

DAFTAR PUSTAKA

- Aini, S.N. *et al.* (2025) “PERANCANGAN SISTEM ABSENSI BERBASIS QR CODE DENGAN,” *JSISTEK*, 3, pp. 52–63. Available at: <https://doi.org/https://doi.org/10.37478/jsistek.v2i1>.
- Ajhari, A.A. (2024) “Analisis Keamanan Sistem Pembayaran Digital Quick Response Code Indonesian Standard (QRIS),” *Info Kripto*, 18(3), pp. 119–125. Available at: <https://doi.org/10.56706/ik.v18i3.112>.
- Aldo, H.F., Koriaty, S. and Oktarika, D. (2025) “Pengembangan Sistem Informasi Absensi Berbasis Web Menggunakan QR-Code,” *Indo-MathEdu Intellectuals Journal*, 6(3), pp. 2821–2829. Available at: <https://doi.org/10.54373/imeij.v6i3.2890>.
- Aldy Nifratama and Tri Suratno (2024) “Analisis dan Evaluasi Pengujian pada Penerapan Metode Prototype dalam Software Engineering,” *Jurnal Ilmiah Media Sisfo*, 18(1), pp. 128–138. Available at: <https://doi.org/10.33998/mediasisfo.2024.18.1.1649>.
- Ardiansyah, B. and Sela, E.I. (2025) “Evaluasi dan Desain Antarmuka Pengguna Aplikasi Kesehatan Berbasis Kebutuhan Pengguna Informatika , Fakultas Ilmu Komputer , Universitas Teknologi Yogyakarta , Indonesia EVALUATION AND DESIGN OF HEALTH APPLICATION USER INTERFACE,” *JPTI*, 5(5), pp. 1497–1511. Available at: <https://doi.org/https://doi.org/10.52436/1.jpti.630>.
- Candra, B.P. *et al.* (2024) “Perancangan Sistem Informasi Arsip Surat Masuk dan Keluar dengan Metode Waterfall,” *Digital Transformation Technology*, 4(2), pp. 959–966. Available at: <https://doi.org/10.47709/digitech.v4i2.5120>.
- Dicky, P., Iskandar, F. and Albaar, R. (2021) “Web-Based Online Attendance System With Qr Code in Real Time Using Vigenere Cipher Algorithm,” *Jurnal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*,

4(1), pp. 88–96.

- Fauzy, R., Husni and Lubis, F.R. (2022) “Aplikasi Absensi Menggunakan Qr Code,” *Jurnal Media Informatika*, 4(1), pp. 17–22. Available at: <https://doi.org/10.55338/jumin.v4i1.401>.
- Imbar Nursetyo, K., Ariani, D. and Khalidah, H. (2023) “Merancang Flowchart Gamifikasi Pembelajaran,” *Jurnal Pembelajaran Inovatif*, 6(2), pp. 81–87. Available at: <https://doi.org/10.21009/jpi.062.11>.
- Kurniawan, T.A. (2018) “Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik,” *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(1), pp. 77–86. Available at: <https://doi.org/10.25126/jtiik.201851610>.
- Miranda, S. (2024) “Pemilihan Metode Pengembangan Sistem Informasi Prototyping Untuk Penerapan Aplikasi Modular Di Universitas Insan Pembangunan Indonesia,” *Jurnal Intelek dan Cendekiawan Nusantara*, 1(3), pp. 4736–4744.
- Monita, Febrian, Bitu, Haisyam, nana. (2025) “Implementasi Teknologi QR Code pada Sistem Absensi Karyawan Berbasis Website,” *Jurnal Sistem Informasi Galuh*, 3(1), pp. 39–50. Available at: <https://doi.org/https://ojs.unigal.ac.id/index.php/jsig/index>.
- Nanda Aprillia, M. *et al.* (2025) “Implementasi Teknologi QR Code pada Sistem Absensi Karyawan Berbasis Website,” *Jurnal Sistem Informasi Galuh*, 3(1), pp. 39–50. Available at: <https://doi.org/10.25157/jsig.v3i1.4445>.
- Normah *et al.* (2022) “Analisa Sentimen Perkembangan Vtuber Dengan Metode Support Vector Machine Berbasis SMOTE,” *Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI*, 8(2), pp. 174–180. Available at: <https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2>.
- Paksi, A.B., Hafidhoh, N. and Bimonugroho, S.K. (2023) “Perbandingan Model Pengembangan Perangkat Lunak Untuk Proyek Tugas Akhir Program

- Vokasi,” *Jurnal Masyarakat Informatika*, 14(1), pp. 70–79. Available at: <https://doi.org/10.14710/jmasif.14.1.52752>.
- Prastiyo, M.A. and Sundari, J. (2023) “Analisis dan Rancangan UI/UX pada PT. Sherindo Cargo dengan Metode Design Thinking dan SUS,” *Jurnal Masyarakat Informatika*, 14(2), pp. 131–145. Available at: <https://doi.org/10.14710/jmasif.14.2.57117>.
- Prayogi Nugroho, M.I. and Suwarno (2024) “Implementasi Metode Prototipe dalam Perancangan Sistem Penerimaan Peserta Didik Baru,” *Sainstech: Jurnal Penelitian Dan Pengkajian Sains Dan Teknologi*, 34(2), pp. 65–74. Available at: <https://doi.org/10.37277/stch.v34i2.2073>.
- Renaningtias, N. and Apriliani, D. (2021) “Penerapan Metode Prototype Pada Pengembangan Sistem Informasi Tugas Akhir Mahasiswa,” *Rekursif: Jurnal Informatika*, 9(1). Available at: <https://doi.org/10.33369/rekursif.v9i1.15772>.
- Santoso, S. and Nurmalina, R. (2017) “Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas (Studi Kasus Politeknik Negeri Tanah Laut),” *Jurnal Integrasi*, 9(1), pp. 84–91.
- Sekarsar, K.A.D. (2021) “Optimalisasi Penerapan Quick Response Code Indonesia Standard (QRIS),” *JIKAP*, 5(2), pp. 43–57.
- Setiaji, S. *et al.* (2024) “Implementasi Model Unified Modelling Language (Uml) Pada Perancangan Sistem Informasi Data Kependuduakn Dan Bantuan Sosial,” *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains (Jinteks)*, 6(3), pp. 549–558. Available at: <https://doi.org/10.51401/jinteks.v6i3.4305>.
- Sinaga, I.P. and Susilo, E. (2024) “Aplikasi Absensi Perkuliahan Menggunakan QR Code Dinamis Dan Metode Geofence Berbasis Android,” *Jurnal CoSciTech (Computer Science and Information Technology)*, 5(1), pp. 1–9. Available at: <https://doi.org/10.37859/coscitech.v5i1.6947>.

Subhiyakto, E.R. and Astuti, Y.P. (2020) “Aplikasi Pembelajaran Class Diagram Berbasis Web Untuk Pendidikan Rekayasa Perangkat Lunak,” *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer*, 11(1), pp. 143–150. Available at: <https://doi.org/10.24176/simet.v11i1.3787>.

Syafiih, M. (2024) “Penerapan Teknologi QR Code untuk Optimalisasi Absensi di PT. Sejahtera Paiton,” *Journal of Electrical Engineering and Computer (JEECOM)*, 6(2), pp. 519–530. Available at: <https://doi.org/10.33650/jeeecom.v6i2.8667>.

Syathiri, B. (2025) “Studi Komprehensif tentang QR Code sebagai Digital Innovativeness dalam Transaksi : Analisis Bibliometrik,” *Jurnal Riset dan Penalaran Mahasiswa*, 3(1), pp. 35–44.