

DAFTAR PUSTAKA

- Aida, U., & Hendra, T. (2023). Dampak Penggunaan Smartphone pada Perilaku Komunikasi Remaja di Jalan Bintang Kota Dumai. *Jurnal Komunikasi*, 1(6), 327–339.
- Anggraini, C., Ritonga, D. H., Kristina, L., Syam, M., & Kustiawan, W. (2022). Komunikasi Interpersonal. *Jurnal Multidisiplin Dehasen (MUDE)*, 1(3), 337–342.
- Asriadi. (2021). Analisis Kecanduan Judi Online (Studi Kasus pada Siswa SMK An Nas Mandai Maros Kabupaten Maros). *Jurnal Universitas Negeri Makassar*, 25(8), 1–30.
- Bhagat, S., Jeong, E. J., & Kim, D. J. (2020). The Role of Individuals' Need for Online Social Interactions and Interpersonal Incompetence in Digital Game Addiction. *International Journal of Human–Computer Interaction*, 36(5), 449–463.
- Devito, A. J. (2011). *Komunikasi Antar Manusia* (5th ed.). Karisma Publishing Group.
- Dewantara, S. D. (2023). *Karakteristik Game Higgs Domino Island Jika Dikaitkan dengan Tindak Pidana Perjudian*. Universitas Bhayangkara Surabaya.
- Fasa, D. F. (2024). Literatur Review: Dampak Fenomena Judi Online Terhadap Kesehatan Mental. *Online Gambling, Mental Health, Psychological Impacts*, 25(8), 1–11.
- Fensynthia, G. (2024). *Judi Online, Kenali Bahaya, Ciri-Ciri Kecanduan, dan Penanganannya*. Aodokter.Com. <https://www.alodokter.com/judi-online-kenali-bahaya-ciri-ciri-kecanduan-dan-penanganannya#:~:text=Berikut ini adalah ciri-ciri,tabungan yang mengakibatkan kerugian finansial>
- Gainsbury, S. (2013). Internet Gaming and Disordered Gambling. In *The Wiley-Blackwell Handbook of Disordered Gambling* (pp. 361–385).
- Kamal, R. T., & Abdullah, N. N. (2024). Analisis Komunikasi Interpersonal pada

- Pemaknaan Pesan Judi Online Jenis Slot di Kalangan Remaja Kabupaten Aceh Besar. *EProceedings of Management*, 8–25.
- Kesuma, R. D. (2023). Penegakan Hukum Perjudian Online di Indonesia: Tantangan Dan Solusi. *Jurnal Exact: Journal of Excellent Academic Community*, 1(2), 34–52.
- Lestari, R., Windarwati, H. D., & Hidayah, R. (2023). *The Power of Digital Resilience: Transformasi Berpikir Kritis dan Penguatan Kesehatan Mental Emosional di Era Disrupsi*. Universitas Brawijaya Press.
- Lorenza, N., Akbar, W. K., & Wijaya, W. (2025). Dampak Kecanduan Judi Online Chip Higgs Domino:: Studi Kasus pada Masyarakat PT Bina Pratama Sakato Jaya Solok Selatan 1 Sangir Kabupaten Solok Selatan. *Indonesian Research Journal on Education*, 5(1), 465–469.
- Mulyana, D. (2010). *Ilmu Komunikasi Suatu Pengantar*. PT. Remaja Rosdakarya.
- Pramana, Priastuty, C. W., Utari, P., Aziz, R. A., & Purwati, E. (2023). Beradaptasi dengan Perubahan Teknologi: Kecerdasan Buatan dan Evolusi Komunikasi Interpersonal. *Jurnal Ilmiah Dinamika Sosial*, 7(2), 214–225.
- Ramadhan, R. H., & Wijayani, A. N. (2023). Perilaku Komunikasi Interpersonal Mahasiswa Pengguna Judi Online. *Madani: Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1(11), 831–835.
- Ruben, & Stewart. (2013). *Komunikasi dan Perilaku Manusia*. PT. Raja Grafindo Persada.
- Setyawan, A., Wangi, M. S., & Itasari, A. A. (2024). Fenomena Komunikasi Interpersonal Mahasiswa dalam Permainan Judi Online. *Solidaritas: Jurnal Ilmu-Ilmu Sosial*, 8(2), 1–13.
- Siringoringo, A. C., Yunita, S., & Jamaludin. (2024). Tren Perjudian Online di Kalangan Mahasiswa: Dampak dan Upaya Pencegahannya. *Journal on Education*, 6(2), 10948–10956.
- Sugitanata, A. (2024). Memulihkan Keharmonisan Keluarga dari Jeratan Judi Online: Solusi Praktis dengan Integrasi Teori Sistem Keluarga Bowen. *SETARA: Jurnal Studi Gender Dan Anak*, 6(1), 84–99.
- Susiana, & Susanti, N. D. (2023). Analisis Pola Komunikasi Interpersonal:

Fondasi Pilar Keluarga Sakinah. *JAWI: Journal of Ahkam Wa Iqtishad*, 1(4), 249–258.

Wirareja, Y., & Sa'adah, N. (2024). Dampak Judi Online Terhadap Kesehatan Mental Mahasiswa. *Al-Isyraq: Jurnal Bimbingan, Penyuluhan, Dan Konseling Islam*, 7(1), 103–118.

Zis, S. F., Effendi, N., & Roem, E. R. (2021). Perubahan Perilaku Komunikasi Generasi Milenial dan Generasi Z di Era Digital. *Satwika: Kajian Ilmu Budaya Dan Perubahan Sosial*, 5(1), 69–87.

L

A

M

P

I

R

A

N

Lampiran 1

Pedoman Wawancara

1. Kapan pertama kali Anda mulai bermain *game slot online*? Apa alasan Anda bermain?
2. Bagaimana cara Anda berkomunikasi dengan pemain lain? Apakah lewat chat, grup media sosial, atau bertemu langsung?
3. Apakah Anda sering berbagi cerita tentang menang atau kalah dengan teman sesama pemain? Mengapa?
4. Bagaimana reaksi teman atau komunitas Anda saat Anda menang atau kalah? Apakah mereka mendukung atau justru mengkritik?
5. Apakah teman sesama pemain sering memberi tips atau membantu saat bermain? Jika iya, seperti apa bentuk bantuannya?
6. Bagaimana cara pemain baru belajar dari pemain lama dalam komunitas judi *online* ini?
7. Apakah komunikasi antar pemain lebih sering saling mendukung atau lebih banyak persaingan? Mengapa?
8. Pernahkah Anda merasa dikucilkan atau dikritik karena bermain judi *online*? Jika iya, bagaimana Anda menghadapinya?
9. Apakah ada aturan atau kebiasaan dalam komunitas pemain judi *online* yang harus diikuti? Jika ada, bisa jelaskan?
10. Bagaimana komunikasi dengan pemain lain memengaruhi kebiasaan Anda bermain *game slot online*?

Lampiran 2

SURAT IZIN PENELITIAN


UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH BENGKULU
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK

Kampus IV, Jl. Adam Malik KM 8.5, Sido Mulyo, Gading Cempaka, Kota Bengkulu, 38221
 fisip.umb.ac.id (0736) 22765
 fisipol@umb.ac.id (0736) 26161

Nomor : 234-SI/DF.7/II.3.AU/C/2025
 Lamp : 1 berkas
 Perihal : Izin Penelitian

Bengkulu, 21 April 2025

Kepada Yth : Kantor Lurah Ibul kecamatan Kota Manna, Bengkulu Selatan
 Kota Bengkulu
 di
 Tempat

Assalammu'alaikum Wr. Wb.

Dengan hormat, dengan ini kami sampaikan bahwa dalam rangka menunjang Penulisan Karya Ilmiah/Skripsi mahasiswa Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Universitas Muhammadiyah Bengkulu, kami mengharapkan bantuan Bapak/Ibu/Saudar untuk dapat memberi izin penelitian kepada mahasiswa kami :

Nama : M. Zahril Puri
 NPM : 2170201048
 Program Studi : Ilmu Komunikasi

Untuk melaksanakan penelitian dengan judul "Komunikasi Interpersonal Pelaku Judi Online Game Slot untuk mengatasi Kecanduan Judi Online di Kelurahan Nibul Kecamatan Kota Manna Kabupaten Bengkulu Selatan" penelitian akan dilaksanakan di Kelurahan Nibul, Kota Manna, Bengkulu Selatan, dalam rangka menyusun Skripsi dari Tanggal 21 April 2025 – 21 Mei 2025.

Sebagai bahan pertimbangan, bersama surat ini kami lampirkan proposal penelitian mahasiswa yang bersangkutan.

Demikian surat permohonan ini kami sampaikan, atas perhatian dan kerjasama yang baik diucapkan terima kasih.

Wassalammu'alaikum Wr. Wb.

An. Dekan,
 Wakil Dekan I FISIP
 Rosidin, M.Si
 NP. 19820112 200904 1 080

umb.ac.id
 humas@umb.ac.id
 0822-3546-1991

um bengkulu
 um bengkulu
 um Bengkulu

um bengkulu
 umb tv
 Radio Jazirah FM 104,3 M.Hz

Lampiran 3

SURAT KETERANGAN SELESAI PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : WISDI TAMTOMO, S.Sos
NIP : 197412072008031001
Jabatan : Lurah

Dengan ini menyatakan :

Nama : M. Zahril Puri
Jurusan : Ilmu Komunikasi
Fakultas : FISIP
Universitas : UM Bengkulu

Bahwa nama diatas telah melakukan penelitian di RT 03 & RT 04 Kelurahan Ibul mulai dari tanggal 21 April s/d 21 Mei 2025.

Demikianlah surat keterangan penelitian ini dibuat agar dapat untuk dapat digunakan sebagai mana mestinya.

Ibul, Mei 2025



Lampiran 4

DOKUMENTASI



Gambar 1. Meminta Izin ke Lurah untuk Penelitian di RT 03 & RT 04



Gambar 2. Sedang bermain judi onlie



Gambar 3. Wawancara Informan



Gambar 4. Wawancara Informan



Gambar 6. Wawancara Informan



Gambar 7. Pelaku *game online* Sedang Berkumpul