

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan mengenai pengembangan animasi 3D Benteng Marlborough menggunakan teknologi photogrammetry, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Pembuatan video animasi 3d Benteng Marlborouhg telah selesai dibuat menggunakan Software Meshroom dan Blender.
2. Model digital ini dapat juga digunakan untuk penelitian, pelestarian budaya, serta promosi wisata berbasis sejarah.
3. Desain dan pembuatan animasi 3D Benteng Marlborouhg dibuat semirip mungkin dengan aslinya supaya dapat menyampaikan informasi dengan baik.

5.2 Saran

Sebagai tindak lanjut dari penelitian ini, terdapat beberapa saran yang dapat dipertimbangkan untuk pengembangan lebih lanjut:

1. Untuk meningkatkan pengalaman pengguna, sebaiknya animasi 3D ini dikembangkan lebih lanjut dengan fitur interaktif seperti eksplorasi mandiri seperti VR sehingga pengguna dapat lebih bebas menjelajahi Benteng Marlborough secara virtual.

2. Pembuatan animasi 3D Benteng Marlborouhg ini sangat sederhana dan hanya menampilkan bagian luar dari Benteng Marlborouhg, diharapkan untuk penelitian selajutnya supaya lebih detail lagi kebagian dalam dari Benteng Marlborouhg.
3. Pada saat proses pembuatan animasi dan pengeditan video gunakan komputer/laptop yang memiliki spesifikasi tinggi supaya tidak ada hambatan saat proses pengeditan.