

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian mengenai Perancangan Prototype Sistem Informasi Reservasi Lapangan Futsal Berbasis Web menggunakan metode Prototype, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut.

1. Berdasarkan hasil analisis Systematic Literature Review (SLR) terhadap penelitian-penelitian terdahulu, diperoleh kebutuhan sistem yang dapat dijadikan dasar dalam merancang prototype Sistem Informasi Reservasi Lapangan Futsal Berbasis Web.
2. Prototype yang dirancang mampu menggambarkan alur proses reservasi lapangan secara terstruktur, mulai dari proses registrasi pengguna, login, melihat data lapangan, melakukan reservasi, pembayaran, hingga melihat status reservasi.
3. Perancangan sistem menggunakan Unified Modeling Language (UML) yang terdiri atas Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, dan Class Diagram mampu memberikan gambaran mengenai proses bisnis serta hubungan antar komponen dalam sistem yang akan dikembangkan.
4. prototype antarmuka yang dihasilkan memberikan gambaran mengenai tampilan sistem baik pada sisi pengguna maupun admin sehingga dapat menjadi acuan dalam proses pengembangan sistem pada tahap

implementasi selanjutnya.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut.

1. Prototype yang telah dirancang diharapkan dapat dikembangkan menjadi aplikasi berbasis web yang dapat digunakan secara nyata oleh pengelola lapangan futsal.
2. Penelitian selanjutnya diharapkan dapat menambahkan fitur pembayaran online yang terintegrasi dengan payment gateway sehingga proses reservasi menjadi lebih praktis.
3. Sistem dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur notifikasi otomatis melalui WhatsApp atau email sebagai informasi kepada pengguna mengenai status reservasi.
4. Penelitian selanjutnya diharapkan dapat melakukan pengujian sistem menggunakan metode seperti Black Box Testing maupun User Acceptance Testing (UAT) untuk mengetahui tingkat keberhasilan dan kepuasan pengguna terhadap sistem yang dikembangkan.
5. Sistem dapat dikembangkan menjadi aplikasi berbasis Android atau iOS agar lebih mudah diakses oleh pengguna melalui perangkat mobile.