

DAFTAR PUSTAKA

- Adha, H., Sularno and Mulya, D.P. (2023) ‘Applikasi Pengasah Otak Pengenalan Buah Buahan Berbasis Android Menggunakan Mit App Inventor’, *Journal of Informatics and Busines*, 01(01), pp. 6–10.
- Alfi Sabillah Rasyad (2011) ‘MALAM BAINAI DALAM PEMAKNAAN ULANG DI KOTA PADANG’, *Alfi Sabillah Rasyad* [Preprint].
- ANISHA RAHMI (2022) ‘PERANCANGAN APLIKASI EDUKASI & DATABASE VIRUS COVID 19 BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN APP INVENTOR 2 PADA FTK UIN AR-RANIRY’, 9, pp. 356–363.
- Asiva Noor Rachmayani (2015) ‘Perancangan aplikasi game edukasi matematika dasar (berhitung permulaan) untuk anak usia dini menggunakan mit app inventor’, p. 6.
- Bikar Juniagoro and Reni Rahmadewi (2022) ‘Aplikasi Pengendali Perangkap Tikus Berbasis Android Menggunakan Mit App Inventor’, *Elkom : Jurnal Elektronika dan Komputer*, 15(1), pp. 189–198. Available at: <https://doi.org/10.51903/elkom.v15i1.797>.
- Fauzi, J.R. (2020) ‘Algoritma Dan Flowchart Dalam Menyelesaikan Suatu Masalah Disusun Oleh Universitas Janabadra Yogyakarta 2020’, *Jurnal Teknik Informatika*, (20330044), pp. 4–6.
- Hafiz Irsyad (2018) ‘Penerapan_Metode_Waterfall_Pada_Aplikasi’, *Hafiz Irsyad*, 3(1), pp. 9–18.
- Juhardi, U. and Widiyanto, I.Y. (2024) ‘Penerapan MIT Inventor Dalam Pemasaran Produk Honda Arista Bengkulu Menggunakan Aplikasi Android’, 20(2), pp. 510–516.
- Kurniawan, H. *et al.* (2021) ‘Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang’, *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 14(4), pp. 13–23. Available at: <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i4.78>.
- Nusufi, I. (2023) ‘Perancangan Aplikasi Al-Qur ’ an Tilawah Digital Berbasis Android Menggunakan Kodular Skripsi Universitas Islam Negeri Ar-Raniry

Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan Darussalam - Banda Aceh 2023 M / 1444 H’.

Putri Ayu Lestari¹, Edy Wahyudi², D.E.J. (2023) ‘Social Media Marketing Jasa Make up Artist (Studi Kasus Pada Inggrit Makeup di Banyuwangi)’, *Jurnal Strategi dan Bisnis*, 11(1), pp. 51–64.

Reza, B.A. and Dwiyantri, S. (2020) ‘Pengaruh Penggunaan Daun Pacar (Lawsonia inermis linn) dan Kopi Gula (Coffee Sugar) terhadap Hasil Organoleptik Henna’, *E-Jurnal*, 09(2), pp. 385–393.

Rosaly, R. and Prasetyo, A. (2020) ‘Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-Simbol’, *Journal of Chemical Information and Modeling*, 2(3), pp. 5–7.

Sains, J. and Amanda, W.Z. (2024) ‘Pembuatan Aplikasi Login dan Mewarnai Menggunakan MIT App Inventor Jurnal Sains dan Teknologi’, 01(01), pp. 6–12.

Sains, J. and Ratino, A. (2024) ‘Aplikasi Pengukur Berat Badan Ideal Menggunakan Mit App Inventor Berbasis Android Jurnal Sains dan Teknologi’, 01(01), pp. 13–18.

SAKURINA, I.A. (2023) ‘Pengembangan E-Modul Berbasis Discovery Learning Menggunakan Software Mit App Inventor Pada Mata Pelajaran Akidah Akhlak Untuk Siswa Kelas Xi Madrasah Aliyah’, *Tesis [Preprint]*.

Salsabila, T. (2024) ‘Pembuatan Aplikasi Perpustakaan Digital Menggunakan MIT App Inventory Berbasis Android’, 1(1), pp. 10–15.

Sari, D.N., Muhajir, D.H. and Si, M. (2021) ‘SENI MEHENDI PADA KOMUNITAS SENIMAN HENNA ART LAMONGAN (SHALAM)’, 9(2), pp. 358–367.

Somantri, S., Insany, G.P. and Putra, R.R. (2023) ‘Perancangan Sistem Bimbingan Syarat Kecakapan Umum Pramuka Berbasis Android’, *IDEALIS : InDonEsiA journal Information System*, 6(2), pp. 201–210. Available at: <https://doi.org/10.36080/ideal.v6i2.3038>.

Syarif, M. and Nugraha, W. (2020) ‘Pemodelan Diagram Uml Sistem Pembayaran Tunai Pada Transaksi E-Commerce’, *JTIK (Jurnal Teknik Informatika Kaputama)*, 4(1), pp. 64–70. Available at: <https://doi.org/10.59697/jtik.v4i1.636>.