

**PEMBUATAN *WEBSITE ZALIKHA GUEST HOUSE*
MENGUNAKAN METODE RAD**

SKRIPSI

**Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Kelulusan
Jenjang Strata Satu pada Program Studi Teknik Informatika**

Oleh

Dicky Wahyudi Saputra
2155201032



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH BENGKULU
2025**

LEMBAR PERSETUJUAN

PEMBUATAN *WEBSITE ZALIKHA GUEST HOUSE* MENGUNAKAN METODE RAD

Oleh
Dicky Wahyudi Saputra
2155201032

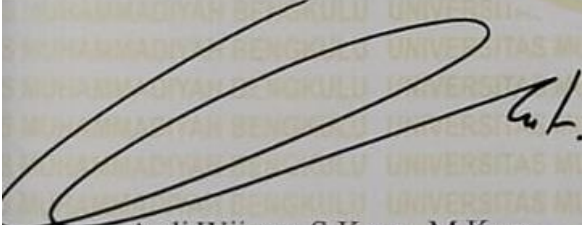
Tugas Akhir ini Telah Diterima dan Disahkan
untuk Memenuhi Persyaratan Mencapai Gelar
SARJANA KOMPUTER (S. Kom)

Pada
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH BENGKULU

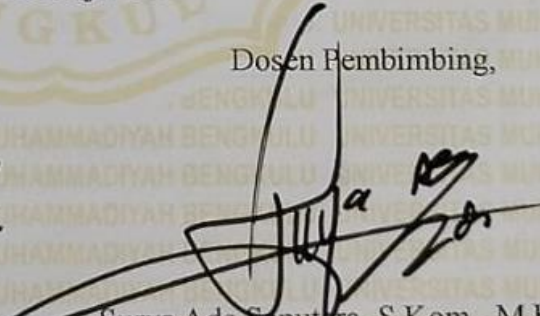
Bengkulu, 12 Juli 2025
Disetujui oleh

Ketua Program Studi,

Dosen Pembimbing,



Ardi Wijaya, S.Kom., M.Kom.
NP. 19880511 201408 1 181



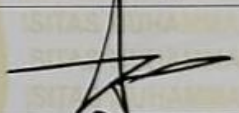
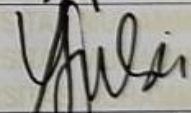
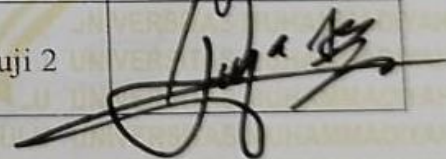
Surya Ade Saputra, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0214078603

LEMBAR PERSETUJUAN HASIL REVISI
PEMBUATAN *WEBSITE* ZALIKHA GUEST HOUSE
MENGGUNAKAN METODE RAD

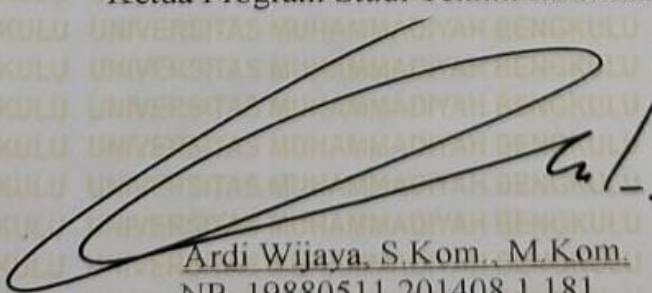
Oleh
Dicky Wahyudi Saputra
2155201032

Telah Melakukan Revisi Sesuai dengan Perubahan
dan Perbaikan yang Diminta Pada Saat Sidang Tugas Akhir.

Bengkulu, 04 Agustus 2025
Menyetujui

No	Nama Dosen	Keterangan	Tanda Tangan
1.	Khairullah, S.T., M.Kom.	Ketua Penguji	
2.	Yulia Darnita, S.Kom., M.Kom.	Penguji 1	
3.	Surya Ade Saputera, S.Kom., M.Kom.	Penguji 2	

Mengetahui
Ketua Program Studi Teknik Informatika


Ardi Wijaya, S.Kom., M.Kom.
NP. 19880511 201408 1 181

LEMBAR PENGESAHAN

PEMBUATAN *WEBSITE ZALIKHA GUEST HOUSE* MENGUNAKAN METODE RAD

SKRIPSI

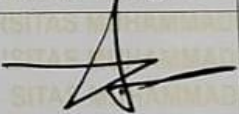
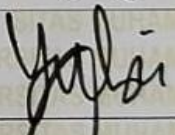
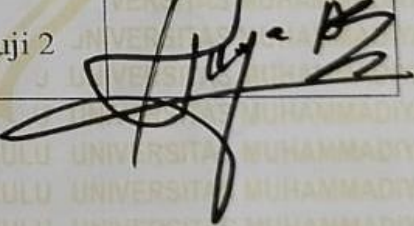
Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Kelulusan
Jenjang Strata Satu pada Program Studi Teknik Informatika

Oleh

Dicky Wahyudi Saputra

2155201032

Bengkulu, 09 Agustus 2025

No	Nama Dosen	Keterangan	Tanda Tangan
1.	Khairullah, S.T., M.Kom.	Ketua Penguji	
2.	Yulia Darnita, S.Kom., M.Kom.	Penguji 1	
3.	Surya Ade Saputera, S.Kom., M.Kom.	Penguji 2	

Mengesahkan
Dekan Fakultas Teknik



RG Guntur Alam, M.Kom., Ph.D
NP 197301012000041040

SURAT PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

- 1) Naskah Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas Muhammadiyah Bengkulu maupun perguruan tinggi lainnya.
- 2) Skripsi ini murni merupakan karya penelitian saya sendiri dan tidak menjiplak karya pihak lain. Dalam hal ada bantuan atau arahan dari pihak lain maka telah saya sebutkan identitas dan jenis bantuannya di dalam lembar ucapan terima kasih.
- 3) Seandainya ada karya pihak lain yang ternyata memiliki kemiripan dengan karya saya ini, maka hal ini adalah di luar pengetahuan saya dan terjadi tanpa kesengajaan dari pihak saya.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terbukti adanya kebohongan dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik sesuai norma yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Bengkulu.

Bengkulu, 12 Juli 2025

Yang membuat pernyataan



DICKY WAHYUDI SAPUTRA

NPM. 2155201032

ABSTRAK
PEMBUATAN *WEBSITE* ZALIKHA *GUEST HOUSE*
MENGGUNAKAN METODE RAD

Nama : Dicky Wahyudi Saputra
Npm : 2155201032
Dosen Pembimbing : Surya Ade Saputera, S.Kom., M.Kom

Zalikha Guest House merupakan salah satu penyedia layanan penginapan yang membutuhkan media informasi digital dan layanannya secara luas kepada masyarakat. Sebagai sebuah usaha di bidang jasa akomodasi, *Zalikha Guest House* membutuhkan media informasi digital yang representatif guna memperkenalkan profil *zalikha guest house*, fasilitas yang tersedia, layanan, tarif, lokasi dan kontak yang ditawarkan secara lebih efektif dan efisien kepada masyarakat luas, khususnya calon wisatawan yang ingin mencari akomodasi yang berada di luar jangkauan wilayah sekitar. Saat ini, penyampaian informasi masih bersifat konvensional sehingga dinilai kurang efektif dalam menjangkau calon pelanggan. Penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah *website* informatif yang dapat meningkatkan promosi dan aksesibilitas bagi *Zalikha Guest House* yang berlokasi di Kelurahan Semarang. Sebagai media informasi metode yang digunakan adalah *Rapid Application Development (RAD)*. Metode RAD dipilih karena memungkinkan pengembangan *website* secara cepat dan melibatkan pengguna secara aktif melalui setiap tahapan, mulai dari perencanaan, desain, hingga implementasi. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah *website* informasi *Zalikha Guest House* yang mudah diakses, responsif dan mampu meningkatkan visibilitas *guest house* di kalangan calon pengunjung. Metode *black box testing* digunakan dalam pengujian ini untuk memastikan bahwa seluruh fungsi berjalan sesuai kebutuhan. *Website* ini diharapkan mampu memberikan kontribusi yang signifikan dalam meningkatkan efektivitas kegiatan promosi *Zalikha Guest House* dengan cara menampilkan informasi yang lengkap, menarik, dan mudah diakses oleh masyarakat luas. Melalui penyediaan media digital yang representatif, diharapkan pula akses informasi mengenai profil usaha, fasilitas yang tersedia, tarif, layanan, serta kontak yang dapat dihubungi menjadi lebih terbuka dan mudah dijangkau oleh calon pengunjung. Selain itu, *website* ini dirancang untuk mempermudah calon tamu dalam menemukan lokasi *Zalikha Guest House* melalui peta interaktif atau panduan lokasi yang jelas, sehingga dapat mendukung peningkatan jumlah kunjungan serta memperluas jangkauan pasar secara lebih efektif dan efisien.

Kata Kunci : Website, Guest House, RAD, Informasi Digital.

ABSTRACT
ZALIKHA GUEST HOUSE WEBSITE DEVELOPMENT
USING THE RAD METHOD

Name : Dicky Wahyudi Saputra
Student ID : 2155201032
Supervisor : Surya Ade Saputera, S.Kom., M.Kom

Zalikha Guest House is a lodging service provider that requires digital information media and its services widely to the public. As a business in the accommodation service sector, Zalikha Guest House requires representative digital information media to introduce the profile of Zalikha Guest House, available facilities, services, rates, location and contacts offered more effectively and efficiently to the wider community, especially prospective tourists who want to find accommodation outside the reach of the surrounding area. Currently, the delivery of information is still conventional so it is considered less effective in reaching potential customers. This study aims to build an informative website that can increase promotion and accessibility for Zalikha Guest House located in Semarang Village. As an information media, the method used is Rapid Application Development (RAD). The RAD method was chosen because it allows for rapid website development and active user involvement through every stage, from planning, design, to implementation. The result of this study is a Zalikha Guest House information website that is easily accessible, responsive and able to increase the guest house's visibility among potential visitors. The black box testing method is used in this test to ensure that all functions run as needed. This website is expected to be able to provide a significant contribution in increasing the effectiveness of Zalikha Guest House promotional activities by displaying complete, attractive, and easily accessible information to the wider community. Through the provision of representative digital media, it is also expected that access to information regarding the business profile, available facilities, rates, services, and contactable contacts will be more open and easily accessible to potential visitors. In addition, this website is designed to make it easier for potential guests to find the location of Zalikha Guest House through an interactive map or clear location guide, so that it can support an increase in the number of visits and expand market reach more effectively and efficiently.

Keywords : Website, Guest House, RAD, Digital Information.

MOTTO

"Janganlah kamu [merasa] lemah dan jangan [pula] bersedih hati, padahal kamu paling tinggi [derajatnya] jika kamu orang-orang mukmin,"

(QS. Ali Imran [3]: 139).

“Jika kamu bersyukur, maka Aku akan menambah nikmat kepadamu.”

(QS. Ibrahim: 7)

“Allah tidak akan mengubah keadaan suatu kaum sampai mereka mengubah keadaan diri mereka sendiri.”

(QS. Ar-Ra’d: 11)

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah dengan rasa syukur kehadiran Allah SWT, atas nikmat yang telah di berikan sampai saat ini sehingga bisa menyelesaikan proses pengerjaan skripsi ini.

Persembahan penelitian ini khususnya diarahkan kepada:

1. Tidak terasa waktu begitu cepat berlalu sampai saat ini. Dengan segala rasa kerendahan hati yang mendalam, saya mengucapkan banyak terima kasih kepada Bapak Fauzan dan Ibu Sri Mulyasari yang telah menjadi motivasi, memberikan dukungan serta semangat, dan doa sepanjang perjalanan hidup dan studi saya. Saya menyadari bahwa keberhasilan ini tidak terlepas dari pengorbanan, usaha, bimbingan, dan kasih sayang kalian yang tak terbatas. Terima kasih atas doa-doa yang tak pernah putus, cinta tanpa syarat, serta dukungan dalam segala hal yang begitu besar. Semua pencapaian yang telah saya raih saat ini tidak lepas dari usaha, doa-doa, pengorbanan dan bimbingan kalian.
2. Untuk kedua kakak saya Rangga Maydian dan Achmad Genta Miliandri yang saya banggakan. Terima kasih untuk nasehat yang membantu saya membuat keputusan, atas kesabaran dalam mendengarkan keluh kesah saya, dan atas semangat yang selalu kalian tularkan di saat saya merasa lelah dan ingin menyerah. Tanpa dukungan dan doa kalian, saya tidak akan mampu melalui proses ini dengan baik.
3. Kepada keluarga besar, saya mengucapkan terima kasih telah memberikan semangat, dukungan dan doa dalam setiap langkah perjalanan hidup ini.

4. Saya mengucapkan banyak terima kasih kepada Bapak Surya Ade Saputera, S.Kom., M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah membimbing saya dengan penuh kesabaran, ketelitian, dan dedikasi sejak awal hingga selesainya penyusunan skripsi ini. Bapak selalu berkenan memberikan arahan yang jelas, koreksi yang membangun, serta masukan yang sangat berharga demi kesempurnaan karya ini. Semoga segala ilmu, bimbingan, dan perhatian yang telah Bapak berikan menjadi amal jariyah yang bernilai pahala di sisi Allah SWT.
5. Terima kasih kepada dosen penguji yang telah meluangkan waktu, perhatian, dan masukan kritis yang telah diberikan. Kontribusi yang diberikan sangat berharga untuk meningkatkan pemahaman saya serta mendorong kualitas penelitian ini.
6. Terima kasih, teruntuk seseorang yang sedang berjuang bersama. Telah membantu memberikan semangat dan dorongan kepada saya untuk menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu. Saya harap perjuangan ini bisa membawa kita menuju kesuksesan yang diimpikan.

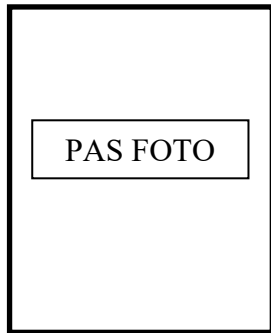
Saya mengungkapkan ucapan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada semua pihak yang memberikan motivasi, saran dan dukungan. Semoga atas kebaikan yang diberikan dibalas dengan keberkahan dan pahala berlimpah dari Allah SWT.

Skripsi ini adalah wujud rasa syukur, penghormatan, dan ungkapan terima kasih penulis kepada semua yang telah berkontribusi dalam perjalanan hidup dan pendidikan ini. Saya menyadari sepenuhnya bahwa pencapaian ini bukanlah

sebuah akhir, melainkan sebuah permulaan menuju langkah yang lebih luas dan bermakna. Harapan saya, karya sederhana ini dapat memberikan manfaat dan menjadi sumber inspirasi bagi siapa saja yang membacanya.

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

1. Biodata Diri



Nama : Dicky Wahyudi Saputra

TTL : Bengkulu, 17 Maret 2002

Agama : Islam

Anak Ke- : 3 Dari 3 Bersaudara

Alamat : Jl. Irian, Kec. Sungai Serut, Kel.
Tanjung Jaya, Rt. 4, Rw.1, No. 230,
Kota Bengkulu.

2. Nama Orang Tua

1. Ayah : Fauzan
2. Pekerjaan : Wiraswasta
3. Ibu : Sri Mulyasari
4. Pekerjaan : Ibu Rumah Tangga

3. Riwayat Pendidikan

1. SD Negeri 65 KOTA BENGKULU (2008-2014)
2. SMP Negeri 2 KOTA BENGKULU (2014-2017)
3. SMK Negeri 1 KOTA BENGKULU (2017-2020)
4. Universitas Muhammadiyah Bengkulu (2021-Sekarang)

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia- Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **"Pembuatan *Website Zalikha Guest House* Menggunakan Metode RAD"** ini dengan baik.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Bengkulu. Dalam proses penyusunan skripsi ini, saya mendapatkan banyak dukungan, bimbingan, serta bantuan dari berbagai pihak, yang dengan ini saya sampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Susiyanto, M.Si. selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Bengkulu.
2. Bapak RG Guntur Alam, M.Kom., Ph.D Selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Bengkulu
3. Bapak Ardi Wijaya, S.Kom., M.Kom dan Dosen Program Studi, selaku ketua program studi teknik informatika dan para dosen di Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Bengkulu, yang telah memberikan ilmu serta wawasan selama masa perkuliahan.
4. Bapak Surya Ade Saputer, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, motivasi, serta bimbingan dalam penyusunan skripsi ini.
5. Bapak Dedi Irawan, yang telah memberikan izin serta informasi yang diperlukan dalam penelitian ini.

6. Keluarga dan teman-teman, yang telah memberikan dukungan moral serta semangat dalam penyelesaian skripsi ini.

Saya menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu, saya mengharapkan kritik dan saran yang membangun agar penelitian ini dapat lebih bermanfaat di masa mendatang. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi perkembangan teknologi informasi, khususnya dalam pengelolaan dan promosi *Guest House* secara digital.

Bengkulu, 12 Juli 2025

Dicky Wahyudi Saputra
NPM. 2155201032

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN HASIL REVISI.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
SURAT PERNYATAAN	v
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
KATA PENGANTAR.....	xiii
DAFTAR ISI	xv
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR GAMBAR	xix
DAFTAR LAMPIRAN	xx
BAB I	
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Pertanyaan Penelitian	5
1.3 Tujuan Penelitian.....	5
1.4 Kerangka Kerja Penelitian.....	5
BAB II	
TINJAUAN LITERATUR	8
2.1 Penelitian Terdahulu.....	8
2.1.1 Website	9

2.1.2	Guest House sebagai Alternatif Akomodasi.....	10
2.1.3	Framework.....	11
2.1.4	Codeigniter	11
2.1.5	Composer.....	12
2.1.6	Guest House.....	12
2.1.7	Rapid Application Development.....	15
2.1.8	Flowchart.....	16
2.1.9	User Interface.....	17
2.1.10	Black Box	17

BAB III

ANALISIS MASALAH DAN PERANCANGAN PROGRAM.....19

3.1	Analisis Masalah.....	19
3.2	Perancangan Program.....	20
3.2.1	Perencanaan Kebutuhan Sistem.....	20
3.2.2	Desain Sistem.....	21
3.2.3	Pengembangan Sistem.....	30
3.2.4	Tahap Implementasi	32

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN UJI COBA34

4.1	Hasil Perancangan Program.....	34
4.1.1	Menu Utama	34
4.1.2	Halaman Kamar.....	34

4.1.3	Halaman Fasilitas	35
4.1.4	Halaman Kontak.....	36
4.1.5	Halaman Lokasi.....	37
4.2	Tahap Uji Coba.....	38
4.2.1	Uji Responsif.....	38
4.2.2	Black Box Testing.....	38
 BAB V		
PENUTUP		40
5.1	Kesimpulan	40
5.2	Saran	40
 DAFTAR PUSTAKA.....		42
 LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Framework Penelitian	5
Tabel 2.1 Perbedaan <i>Guest House</i> dan Hotel.....	14
Tabel 4. 1 Pengujian fungsionalitas	39

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 <i>Rapid Application Development</i>	16
Gambar 3. 1 Wawancara	20
Gambar 3. 2 Tampilan rancangan utama	22
Gambar 3. 3 Tampilan rancangan informasi kamar	23
Gambar 3. 4 Tampilan rancangan fasilitas.....	24
Gambar 3. 5 Tampilan rancangan lokasi.....	25
Gambar 3. 6 Tampilan rancangan kontak	26
Gambar 3. 7 <i>Flowchart</i>	27
Gambar 4. 1 Halaman Utama.....	34
Gambar 4. 2 Halaman Kamar.....	35
Gambar 4. 3 Halaman Fasilitas	36
Gambar 4. 4 Halaman Kontak Pemesanan.....	37
Gambar 4. 5 Halaman Lokasi.....	38

DAFTAR LAMPIRAN

Gambar lampiran 1. Zalikha Guest House	466
Gambar lampiran 2. Wawancara.....	466
Gambar lampiran 3. Hasil wawancara	477
Gambar lampiran 4. Hasil wawancara	477
Gambar lampiran 5. Instagram Zalikha Guest House	488
Gambar lampiran 6. Facebook Zalikha Guest House	488

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era digital saat ini, penggunaan teknologi informasi dalam berbagai sektor bisnis telah menjadi hal yang esensial. *Website*, sebagai salah satu bentuk implementasi teknologi informasi, menjadi media komunikasi dan promosi yang efektif bagi bisnis, terutama di bidang perhotelan dan penginapan. Teknologi yang telah canggih dengan adanya *smartphone*, maka teknologi dapat dimanfaatkan sebagai solusi alternatif sarana pemasaran para pelaku usaha *Guest House* (Bachry, 2020). Teknologi informasi juga menjadi sangat penting dalam bisnis, khususnya dalam upaya memperkenalkan perusahaan kepada masyarakat luas melalui media promosi dan internet, yang memungkinkan penyebaran informasi yang cepat dan luas, dapat diakses oleh siapa saja dan di mana saja. Internet memfasilitasi penyebaran informasi dalam berbagai format, termasuk teks, Gambar, video, audio, dan lainnya. (Rezaldi, 2023).

Zalikha *Guest House*, yang berlokasi di Kelurahan Semarang, merupakan salah satu penginapan yang melayani wisatawan lokal maupun internasional yang berkunjung ke area Semarang. Zalikha *Guest House* berdiri sejak 10 Februari 2019, penginapan ini menjadi salah satu pilihan bagi mereka yang mencari tempat bermalam yang tenang dan ramah di kawasan Semarang. Penginapan ini di kelola oleh 7 orang karyawan yang memberikan pelayanan yang hangat dan personal, membuat tamu merasa seperti di rumah sendiri.

Terdepat 17 kamar yang tersedia di *Zalikha Guest House* diantaranya 6 kamar kelas 3 dengan tarif Rp. 150.000 per malam, 10 kamar kelas 2 dengan tarif Rp. 200.000 per malam dan 1 kamar kelas 1 dengan tarif Rp. 350.000 per malam.

Namun, berdasarkan observasi awal, saat ini *Zalikha Guest House* belum memiliki platform promosi berbasis web yang dapat diakses oleh calon tamu. Ketiadaan platform promosi ini menyebabkan calon tamu kesulitan dalam mendapatkan informasi yang lengkap dan *real-time* tentang penginapan, seperti fasilitas yang tersedia, tarif, dan lokasi. Hal ini dapat membuat *Zalikha Guest House* kalah bersaing dengan penginapan lain yang sudah memanfaatkan teknologi berbasis web untuk menjangkau lebih banyak calon pelanggan. Selain itu, kurangnya aksesibilitas informasi ini juga dapat mengurangi kepercayaan calon tamu, terutama wisatawan internasional yang terbiasa mencari dan membandingkan penginapan secara *Online*.

Keterbatasan ini menyulitkan calon tamu untuk mendapatkan informasi, kualitasnya sering kali tidak memenuhi harapan wisatawan, terutama dari luar daerah atau mancanegara, dan pilihan akomodasi kurang bervariasi. Selain itu, banyak penginapan belum dilengkapi dengan fasilitas pendukung, seperti restoran dan layanan *laundry*, yang mengurangi kenyamanan bagi wisatawan. (Aldiano, 2024).

Berbagai macam bisnis dan persaingan semakin ketat. Pemasaran selalu terkait dengan pertumbuhan bisnis karena para pelaku bisnis selalu mempertimbangkan bagaimana mereka dapat bersaing. Dalam meningkatkan

pertumbuhan bisnis seseorang, persaingan selalu menjadi faktor terpenting. Sistem persaingan sangat memengaruhi pertumbuhan suatu bisnis. Bisnis penginapan adalah salah satu yang paling menarik dari berbagai peluang bisnis yang ada. (Dwi Putra, 2024).

Bentuk promosi mengikuti dengan perkembangan teknologi jaman sekarang yaitu menggunakan sosial media, dan *platform* lainnya seperti Google. Berbagai jenis media sosial yang berbasis audio visual semacam Instagram dan Youtube di kalangan anak muda pengguna aplikasi ponsel pintar, di lingkungan keluarga perkotaan, maupun di wilayah desa sekalipun optimalisasi media sosial dalam hal promosi dan difusi informasi secara terintegrasi dalam suatu strategi komunikasi. Selain bertujuan memberi informasi lengkap, cara ini akan lebih efektif mendatangkan wisatawan dari mancanegara (Iskandar, 2020).

Website yang memuat informasi yang jelas dan lengkap tentang akomodasi, termasuk kontak, tarif, dan fasilitas, memberikan kemudahan bagi pengguna dalam memilih penginapan yang sesuai dengan kebutuhan mereka. (Siti Puti Radini, 2021). Selain itu, RAD adalah strategi pengembangan sistem yang menekankan kepada kecepatan pengembangan melalui lingkaran user di dalam konstruksi yang cepat (*rapid*), *iteratif*, dan inkremental dari suatu urutan fungsi *prototype* dari sistem yang berangsur-angsur berubah menjadi sistem final (Uyun Farmawati, 2023). Metode RAD dinilai cocok untuk pengembangan *Website Zalikha Guest House* agar dapat diselesaikan secara efisien dan tepat waktu.

Framework Codeigniter merupakan program aplikasi yang diciptakan untuk para *web developer* dalam pembuatan *web* berbasis bahasa pemrograman *PHP* yang bersifat *Open source*. *Framework* ini dibangun dengan tujuan agar dapat membuat sebuah *Website* jauh lebih cepat. Dikarenakan para *developer* web tidak harus lagi membuat web dalam menuliskan kodenya tidak harus dari awal. Hal ini ditunjang dengan penggunaan *library-library* yang sudah disediakan oleh pencipta *Codeigniter* itu sendiri. Disamping itu *Codeigniter* sudah dilengkapi dengan ratusan *template* dan solusi-solusi terhadap permasalahan umum yang sering dihadapi para seorang *web developer*. Penggunaan *Framework* ini sangatlah mudah karena di dukung *User Interface*, struktur direktori yang sederhana, dan kemampuan logis untuk mengakses *Library-library* yang ada di dalamnya. Pada akhirnya *Codeigniter* memungkinkan *developer* fokus pada proyek mereka masing-masing sesuai dengan kebutuhan mereka dan untuk tujuan tugas-tugas tertentu (Nasution, 2023).

Berdasarkan latar belakang diatas yang telah di paparkan oleh penulis akan membuat *Website* yang berdujul “**Pembuatan *Website* Zalikha Guest House Menggunakan Metode RAD**”. Dengan adanya *Website* ini, diharapkan *Zalikha Guest House* dapat lebih dikenal dan ditemukan oleh calon tamu, khususnya wisatawan yang mencari akomodasi di sekitar Kelurahan Semarang. Selain itu, penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi dalam memperkaya literatur mengenai penerapan metode RAD dalam pengembangan *Website* di sektor akomodasi.

1.2 Pertanyaan Penelitian

Di bawah ini disajikan pertanyaan-pertanyaan yang berkaitan dengan pengenalan *Zalikha Guest House*:

1. Bagaimana desain dan fitur yang diperlukan untuk membangun *Website* yang efektif dalam memperkenalkan *Zalikha Guest House* di Kelurahan Semarang?
2. Bagaimana cara menyajikan informasi yang menarik dan informatif mengenai fasilitas, lokasi, dan tarif *Zalikha Guest House* dalam sebuah *Website*?

1.3 Tujuan Penelitian

Membangun *Website* informatif untuk *Zalikha Guest House* dengan tujuan memberikan informasi yang jelas dan lengkap kepada calon tamu mengenai fasilitas, layanan, harga, dan kontak pemesanan, sehingga dapat meningkatkan visibilitas dan kemudahan akses informasi secara *Online*/berbasis *Website*.

1.4 Kerangka Kerja Penelitian

Tabel 1.1 Framework Penelitian

Tahap	Aktivitas	Metode	Output	Hasil Akhir Tahap
(Pertama) Perencanaan Kebutuhan	Identifikasi kebutuhan utama dari pihak <i>Zalikha Guest House</i> , termasuk	Observasi, wawancara dengan pemilik <i>Guest House</i>	Dokumen kebutuhan sistem yang menjelaskan fitur utama,	Persetujuan kebutuhan sistem dan desain awal oleh pihak terkait.

	fitur yang diinginkan dan tampilan dasar.	dan analisis sistem sejenis.	desain dasar, dan spesifikasi.	
(Kedua) Desain Sistem	Pembuatan desain awal tampilan dan alur navigasi Website berdasarkan spesifikasi kebutuhan.	Pembuatan sketsa desain.	Design pertama Website Zalikha Guest House.	Review dan umpan balik dari pemilik untuk peningkatan Website.
(Ketiga) Pengembangan Sistem dan umpan balik	Pengembangan Website berdasarkan Design, termasuk fitur utama seperti fasilitas, tarif, layanan, dan informasi kontak.	Pengembangan Website dengan bahasa pemrograman (misalnya HTML, CSS, JavaScript, <i>PHP</i>).	Website yang bisa diuji oleh pemilik dan beberapa pengguna.	Penyelesaian Design dan perbaikan berdasarkan umpan balik pengguna.
(Keempat) Implementasi dan Peluncuran	Memindahkan Website ke lingkungan produksi.	Migrasi sistem dan konfigurasi hosting.	Website Zalikha Guest House.	Peluncuran resmi Website.

Kerangka kerja penelitian dengan metode Rapid Application Development (RAD) adalah pendekatan sistematis yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi atau sistem informasi secara cepat dan fleksibel, dengan melibatkan pengguna secara aktif dalam setiap tahap pengembangannya. Metode ini sangat cocok digunakan dalam penelitian yang bertujuan menghasilkan sebuah sistem atau desain dalam waktu terbatas, seperti penelitian skripsi, tugas akhir, atau proyek pengembangan sistem skala kecil hingga menengah.