

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, R. (2021). Pemodelan Uml Untuk Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta. *Jurnal Fasilkom*, 11(2), 79–86. <https://doi.org/10.37859/jf.v11i2.2673>
- Al-Faruq, M. N. M., Nur'aini, S., & Aufan, M. H. (2022). Perancangan Ui/Ux Semarang Virtual Tourism Dengan Figma. *Walisongo Journal of Information Technology*, 4(1), 43–52. <https://doi.org/10.21580/wjit.2022.4.1.12079>
- Butar-butar, N. C., Emanuella, R. G., & Pritalia, G. L. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Gemilang Salon berbasis Website dengan Metode Waterfall. *KONSTELASI: Konvergensi Teknologi Dan Sistem Informasi*, 4(1), 146–159. <https://doi.org/10.24002/konstelasi.v4i1.9148>
- Effendy, E., Siregar, E. A., Fitri, P. C., & Damanik, I. A. S. (2023). Mengenal Sistem Informasi Manajemen Dakwah (Pengertian Sistem, Karakteristik Sistem). *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 5(2), 4343–4349.
- Eko Cahyono, & Damar. (2021). Perancangan Sistem Informasi Antrian Pasien Di Upt Puskesmas Kaligesing. *Jurnal Ekonomi Dan Teknik Informatika*, 9(2), 1–6.
- Gunawan, R., Yudiana, Y., & Apriansyah, W. Y. (2021). Rancang Bangun Company Profile Kebab Ben's Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Dirgamaya: Jurnal Manajemen Dan Sistem Informasi*, 1(2), 36–45. <https://doi.org/10.35969/dirgamaya.v1i2.181>
- Ihramsyah, Yasin, V., & Johan. (2023). Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Makanan Cepat Saji Berbasis Web Studi Kasus Kedai Cheese.Box. *Jurnal Widya*, 4(1), 117–139. <https://jurnal.amikwidyaloka.ac.id/index.php/awl>
- Ramadhani Airmas Sahid, R., Hasna Nabila, H., & Prastya, I. (2024). Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Layanan Pelanggan Di Segitiga Bermuda Café Coffee & Eatery Menggunakan Metode Waterfall. *Biner : Jurnal Ilmu Komputer, Teknik Dan Multimedia*, 2(2), 89–99.
- Rasiban, Septiansyah, A., Hasanah, S., Permatasari, veren nita, & Yuliawati, A. (2024). Sistem Informasi Otomatisasi Pelaporan Data Penjualan Toko Buku Nazwa Yang Masuk Dan Yang Keluar. *Informatika*, 8(1), 283–284. <https://doi.org/10.37817/ikraith-informatika.v8i1>
- Tiga, P., Berbasis, B., & Web, B. (2021). *Abstrak: Perkembangan teknologi yang sangat pesat dan fasilitas-fasilitas pendukung yang semakin banyak, masyarakat mulai menggunakan berbagai layanan yang bersifat komputerisasi karena lebih mudah dan banyak pilihan yang dapat mempermudah segala kebutuha*. 3(2), 354–361.
- Trivaika, E., & Senubekti, M. A. (2022). Perancangan Aplikasi Pengelola Keuangan Pribadi Berbasis Android. *Nuansa Informatika*, 16(1), 33–40. <https://doi.org/10.25134/nuansa.v16i1.4670>
- Wirawan, R., Aisyah, N., Rahman, A., Bilgah, B., Rahmawati, S., Medikano, A.,

Sebayang, A., & Putra, A. S. (2021). Perancangan Aplikasi Website Menggunakan Macromedia Dreamweaver Mx Untuk Budi Daya Anggrek ( Studi Kasus Toko Anggrek Berseri ). *Tekinfo: Jurnal Bidang Teknik Industri Dan Teknik Informatika*, 22(2), 77–86.  
<https://doi.org/10.37817/tekinfo.v22i2.1765>

**L**

**A**

**M**

**P**

**I**

**R**

**A**

**N**





