

DAFTAR PUSTAKA

- Aldy Nifratama dan Tri Suratno (2024) “Analisis dan Evaluasi Pengujian pada Penerapan Metode Prototype dalam Software Engineering,” *Jurnal Ilmiah Media Sisfo*, 18(1), hal. 128–138. Tersedia pada: <https://doi.org/10.33998/mediasisfo.2024.18.1.1649>.
- Arianti, T. dkk. (2022) “Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram Uml (Unified Modelling Language),” *Jurnal Ilmiah Komputer Tera[an dan Informasi*, 1(1), hal. 19–25. Tersedia pada: <https://journal.polita.ac.id/index.php/politati/article/view/110/88>.
- Ayunita Pertiwi, T. dkk. (2023) “Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Absensi Berbasis Web Menggunakan Metode Agile Software Development Web-Based Attention Information System Design and Implementation Using the Agile Software Development Method,” *Jurnal Testing dan Implementasi Sistem Informasi*, 1(1), hal. 53–66.
- Dwi Nugroho, I.S. dan Wirawan, R. (2019) “Perancangan Sistem Informasi Service Booking Online dan Monitoring Sparepart Barang Berbasis Web pada Bengkel AHASS PT . Wahana Makmur Sejati,” *Seminar Nasional Informatika*, hal. 24–25.
- Fridayanthie, E.W. dan Tsabitah, T. (2021) “Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Persis Gawan) Berbasis Web,” *Paradigma - Jurnal Komputer dan Informatika*, 23(2), hal. 151–157. Tersedia pada: <https://doi.org/10.31294/p.v23i2.10998>.
- Hibatullah, I. dkk. (2025) “Penerapan Metode Prototype Pada Sistem Informasi Manajemen Lomba Program Studi Teknologi Informasi Berbasis Website,” *JITAKU Informatika*, 3(1), hal. 27–37. Tersedia pada: <https://doi.org/https://doi.org/10.30605/jitaku.v3i1.108>.

- Imbar Nursetyo, K., Ariani, D. dan Khalidah, H. (2023) “Merancang Flowchart Gamifikasi Pembelajaran,” *Jurnal Pembelajaran Inovatif*, 6(2), hal. 81–87. Tersedia pada: <https://doi.org/10.21009/jpi.062.11>.
- Kurniawan, T.A. (2018) “Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik,” *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(1), hal. 77–86. Tersedia pada: <https://doi.org/10.25126/jtiik.201851610>.
- Lestari, N.P. dan Utami, L.L. (2025) “LARAVEL DENGAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD),” *JITET (Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan)*, 13(2), hal. 1132–1141. Tersedia pada: <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.23960/jitet.v13i2.6413>
PENGEMBANGAN.
- Mulawarman, L. dan Jatmiko Jati, L. (2023) “Analisis Efektivitas Pelayanan Booking Service Online Honda AHASS: Studi Kasus pada Pengguna Honda di Lingkungan Mahasiswa Universitas Bumigora,” *ETNIK: Jurnal Ekonomi dan Teknik*, 2(4), hal. 310–316. Tersedia pada: <https://doi.org/10.54543/etnik.v2i4.176>.
- Nalendra, I.P. dan Swalaganata, G. (2024) “Perancangan prototype UI/UX aplikasi home service kendaraan berbasis mobile dengan pendekatan Design Thinking,” *Journal of Information System and Application Development*, 2(1), hal. 31–41. Tersedia pada: <https://doi.org/10.26905/jisad.v2i1.11044>.
- Nurmiati, S. dan Hafidz, G. Al (2021) “Perancangan Sistem Pendaftaran Bengkel Untuk Pelayanan Home Service Berbasis Website,” *Jurnal Sistem Informasi Bisnis (JUNSIBI)*, 2(2), hal. 59–81. Tersedia pada: <https://doi.org/10.55122/junsibi.v2i2.307>.
- Oktavianto, A. dkk. (2022) “Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Jasa Service Sepeda Motor Berbasis Android,” *Jurnal Teknologi dan Informatika (JEDA)*, 3(1), hal. 1–7. Tersedia pada:

<https://doi.org/10.57084/jeda.v3i1.989>.

Pradita, W.G., Brata, A.H. dan Ananta, M.T. (2020) “Pembangunan Aplikasi Honda Care sebagai Sistem Perawatan Sepeda Motor menggunakan Metode Prototyping (Studi Kasus pada AHASS di Kota Malang),” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2(12), hal. 6306–6314. Tersedia pada: <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/3584>.

Salman Wajdi (2022) “Pengaruh Kepuasan Pelanggan dan Kualitas Pelayanan Terhadap Loyalitas Pelanggan Bengkel Resmi Motor Honda (AHASS) Safari Service Padang,” *Jurnal Akademi Akuntansi Indonesia Padang*, 2(1), hal. 14–21. Tersedia pada: <https://doi.org/10.31933/twaae624>.

Santoso, S. dan Nurmalina, R. (2017) “Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas (Studi Kasus Politeknik Negeri Tanah Laut),” *Jurnal Integrasi*, 9(1), hal. 84–91.

Solihin, A.K. (2018) “Rancangan Aplikasi SMS Gateway untuk Pemesanan Pendaftaran Service Sepeda Motor di AHASS XYZ,” *STRING (Satuan Tulisan Riset dan Inovasi Teknologi)*, 3(2), hal. 139. Tersedia pada: <https://doi.org/10.30998/string.v3i2.3040>.

Syarif, M. dan Risdiansyah, D. (2024) “Pemanfaatan Metode Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website,” *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(4), hal. 7945–7952. Tersedia pada: <https://doi.org/10.36040/jati.v8i4.10467>.

Yulia, Y. dan yulisma aisyah, N. (2022) “Analisis Penerapan Aplikasi Sistem Pendaftaran Online(E-Health) pada Rumah Sakit Analysis of the Application of the Online Registration System (E-Health) in Hospitals,” *Indonesian Journal of Health Information Management (IJHIM)*, 2(3), hal. 1.

Zulfa dan Hasanah Nurul (2022) “Pengaruh Kualitas Pendaftaran Online(Berbasis Web dan Aplikasi) terhadap Kepuasan Pasien Rawat Jalan di Rumah Sakit Islam Ibnu Sina Bukittinggi,” *Afiyah* , 9(2), hal. 14–18.