

DAFTAR PUSTAKA

- A. A. Wahid. (2020). “Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi,” . *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*, 1(November).
- Gani, R. A. (2023). Sistem Informasi Manajemen Pondok Pesantren Berbasis Web. *Karimah Tauhid, Volume 2 Nomor 5 (2023)*, 2(e-ISSN 2963-590X), 1314–1322. <https://ojs.unida.ac.id/karimahtauhid/article/view/10077>
- Mahfudh, A. A., Nur’aini, S., Wibowo, N. C. H., & Kusnanto, C. (2022). Aplikasi Media Pembelajaran Klasifikasi Hewan Vertebrata Menggunakan Augmented Reality Dengan Marker Based. *Walisongo Journal of Information Technology*, 4(2), 95–103. <https://doi.org/10.21580/wjit.2022.4.2.12740>
- Melati, S., & Triyono, G. (2020). Pemodelan Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Siswa Terbaik Menggunakan Metode Simple Addictive Weighting (Saw). *IDEALIS : InDonEsiA Journal Information System*, 3(2), 574–580. <https://doi.org/10.36080/ideal.v3i2.2748>
- Kurniawan, H., Syafa’at, F., Budihartono, E., Lorosae, T. A., Apriana, D., Marisa, Carudin, Adhicandra, I., Syaddad, H. N., Ikhsan, M., Dwiwijaya, K. A., Mukhlis, I. R., Handika, I. P. S., & Rahman, E. (2023). *BELAJAR WEB PROGRAMMING: Referensi Pengenalan Dasar Tahapan Belajar Pemrograman Web Untuk Pemula* (Efitra & Sepriano, Eds.; Cetakan Pertama). PT. Sonpedia Publishing Indonesia. <https://www.researchgate.net/publication/372959551>
- Mahfudh, A. A., Nur’aini, S., Wibowo, N. C. H., & Kusnanto, C. (2022). Aplikasi Media Pembelajaran Klasifikasi Hewan Vertebrata Menggunakan Augmented Reality Dengan Marker Based. *Walisongo Journal of Information Technology*, 4(2), 95–103. <https://doi.org/10.21580/wjit.2022.4.2.12740>
- Hasanah, F. N., & Untari, R. S. (2020). *REKAYASA PERANGKAT LUNAK* (M. Suryawinata, Ed.). UMSIDA PRESS.

Kendall, K. E., & Kendall, J. E. (2019). *Systems Analysis and Design*.

Falah, R. F., Komarudin, M., & Pratama, M. (2023). PERANCANGAN MICROSERVICE BERBASIS REST API PADA GOOGLE CLOUD PLATFORM MENGGUNAKAN NODEJS DAN PYTHON. *JITET (Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan)*, 11. <https://journal.eng.unila.ac.id/index.php/jitet/article/view/3506/1519>

Aji, S., Fandhilah, Faqih, H., & Rousyati. (2024). *Pengembangan Aplikasi Koperasi Simpan Pinjam Menggunakan Metode Waterfall*. <https://rumahjurnal.or.id/index.php/JEKIN/article/view/706>

Setiawan, R. (2021, September 17). *Black Box Testing Untuk Menguji Perangkat Lunak - Dicoding Blog*. Dicoding Blog. <https://www.dicoding.com/blog/black-box-testing/>

Chandra, C., Wijaya, F., Gunawan, J. A., Lee, J. R., & Maulana, A. (2024). Perancangan dan Implementasi RESTful API untuk Aplikasi Mobile Pembelajaran Flora dan Fauna pada Google Cloud Platform. *Jurnal Sains Teknologi dan Sistem Informasi*, 4. <https://doi.org/10.54259/satesi.v4i1.2850>