

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan perancangan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Arsitektur client-server untuk aplikasi pendaftaran donor darah berbasis Android pada PMI Kota Bengkulu telah berhasil dirancang, meliputi perancangan proses menggunakan use case diagram, activity diagram, sequence diagram, dan class diagram, serta perancangan basis data menggunakan Entity Relationship Diagram (ERD), sehingga alur komunikasi data antara aplikasi client dan server dapat digambarkan secara jelas dan terstruktur.
2. Rancangan implementasi aplikasi Android sebagai client dan REST API sebagai server telah disusun dalam bentuk spesifikasi teknis dan struktur endpoint API, yang menunjukkan bagaimana proses pertukaran data pendaftaran donor dapat dilakukan secara real-time dan terpusat apabila diimplementasikan pada tahap pengembangan selanjutnya.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian ini, terdapat beberapa saran yang dapat dipertimbangkan untuk pengembangan selanjutnya:

1. Rancangan yang dihasilkan pada penelitian ini dapat dilanjutkan ke tahap implementasi (coding) secara nyata, baik pada sisi aplikasi Android maupun REST API server, agar sistem dapat diuji langsung pada kondisi operasional PMI Kota Bengkulu.
2. Perancangan ini masih sebatas prototype system, untuk penelitiannya disarankan membangun system yang sesuai dengan desain yang telah ada pada laporan ini.

