

DAFTAR PUSTAKA

- Amri Dika Irawan, & Wahyu Sri Utami. (2023). *Aplikasi Reminder Jadwal Kuliah dan Tugas Mahasiswa Berbasis Android*.
- Annisa Zahwaa, S., Nazwa Aulia, T., Afridan, A., Setyawan Hadi, D., & Gunawan, I. (2025). ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI PENGINGAT JADWAL KULIAH MAHASISWA STIKOM TUNAS BANGSA. *Jurnal Inovasi Artificial Intelligence & Komputasional Nusantara (JIKOMNUS)*, 3(1), 17–23.
- Bagus Setiawan, A., & Hermansyah, ud. (2025). *JURNAL MEDIA INFORMATIKA [JUMIN] Smart Reminder: Sistem Pengingat Tugas Berbasis ReactJS dan Google Apps Script untuk Manajemen Proyek Tim*.
- Beaver, & Cynthia Freeman. (2016). *SLT 2016 : 2016 IEEE Workshop on Spoken Language Technology : proceedings : December 13-16, 2016, San Diego, California, U.S.A.* IEEE.
- Cahyawijaya, S., Indra Winata, G., Wilie, B., Vincentio, K., Li, X., Kuncoro, A., Ruder, S., Lim, Z. Y., Bahar, S., Khodra, M. L., Purwarianti, A., & Fung, P. (2021). *IndoNLG: Benchmark and Resources for Evaluating Indonesian Natural Language Generation*. <https://www.bbc.com/indonesia/topik/>
- Chopra, A., Vidyavihar, S., & Ranjani, K. (2023). *Service Quality Dimensions in AI-enabled Chatbots Leading to Customer Satisfaction: A Study from South Asia*. <https://doi.org/10.1177/jiift.221150355>
- Cranshaw, J., Elwany, E., Newman, T., Kocielnik, R., Yu, B., Soni, S., Teevan, J., & Monroy-Hernández, A. (2017). Calendar.help: Designing a workflow-based scheduling agent with humans in the loop. *Conference on Human Factors in Computing Systems - Proceedings, 2017-May*, 2382–2393. <https://doi.org/10.1145/3025453.3025780>
- Ehsani, K. L., Rhythm, E. R., Mehedi, M. H. K., & Rasel, A. A. (2023). A Comparative Analysis of Customer Service *Chatbots*: Efficiency, Usability and Application. *2023 Computer Applications and Technological Solutions, CATS 2023*. <https://doi.org/10.1109/CATS58046.2023.10424303>
- Edde, & Budayawan. (2021). *Jurnal Vocational Teknik Elektronika dan Informatika*. <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/voteknika/index>
- Prihantoro Manahan Tobing, & Magdalena Ariance Ineke Pakereng. (2020). IJCIT (Indonesian Journal on Computer and Information Technology) Migrasi Aplikasi Stock Opname Platform Desktop Ke Android Menggunakan Kivy Framework (Studi Kasus Di PT Sumber Alfaria Trijaya Tbk). In *IJCIT (Indonesian Journal on Computer and Information*

Technology) (Vol. 6, Number 2). <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>

Putri, H., Zurna, B., Rini, F., Pratama, A., Informatika, P., Sains, F., Teknologi, D., Pgri, U., & Barat, S. (2022). *Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web*.

Veri Ilhadi, Danil Ardiansyah, & Muthmainnah. (2022). *asrianda,+8+Jurnal+Sisfo+Veri+Ilhadi+Revisi+78-85*.

Abdillah, M. T., Kurniastuti, I., Susanto, F. A., & Yudianto, F. (2023). *Implementasi Black Box Testing dan Usability Testing pada Website Sekolah MI Miftahul Ulum Warugunung Surabaya*. *Jurnal Ilmu Komputer dan Desain Komunikasi Visual*, 8(1), 234–242.

Afandi, A., & Kurnia, H. (2023). *Revolusi Teknologi: Masa Depan Kecerdasan Buatan (AI) dan Dampaknya Terhadap Masyarakat*. *Academy of Social Science and Global Citizenship Journal*, 3(1), 9–13.

Arisaputra, P., & Zahra, A. (2022). *Indonesian Automatic Speech Recognition with XLSR-53*. *Jurnal Teknik Informatika*.

Cahyawijaya, S., Lovenia, H., Aji, A. F., Winata, G., & Wilie, B. (2023). *NusaCrowd: Open Source Initiative for Indonesian NLP Resources*. *Findings of ACL 2023*, 13745–13818.

Fitriani, L., Lestari, D., & Susilo, E. S. (2023). *Pelatihan Manajemen Waktu Berbasis Digital untuk Meningkatkan Produktivitas Mahasiswa*. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Indonesia*, 3(2), 112–120.

Handara, D. F., Pratama, L. A., Zaman, M. M. H., Saputra, V. A., Razzaq, F., & Nurhayati, E. (2024). *Penggunaan Bahasa pada Aplikasi Google Assistant untuk Meningkatkan Literasi Digital*. *Kohesi: Jurnal Sains dan Teknologi*, 5(9), 51–60. <https://doi.org/10.3785/kohesi.v5i9.8724>

Hapsari, P., & Ridwan, M. (2021). *Pemanfaatan Teknologi Digital dalam Peningkatan Keterampilan Manajemen Waktu Mahasiswa*. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(2), 123–130.

Kosim, M. A., Aji, S. R., & Darwis, M. (2022). *Pengujian Usability Aplikasi PeduliLindungi dengan Metode System Usability Scale (SUS)*. *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi*, 4(2), 17. <https://doi.org/10.31326/sistek.v4i2.1326>

- Nugroho, S., & Wardhani, L. (2023). *Analisis Manajemen Waktu Mahasiswa Aktif Organisasi: Studi Kasus di Universitas Negeri Yogyakarta*. Jurnal Manajemen Pendidikan Indonesia, 11(2), 123–131.
- Ririh, K. R., Laili, N., Wicaksono, A., & Tsurayya, S. (2020). *Studi Komparasi dan Analisis SWOT pada Implementasi Kecerdasan Buatan (Artificial Intelligence) di Indonesia*. J@ti Undip: Jurnal Teknik Industri, 15(2), 122–133.
- Riza, H., Nugroho, A. S., & Gunarso. (2020). *Kaji Terap Kecerdasan Buatan di Badan Pengkajian dan Penerapan Teknologi*. Jurnal Sistem Cerdas, 3(1), 1–24. <https://doi.org/10.37396/jsc.v3i1.60>
- Ula, I. I., & Suhariadi, F. (2019). *Peran Manajemen Waktu dan Leader-Member Exchange terhadap Kinerja Pegawai Negeri Sipil*. Jurnal Psikologi Teori dan Terapan, 9(2), 135.
- Umam, S. N., Sumantri, R. B., & Setiawan, R. A. (2023). *Usability Testing pada PUSADBOT Menggunakan Black-Box dan System Usability Scale (SUS)*. Prosiding Seminar Nasional SENAPAS, UAJY.
- Wahyudi, dkk. (2022). *Studi Kasus Pengembangan dan Penggunaan Artificial Intelligence (AI) Sebagai Penunjang Kegiatan Masyarakat Indonesia*. Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE), BSI, 8(2).