yang dinamis dan kebutuhan pengguna yang sering berubah. Berbeda dengan pendekatan sekuensial, metode komunikasi taktil yang dimudahkan untuk pemilik usaha Bucik Rendo tailor untuk melihat, mencoba, dan mengevaluasi alur kerja system digital secara langsung (Haryanto et al., 2024).

Beberapa penelitian sebelumnya yang menggunakan metode *prototype* dalam perancangan sistem informasi menunjukkan bahwa metode ini mampu menghasilkan sistem yang lebih efektif dan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Metode *prototype* juga terbukti dapat meningkatkan komunikasi antara pengguna dan pengembang, sehingga proses pengembangan sistem menjadi lebih terarah dan efisien. Selain itu, metode ini juga dapat mengurangi risiko kesalahan dalam pengembangan sistem, karena adanya proses evaluasi yang dilakukan secara berulang (Sholeha et al., 2025).

Selain itu, perancangan sistem juga memiliki peran penting dalam meningkatkan kualitas pelayanan usaha jasa jahit. Dengan adanya sistem yang terstruktur, proses pelayanan kepada pelanggan dapat dilakukan dengan lebih cepat dan akurat. Hal ini tentu akan meningkatkan kepuasan pelanggan serta daya saing usaha di tengah persaingan yang semakin ketat. Oleh karena itu, penelitian mengenai perancangan sistem jasa jahit menjadi sangat penting untuk dilakukan (Muflihini et al., 2020).

Berdasarkan urgensi metodologis tersebut, penelitian ini difokuskan pada aspek rancang bangun awal dengan judul “Perancangan Sistem Jasa Jahit Bucik Rendo Tailor Menggunakan Metode Prototype”. Penelitian ini secara spesifik menitikberatkan pada fase analisis kebutuhan, perancangan alur proses menggunakan DFD, perancangan basis data melalui ERD, serta visualisasi antarmuka (*interface mockup*) sebagai representasi *prototype* logis. Hasil akhir dari penelitian ini tidak sampai pada tahap *coding* atau implementasi sistem secara utuh, melainkan menghasilkan sebuah rancangan sistem yang valid, teruji secara konseptual oleh pengguna, dan siap dijadikan acuan mutlak bagi pengembangan sistem di masa yang akan datang (Agha mohammad esmaeil ketabforoosh, 2024).

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan gambaran sistem yang lebih terstruktur, efektif, dan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Selain itu, hasil perancangan ini juga diharapkan dapat membantu pemilik usaha dalam memahami pentingnya penggunaan sistem informasi dalam pengelolaan usaha jasa jahit. Dengan adanya rancangan sistem yang baik, diharapkan dapat menjadi dasar bagi pengembang lain untuk mengimplementasikan sistem tersebut secara nyata, sehingga dapat meningkatkan kualitas pelayanan dan efisiensi operasional usaha Bucik Rendo Tailor di masa yang akan datang.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas yang telah dibuat oleh penulis, terdapat beberapa rumusan masalah antara lain:

- a. Bagaimana menerapkan metode prototype pada perancangan sistem jasa jahit pakaian?
- b. Bagaimana membuat metode prototype berhasil untuk menyelesaikan permasalahan dalam penelitian ini?

1.3. Tujuan Penelitian

Tujuan dari perancangan ini adalah untuk merancang sistem jahit pakaian yang efektif dan efisien menggunakan metode prototype sehingga dapat meningkatkan produktivitas dan membantu pengguna memenuhi kebutuhan menggunakan sistem yang dirancang.

1.4. Manfaat Penelitian

1. Bagi usaha Bucik Rendo Tailor

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan gambaran rancangan database yang dapat membantu pengelolaan data pesanan, pelanggan, dan pembayaran lebih terstruktur.

2. Bagi Peneliti

Penelitian ini menambah wawasan dalam bidang perancangan sistem dan penerapan metode prototype dalam perancangan.

3. Bagi Akademik

Penelitian ini dapat menjadi referensi bagi mahasiswa yang melakukan penelitian terkait perancangan sistem informasi usaha kecil dan menengah dan dapat melanjutkan penelitian ini sebagai pengembang sistem ketahap implementasi.

1.5. Framework

Kerangka kerja penelitian ini disusun dengan mengacu pada metode prototype model pengembangan prototyping, namun penelitian hanya dibatasi sampai pada tahap dan perancangan sistem.

Tabel 1.1. kerangka kerja

No	Tahapan	Aktivitas yang dilakukan	Metode yang digunakan	Output/Luaran
1	Identifikasi	Mengidentifikasi	Obervasi awal	Perumusan

	Masalah dan Studi Literatur	permasalahan pada usaha jasa jahit Bucik Rendo Tailor terkait sistem manual seperti pesanan dan pencatatan data pelanggan dan data transaksi		Masalah
2	Pengumpulan Data	Mengumpulkan data proses usaha jasa jahit, kebutuhan pengguna, serta kendala sistem yang berjalan	Observasi dan wawancara, studi literatur	Data dan informasi kebutuhan sistem
3	Analisis Kebutuhan Sistem	Menganalisis kebututhan sistem meliputi kebutuhan data dan alur proses bisnis jasa jahit	Analisis deskriptif kualitataif	Spesifikasi kebutuhan sistem
4	Perancangan sistem (DFD)	Mendeskripsikan alur sistem dan aliran data menggunakan data flow diagram (DFD) mulai dari siagram konteks	Metode prototype (tahap desain proses)	Diagram alir sistem (DFD)

hingga level
selanjutnya

5	Perancangan basis data (ERD)	Mendesain struktur database dengan menentukan entitas atribut, dan relasi antar data	Metode prototype (tahap desain data)	Siagram basi data (ERD)
6	Pembuatan Prototype (Desain)	Membuat rancangan tampilan sistem (mockup) sebagai gambaran inetraksi pengguna dengan sistem	Prototype (mockup/wireframe)	Prototype desain tampilan sistem
7	Hasil akhir	Menyusun hasil berupa rancangan sistem yang siap dijadikan acuan pengembangan	Dokumentasi penelitian	Desain sistem final (DFD, ERD, UI)
