

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 landasan teori

2.1.1 Sistem

Menurut Jogiyanto (2005), sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu. Sistem dapat terdiri dari input, proses, output, dan kontrol terhadap operasional.

2.1.2 Informasi

Informasi merupakan data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan berarti bagi penerimanya. Menurut Gordon B. Davis (2001), informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau masa depan.

2.1.3 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas manusia yang menggunakan teknologi tersebut untuk mendukung operasi dan manajemen (Laudon dan Laudon, 2005). Dalam konteks penelitian ini, sistem informasi dimanfaatkan untuk mendata dan mengelola transaksi pembelian buah sawit secara efisien.

2.1.4 Website

Website adalah kumpulan halaman yang dapat diakses melalui internet, dan biasanya berisi informasi tertentu. Website dapat digunakan sebagai sarana interaksi, informasi, dan transaksi, serta dapat diakses kapan saja melalui browser seperti Google Chrome atau Mozilla Firefox

2.1.5 Object Oriented Analysis and Design (OOAD)

OOAD adalah metode analisis dan perancangan sistem dengan pendekatan berbasis objek. Pendekatan ini menggunakan diagram seperti use case, class, dan sequence untuk menggambarkan struktur serta interaksi sistem. Menurut

Booch et al. (2005), OOAD menekankan pada identifikasi objek dalam dunia nyata, pengorganisasian objek dalam class, serta interaksi antar objek untuk memenuhi kebutuhan sistem..

2.2 Penelitian Terkait

No	Judul Penelitian	Metode	Hasil
1	Sistem Informasi Penjualan Kelapa Sawit Berbasis Web (2021)	Waterfall	Sistem mempercepat pencatatan transaksi dan laporan
2	Aplikasi Pendataan Buah Sawit Berbasis Android (2022)	OOAD	Memudahkan petani mencatat hasil panen
3	Sistem Informasi Pembelian Hasil Tani di Koperasi (2020)	UML & OOAD	Meningkatkan efisiensi dan akurasi data hasil pertanian

Penelitian-penelitian sebelumnya menunjukkan bahwa pemanfaatan teknologi informasi sangat efektif dalam mendukung kegiatan pencatatan, transaksi, dan pelaporan hasil pertanian seperti buah sawit. Penelitian ini melanjutkan ide tersebut dalam bentuk sistem berbasis website yang sesuai untuk digunakan oleh toke sawit di Desa Tanjung Harapan.

2.3 Kerangka Teori

Kerangka teori merupakan landasan pemikiran untuk mengembangkan sistem. Dalam perancangan sistem informasi ini, teori sistem informasi, pemrograman web, dan OOAD menjadi dasar utama pengembangan. Sistem yang akan dibangun terdiri dari beberapa komponen, yaitu:

Input: Data pembelian, data toke, dan data harga.

Proses: Penyimpanan data, perhitungan total harga, dan rekap laporan.

Output: Laporan pembelian, cetak rekap, dan grafik transaksi.

2.4 Kerangka Konseptual

Sistem informasi pengolahan data buah sawit yang dirancang terdiri dari beberapa proses utama, yang dijelaskan dalam flowchart berikut:

2.5 Flowchart Sistem

Flowchart Proses Utama (Input Data dan Transaksi Pembelian)

Table 2.1 flowchart

Langkah	Deskripsi
Mulai	Sistem dijalankan oleh admin
Login	Admin masuk ke sistem
Input Data Toke	Admin memasukkan data toke (nama, alamat, dll)
Input Transaksi	Admin menginput pembelian sawit (jumlah, harga, tanggal)
Simpan	Data disimpan ke database
Laporan	Sistem menghasilkan laporan transaksi
Selesai	Proses berakhir