BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Perancangan sistem informasi penerimaan santri baru berbasis web di Markaz Abu Bakar Kota Bengkulu bertujuan sebagai solusi atas kendala pendaftaran santri baru yang masih manual, Berdasarkan proses perancangan yang telah dilakukan di peroleh kesimpulan sebagai berikut :

 Bagaimana perancangan system informasi berbasis web dapat mengatasi permasalahan yang timbul dalam proses penerimaan santri baru di Markaz Abu Bakar.

Perancangan sistem informasi penerimaan santri baru berbasis web di Markaz Abu Bakar Kota Bengkulu terbukti mampu mengatasi permasalahan yang sebelumnya timbul dalam proses pendaftaran manual, seperti antrean panjang, kesalahan pencatatan, keterlambatan administrasi, serta rendahnya efisiensi waktu dan tenaga. Sistem berbasis web yang dirancang memungkinkan pendaftaran dilakukan secara daring, termasuk pengisian formulir, unggah dokumen, verifikasi data, hingga pembayaran online. Dengan sistem ini, proses menjadi lebih cepat, efisien, dan transparan, serta dapat diakses tanpa harus datang langsung ke lokasi. Hal ini sangat membantu pihak sekolah dalam pengelolaan administrasi yang lebih modern dan responsif.

2. Bagaimana penerapan metode Unified Modeling Language (UML) dapat membantu dalam merancang sistem informasi penerimaan santri baru yang

efektif dan efisien.

Penerapan metode Unified Modeling Language (UML) dalam penelitian ini memberikan struktur perancangan sistem yang jelas, sistematis, dan terukur. Dengan menggunakan empat diagram utama Use Case, Class, Sequence, dan Activity Diagram peneliti dapat memvisualisasikan kebutuhan pengguna, alur kerja, interaksi antar sistem, serta struktur data dengan baik. Pendekatan UML memudahkan proses komunikasi antara pengembang dan pengguna sistem, serta memperkecil risiko kesalahan dalam implementasi. Hasilnya, rancangan sistem menjadi lebih efektif dalam menjawab kebutuhan pengguna dan efisien dalam hal pengelolaan proses pendaftaran santri baru.

5.2 Saran

Beberapa saran untuk sistem informasi penerimaan santri baru berbasis web antara lain :

1. Pengembangan dan Implementasi Nyata Sistem

Sistem yang telah dirancang hendaknya segera diimplementasikan secara nyata di lingkungan Markaz Abu Bakar Kota Bengkulu agar dapat segera menggantikan sistem manual dan meningkatkan kualitas layanan pendaftaran.

2. Pelatihan bagi Pengguna

Perlu dilakukan pelatihan kepada administrator (TU dan pengelola data)

agar dapat menggunakan sistem secara optimal, khususnya dalam pengelolaan data dan pencetakan laporan.

3. Pengujian Sistem Lebih Lanjut

Sebelum diterapkan sepenuhnya, sistem perlu diuji lebih lanjut untuk memastikan keamanan, performa, dan kestabilan, terutama saat menangani banyak pengguna dalam satu waktu (load test).

4. Integrasi Layanan Pembayaran Digital

Sistem dapat dikembangkan lebih lanjut dengan mengintegrasikan layanan pembayaran digital resmi seperti QRIS atau virtual account untuk meningkatkan kenyamanan pengguna dan akuntabilitas pembayaran.

5. Pemeliharaan dan Pengembangan Berkala

Sistem memerlukan dukungan teknis dan pemeliharaan secara berkala untuk menyesuaikan dengan kebutuhan lembaga yang terus berkembang, serta mencegah potensi kerentanan system.