

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

1.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan dan pengujian pada penelitian ini, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Penelitian telah mampu menghasilkan sebuah aplikasi pembelajaran mewarnai untuk anak dengan memanfaatkan teknologi *augmented reality*
2. Teknik *live colouring* telah dapat diterapkan pada teknologi *augmented reality* dan pewarnaan yang dilakukan pada *marker* dapat dideteksi dan diterapkan pada objek 3D dengan baik.
3. Berdasarkan hasil pengujian, aplikasi yang dihasilkan pada penelitian ini dapat berjalan dengan baik pada *smartphone* yang memiliki kapasitas RAM sebesar 2GB ke atas.

1.2. Saran

Adapun saran yang dapat peneliti berikan berdasarkan hasil yang didapatkan pada penelitian guna perbaikan pada penelitian selanjutnya adalah sebagai berikut :

1. Dalam aplikasi ini menggunakan lima buah objek untuk digunakan sebagai objek 3D yang ditampilkan. Untuk penelitian selanjutnya agar dapat menggunakan objek yang lebih banyak lagi.

2. Aplikasi yang dibuat pada penelitian ini hanya support dan bias berjalan pada sistem operasi *android*. Untuk penelitian selanjutnya agar dapat membuat aplikasi yang juga dapat berjalan pada sistem operasi lainnya seperti *iOS*, dll.