

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustino, R., Widodo, Y. B., & Setiadi, D. (2023). *Implementasi Media Pendidikan Animasi Dengan Pemanfaatan Limbah Menggunakan Adobe Animate CC Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Tentang Pengelolaan Sampah Di SD 01 Dukuh Jakarta Timur*. 9(2), 1435–1442.
- Anggara, R. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Interaktif Berbasis Adobe Animate*. 9(November), 245–249.
- Aprilianto, P., Wijoyo, S. H., & Amalia, F. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi 2 Dimensi Dengan Model Addie Pada Mata Pelajaran Teknik Pengolahan Audio Dan Video Kelas Xii Multimedia Smkn 12 Malang Development Of 2 Dimensional Animated Video Media With Addie Model In Audio And Video Processing Engineering Class Xii Multimedia Smkn 12 Malang*. 9(6), 1137–1144.  
<https://doi.org/10.25126/jtiik.202294886>
- Asnawati, Y. (2023). *Pengembangan Media Vidio Animasi Berbasis Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa*. 9, 64–72.
- Aziz, M. R. (2024). *Cendikia Cendikia*. 1206, 257–274.
- Cahyaningrum, R., Junaedi, I., & Ichwan, H. (2022). *Implementasi Augmented Reality Pada Media Pembelajaran Animasi 3D Sistem Pencernaan Manusia Berbasis Android*. 2(September), 337–346.  
<https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v2i4.918>
- Cholik, M., & Umaroh, S. T. (2023). *Pemanfaatan Video Animasi Sebagai Media Pembelajaran Di Era Digital*. 8(2), 704–709.
- Dachi, D. D., Okra, R., Musril, H. A., Derta, S., Teknik, P., Universitas, K., Djamil, S. M., & Bukittinggi, D. (2024). *Perancangan Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Animate Pada Mata Pelajaran Informatik kelas VII Di SMP Negeri 1 Padang*. 4, 7127–7138.
- Dadi, H. H., Latief, M., Suhada, S., Amali, L. N., & Suwandi, I. (N.D.). *PENGEMBANGAN MEDIA ANIMASI MOTION GRAPHIC PADA MATERI*

*JARINGAN KOMPUTER DAN INTERNET KELAS X TKJ DI SMK NEGERI.*  
4(1), 45–54.

- Dasar, D. I. S. (2022). *PRIMARY : Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar Volume 11 Nomor 2 April 2022 Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Kartun Development Of Cartoon Animation Video-Based Learning Media In Elementary School Primary : Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar Volume 11 Nomor 2 April 2022.* 11(April), 316–326.
- Dewi, A. I., Mapeasse, M. Y., Riska, M., Teknik, P., & Makassar, U. N. (N.D.). *Pengaruh Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Animate Terhadap Hasil Belajar Siswa SMKN 8 Majene.* 37–44.
- Dwicahya, N. P., & Lutfi, A. F. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Adobe Animate Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa.* 4, 646–657.
- Ferdiani, R. D., Fayeldi, T., & Suci, T. P. (2023). *Animation Video Using Adobe Animate CC Application Based On Problem-Based Learning.* 12(2).
- Hendrick, Z. T., Nabilah, R., Hidayat, O. S., Chandra, N., & Utami, M. (2024). *Analisis Kebutuhan Media Animasi Digital Interaktif Berbasis Adobe Animate Dalam Pelajaran IPA SD.* 9, 1371–1377.
- Hermawan, A., Sari, N. D., Hermawan, A., Sari, N. D., Informasi, P. T., Ilmu, F., Universitas, P., Huda, N., Fisika, P., Ilmu, F., Universitas, P., Huda, N., Pembelajaran, M., Animate, A., & Media, L. (2024). *PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS ADOBE ANIMATE PADA MATERI TEKNOLOGI INFORMASI DAN.* 1(2), 36–47.
- Kasanah, A. U., Hasan, M. A., Mala, A., Sunan, U., & Surabaya, G. (2024). *Efektifitas Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Animate CC Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Effectiveness Of Interactive Learning Media Based On Adobe Animate CC To Improve Student Learning Outcomes.* 4(2), 197–207.
- Kata, K., Inggris, B., & Dan, H. (2025). *PERANCANGAN VIDEO Pembelajaran Animasi 2d Pengenalan.* 2(2), 184–191.
- Mardanila, W., Zakir, S., Ilmi, D., Efriyanti, L., Teknik, P., & Tarbiyah, F. (2023).

*Perancangan Video Animasi Pada Mata Pelajaran Ipa Sekolah Dasar Menggunakan Aplikasi Animaker.* 7(4), 2870–2876.

Mukaromah, I. A., Heriyanto, Y., & Qalban, A. A. (2022). *PENGEMBANGAN Animasi Sebagai Media Pembelajaran “ Cara Menghitung Perkalian .”* 2(2), 12–17.

Prasetyo, D. A., & Nugraheni, N. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Video Animasi Pada Pokok Bahasan Luas Dan Keliling Bangun Datar Berbantuan Software Synfig Di SDN Denanyar 3. *Jagomipa: Jurnal Teknik Informatika*, 4(1), 127–135. <https://doi.org/10.53299/Jagomipa.V4i1.461>

Retnawati, L. (2021). *Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Menggunakan Video Animasi Guna Meningkatkan Penjualan Di SMA Muhammadiyah 3 Surabaya.* 5, 35–44. <https://doi.org/10.31284/J.Jpp-Iptek.2021.V5i1.1700>

Smk, K., & Bungo, N. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Animate Mata Pelajaran Animasi 2 Dimensi: Studi Kasus Smk Negeri 1 Bungo.* 4(2), 189–200.

**L**

**A**

**M**

**P**

**I**

**R**

**A**

**N**



**PEMERINTAH KOTA BENGKULU  
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
SEKOLAH DASAR NEGERI 24**

**AKREDITASI A**

Jl. Manggis Panorama Telp.(0736) 349076 Bengkulu 38226  
e-mail : sdn24\_bengkulu@yahoo.co.id

**SURAT KETERANGAN**  
**NOMOR: 420.1 / 308 / SDN24 / 2026**

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : KAHIRIN, S.Pd  
NIP : 19680629 199112 1001  
Pangkat/Gol : Pembina TK 1 - IV/b  
Jabatan : Kepala SD Negeri 24 Kota Bengkulu

Menerangkan bahwa :

Nama : Muhammad Fikri Hayqal  
NIM : 2255201079  
Program/Jurusan : S1 Teknik Informatika  
Tempat Penelitian : SD Negeri 24 Kota Bengkulu  
Judul Penelitian : **Video Animasi Berbasis 4D (Define, Design, Develop, Disseminate) Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Matematika Siswa Sekolah Dasar**

Nama tersebut di atas telah selesai melaksanakan penelitian di SD Negeri 24 Kota Bengkulu dari tanggal 1 Februari 2026 – 7 Maret 2026 dalam rangka menyelesaikan skripsi dan Menyerahkan Produk Penelitian Berupa Aplikasi/Animasi yang berjudul : **“Video Animasi Berbasis 4D (Define, Design, Develop, Disseminate) Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Matematika Siswa Sekolah Dasar ”**

Demikian surat keterangan ini dibuat dengan sebenar-benarnya kepada yang bersangkutan, untuk dipergunakan dengan sebaik-baiknya.

Bengkulu, 6 April 2026

Kepala SDN 24 Kota Bengkulu

KAHIRIN, S.Pd  
NIP 19680629 199112 1001



**Lampiran 2** Dokuentasi Penyerahan Aplikasi Video Animasi Kepada Pihak Sekolah