

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulrohim, M. R., Versanika, D., & Dirgantara, S. S. (2022). Sistem reservasi lapangan badminton berbasis mobile. *Jurnal Sistem Informasi Terapan*, 6(2), 112–120.
- Firmansyah, M. H., & Yuniarto, D. (2026). Analisis penelitian sistem informasi jasa fotografi menggunakan tinjauan pustaka sistematis. *SINTA Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Komputasi*, 3(1), 45–54. <https://doi.org/10.61124/sinta.v3i1.143>
- Fortunata, S. D., & Cahyaningtyas, C. (2023). Perancangan sistem informasi penyewaan lapangan futsal berbasis web. *Jurnal InFact Sains dan Komputer*, 7(2), 35–41. <https://doi.org/10.61179/jurnalinfact.v7i02.448>
- Geasela, A., Hutagalung, D., & Sitorus, M. (2023). Penggunaan sistem penyewaan lapangan berbasis web. *Jurnal Teknologi Informasi*, 11(1), 55–64.
- Gunawan, A., & Prabowo, B. (2017). Pendekatan menggunakan Unified Modelling Language (UML). *Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak*, 9(1), 14–22.
- Gunawan, H., & Cahyani, R. (2018). Pemanfaatan teknologi informasi berbasis sistem informasi. *Jurnal Teknologi dan Komunikasi*, 5(2), 89–97.
- Hewen, M. B., Peni, D., & Papa, S. S. (2026). Rancang bangun sistem informasi reservasi lapangan futsal Golden Star berbasis web mobile menggunakan metode Agile. *KAKIFIKOM (Kumpulan Artikel Karya Ilmiah Fakultas Ilmu Komputer)*, 8(1), 1–10.
- Indrawan, I. P. E., Nugraha, I., & Lampu, W. (2022). Sistem informasi pemesanan lapangan futsal berbasis Android studi kasus Jongrang Futsal. *Jurnal Manajemen dan Teknologi Informasi*, 12(2), 43–50.
- Khairizal, R., Khristianto, T., & Nugroho, I. (2021). Perancangan sistem informasi penyewaan lapangan futsal berbasis web mobile. *Jurnal Ilmiah Elektronika dan Komputer*, 14(2), 332–338.
- Kurniasari, Hiswara, A., & Sari, R. (2021). Sistem informasi reservasi lapangan futsal berbasis web dan Whatsapp Gateway pada Bee Futsal. *Journal of Students' Research in Computer Science*, 2(1), 23–32.
- Mustofa, M., Ali, A., & Fauzan, F. (2021). Sistem reservasi berbasis web. *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi*, 4(2), 101–109.
- Nistrina, R., & Sahidah, L. (2022). Diagram UML mampu menggambarkan visualisasi sistem. *Jurnal Informatika dan Teknologi*, 8(3), 233–240.
- Nurhakim, F., Putranto, E. A., & Nurohmah, N. (2023). Sistem penyewaan futsal berbasis web. *Jurnal Teknik Informatika*, 12(1), 44–53.

- Prasetyo, A., & Nawawi, H. (2022). Penerapan sistem informasi penyewaan lapangan futsal secara terkomputerisasi. *Jurnal Pengembangan Teknologi*, 7(2), 75–84.
- Purwanto, H., Nugraha, F. A., Prayogha, M. R., & Syahputra, R. M. (2021). Sistem informasi penyewaan lapangan futsal berbasis web. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 3(2), 100–104.
- Ramadhan, R., Fauziah, A. D., & Handayani, A. (2022). Sistem manual yang masih digunakan terbukti menghambat efektivitas layanan. *Jurnal Administrasi Sistem Informasi*, 6(1), 27–35.
- Vallendito, B. (2020). Aspek user interface dan user experience (UI/UX). *Jurnal Desain Digital*, 3(1), 1–9.
- Wahidin, Yasin, V., & Haroen, R. (2021). Perancangan sistem informasi pengelolaan lapangan futsal berbasis web dengan metode Rapid Application Development menggunakan algoritma string matching di Maestro Futsal Kemayoran Jakarta. *Journal of Information System, Informatics and Computing*, 5(1), 1–15. <https://doi.org/10.52362/jisicom.v5i1.375>
- Weku, K., Kalua, M., & Ketaren, R. (2024). Kemajuan teknologi informasi. *Jurnal Teknologi Informatika Modern*, 13(1), 10–18.
- Wibowo, A. H., Susesno, A. T., & Mahmudi, M. A. (2024). Kemudahan akses dan pemesanan: Sistem informasi penyewaan lapangan futsal berbasis web. *GO INFOTECH: Jurnal Ilmiah STMIK AUB*, 30(1), 40–48. <https://doi.org/10.36309/goi.v30i1.258>
- Yusuf, D., Afrizal, T., & Budiarto, A. (2021). Perancangan sistem aplikasi pemesanan lapangan futsal berbasis Java pada Wirabujana Futsal Indramayu. *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, 5(1), 125–135.
- Darwati, D. S. (2024). Perancangan sistem informasi reservasi berbasis web menggunakan framework CodeIgniter di SEI Hotel Banda Aceh. *Journal Innovations Computer Science*, 3(2), 59–82. <https://doi.org/10.56347/jics.v3i2.249>
- Fakhriza, M. H., Fahmi, M., Rusdi, I., Kadafi, A. R., & Latifah, F. (2025). Perancangan sistem informasi reservasi dan monitoring Cue Town Billiard berbasis web. *JUKTISI*, 4(2), 1353–1360. <https://doi.org/10.62712/juktisi.v4i2.634>.
- Mu'minat, N., & Lionie. (2023). Perancangan dan pengembangan sistem informasi reservasi Hotel Batavia berbasis website. *Jurnal Restikom: Riset Teknik Informatika dan Komputer*, 5(2), 85–95.
- Mustofa, H., Ali, T. N., & Fauzan, R. (2021). Perancangan sistem informasi reservasi

laboratorium teknologi informasi UIN Walisongo Semarang berbasis web. *Walisongo Journal of Information Technology*, 3(1), 19–28. <https://doi.org/10.21580/wjit.2021.3.1.8492>.

Rahman, H. S., Alfariz, R. F., Naser, T. A., & Niqotaini, Z. (2025). Analisis dan perancangan sistem informasi reservasi layanan potong rambut (Barbershop). *J-SIMTEK: Jurnal Sistem Informasi, Manajemen dan Teknologi Informasi*, 3(2), 136–159.

Sugilar, R., & Geni, B. Y. (2024). Rancang bangun sistem informasi reservasi Fresh Hotel menggunakan metode Agile berbasis web. *Jurnal Restikom: Riset Teknik Informatika dan Komputer*, 6(1), 180–193.

Wicaksono, A. N., Afriliyan, R., & Syahril. (2024). Analisis perancangan sistem informasi reservasi pada Hotel Trenz Pekanbaru dengan metode SDLC. *Jurnal Esensi Infokom*, 8(2), 92–100. <https://doi.org/10.55886/infakom.v8i2.908>

Darwati, D. S. (2024). Perancangan sistem informasi reservasi berbasis web menggunakan framework CodeIgniter di SEI Hotel Banda Aceh. *Journal Innovations Computer Science*, 3(2), 59–82. <https://doi.org/10.56347/jics.v3i2.249>

Fakhriza, M. H., Fahmi, M., Rusdi, I., Kadafi, A. R., & Latifah, F. (2025). Perancangan sistem informasi reservasi dan monitoring Cue Town Billiard berbasis web. *JUKTISI*, 4(2), 1353–1360. <https://doi.org/10.62712/juktisi.v4i2.634>

Mu'minat, N., & Lionie. (2023). Perancangan dan pengembangan sistem informasi reservasi Hotel Batavia berbasis website. *Jurnal Restikom: Riset Teknik Informatika dan Komputer*, 5(2), 85–95

Rahman, H. S., Alfariz, R. F., Naser, T. A., & Niqotaini, Z. (2025). Analisis dan perancangan sistem informasi reservasi layanan potong rambut (Barbershop). *J-SIMTEK: Jurnal Sistem Informasi, Manajemen dan Teknologi Informasi*, 3(2), 136–159.

Darwati, D. S. (2024). Perancangan sistem informasi reservasi berbasis web menggunakan framework CodeIgniter di SEI Hotel Banda Aceh. *Journal Innovations Computer Science*, 3(2), 59–82. <https://doi.org/10.56347/jics.v3i2.24>. I-+249-+Dedek+Susi+Darwati.pdf

Fakhriza, M. H., Fahmi, M., Rusdi, I., Kadafi, A. R., & Latifah, F. (2025). Perancangan sistem informasi reservasi dan monitoring Cue Town Billiard berbasis web. *JUKTISI*, 4(2), 1353–1360. <https://doi.org/10.62712/juktisi.v4i2.634>. REV2_Reservasi+Cue+Town+-+Juktisi+SEPT.+MHZ+Dkk.pdf

Mu'minat, N., & Lionie. (2023). Perancangan dan pengembangan sistem informasi reservasi Hotel Batavia berbasis website. *Jurnal Restikom: Riset Teknik Informatika dan Komputer*, 5(2), 85–95. intanrahayu,+Perancangan+Dan+Pengembangan+Sistem+Informasi+Reservasi+Hotel+Batavia++Berbasis+Website.pdf

Mustofa, H., Ali, T. N., & Fauzan, R. (2021). Perancangan sistem informasi reservasi laboratorium teknologi informasi UIN Walisongo Semarang berbasis web. *Walisongo Journal of Information Technology*, 3(1), 19–28. <https://doi.org/10.21580/wjit.2021.3.1.8492> tekno,+3-8492-26565-3-CE (1).pdf

Rahman, H. S., Alfariz, R. F., Naser, T. A., & Niqotaini, Z. (2025). Analisis dan perancangan sistem informasi reservasi layanan potong rambut (Barbershop). *J-SIMTEK: Jurnal Sistem Informasi, Manajemen dan Teknologi Informasi*, 3(2), 136–159. 879+Pro+Analisis+dan+Perancangan+Sistem+Informasi+Reservasi+Rahman+et+al.+2025.pdf

Sugilar, R., & Geni, B. Y. (2024). Rancang bangun sistem informasi reservasi Fresh Hotel menggunakan metode Agile berbasis web. *Jurnal Restikom: Riset Teknik Informatika dan Komputer*, 6(1), 180–193. zaenalalamsyah,+Rancang+Bangun+Sistem+Informasi+Reservasi+Fresh+Hotel++Menggunakan+Metode+Agile+Berbasis+Web.pdf

Wicaksono, A. N., Afriliyan, R., & Syahril. (2024). Analisis perancangan sistem informasi reservasi pada Hotel Trenz Pekanbaru dengan metode SDLC. *Jurnal Esensi Infokom*, 8(2), 92–100. <https://doi.org/10.55886/infakom.v8i2.908>

Sugilar, R., & Geni, B. Y. (2024). Rancang bangun sistem informasi reservasi Fresh Hotel menggunakan metode Agile berbasis web. *Jurnal Restikom: Riset Teknik Informatika dan Komputer*, 6(1), 180–193.

L

A

M

P

I

R

A

N



Lampiran 1 Penjadwalan Lapangan Futsal Masih Menggunakan Papan Tulis



The image shows a handwritten futsal schedule board for 'JADWAL LAPANGAN PANORAMA FUTSAL'. The board is organized into a grid with columns for days of the week (JAM, SENIN, SELASA, RABU, KAMIS, JUM'AT, SABTU, MINGGU) and rows for time slots (08.00 - 09.00 to 23.00 - 00.00). The board is mounted on a wall and has some handwritten notes at the bottom, including 'Perhatian: Dilarang Menorek/ Menulis di Papan ini Kecuali Petugas Lapangan' and 'TTO OWNER'. There are also some small signs below the board, such as 'Persyaratan Untuk Menjadi Member' and 'MOHON PERHATIAN'.

JAM	SENIN	SELASA	RABU	KAMIS	JUM'AT	SABTU	MINGGU
08.00 - 09.00							
09.00 - 10.00							
10.00 - 11.00							
11.00 - 12.00							
12.00 - 13.00							
13.00 - 14.00							
14.00 - 15.00							
15.00 - 16.00							
16.00 - 17.00							
17.00 - 18.00							
18.00 - 19.00							
19.00 - 20.00							
20.00 - 21.00							
21.00 - 22.00	PREDATOR			KPC MEMBER			
22.00 - 23.00	PREDATOR	VESAKA FUTSAL		KPC MEMBER			
23.00 - 00.00							

Lampiran 2 Lapangan Cahaya Futtsal



Lampiran 3 Tempat Pemesanan dan Pembayaran



Lampiran 4 Tempat Lapangan Panorama Futsal



Lampiran 5 Tempat Lapangan Kenanga Futsal



Lampiran 6 Tempat Lapangan Pelanet Futsal

